

Arena

.. :

/

بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمة

الحمد لله والصلاة والسلام على رسول الله وبعد.

نتج هذا الكتاب من تدريس مادة المحاكاة (2) لطلاب مرحلة البكالوريوس في قسم علم الإحصاء وبحوث العمليات بجامعة الملك سعود لسنوات عديدة.

يقوم هذا الكتاب بعرض لغة المحاكاة ARENA عن طريق أمثلة، والتي تعرض على شكل مراحل في حلها، لتعريف الطالب على بناء نماذج محاكاة عن طريق هذا البرنامج.

يحتاج الطالب الذي يدرس هذه المادة، إلى دراسة مادة مقدمة النمذجة والمحاكاة، والتي تدرس في المحاكاة (1) والتي يوجد لها كتاب مستقل قمت بتأليفه سابقاً.

تدريس هذه المادة يجب ان يقوم على التدرج في عرض النظام ونمذجته، وذلك بعرض هيكل بسيط أولاً للنظام ووضع نموذج على شكل أساسيات Bare Bones ثم إثراء النظام ومن ثم النموذج بتفاصيل أكثر حتى نقرب بقدر المستطاع من النظام الحقيقي في تصرفه.

بناء النماذج والذي هو مادة مستقلة، ولها كتاب قمت بتأليفه، مهم جداً لكي يستطيع الطالب معرفة فن وعلم بناء النماذج والتي هي الأساس في المحاكاة.

هذا وأسأل الله تعالى أن يفيد بهذا الكتاب طلاب العلم من العرب، ويكون إنشاء الله عوناً ومدخلاً لدراسة كتب بلغات أجنبية في لغات المحاكاة.

إن المكتبة العلمية العربية فقيرة جداً وتحتاج إلى الكثير والكثير من أمثال هذا الكتاب، وإنني أهيب بزملائي في الجامعات والكليات العربية إلى نجدة هذه المكتبة. وإنني أعتذر عن الكثير من الهفوات النحوية والإملائية الواردة في

الكتاب (وجميع كتبي الأخرى) ولكن إذا ظللنا نخاف من التأليف باللغة العربية لعدم الوقوع في هذه الهفوات فسوف نظل دائما فقراء من ناحية الكتب العلمية.

المؤلف

عدنان ماجد عبدالرحمن بري

استاذ علم الإحصاء وبحوث العمليات/علم الإدارة المشارك

الرياض

ربيع الأول 1425 هـ

أبريل 2004 م

المحتويات

الصفحة	الموضوع
10	مقدمة
10	مكونات ARENA
11	أمثلة على العمليات الأساسية
11	مثال 1
11	وحدة ولد (توليد) Create
11	الإستخدامات العادية
13	نافذة خواص Create في طور مخطط الإنسياب
16	نافذة خواص Create في طور صفحة النشر
19	وحدة تخلص (إنهاء) Dispose
19	الإستخدامات العادية
19	نافذة خواص Dispose في طور مخطط الإنسياب
19	نافذة خواص Dispose في طور صفحة النشر
21	وحدة الكائن Entity
23	نافذة التجهيز Setup
25	الإجراء
25	التقرير
28	مثال 2
28	وحدة العملية Process
28	الإستخدامات العادية
29	نافذة خواص Process في طور مخطط الإنسياب
34	نافذة خصائص Process في طور صفحة النشر
38	نافذة حوار الموارد لوحدة العملية Process – Resources Dialog
41	وحدات البيانات Data Modules
41	وحدة المورد Resource Module
41	وحدة الطابور Queue Module
45	الرسوم المتحركة
52	مثال 3
52	وحدة القرار Decide Module
52	الإستخدامات العادية
53	نافذة خواص Decide في طور مخطط الإنسياب
54	نافذة خصائص Decide في طور صفحة النشر
65	مثال 4
65	وحدة أسند Assign Module
65	الإستخدامات العادية

65	نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب
66	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
74	مثال 5
74	وحدة حزم Batch Module
74	الإستخدامات العادية
75	نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب
76	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
77	وحدة فصل Separate Module
78	الإستخدامات العادية
78	نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب
79	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
87	وحدة تسجيل Record Module
87	الإستخدامات العادية
87	نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب
89	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
91	وحدة توقيت Schedule Module
91	إستخداماتها
92	وحدة المجموعة Set Module
92	إستخداماتها
92	وحدة متغير Variable Module
93	إستخداماتها
94	العمليات المتطورة
94	Flowchart Modules وحدات مخطط الإنسياب
94	وحدة تأخير Delay Module
94	إستخداماتها
94	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
95	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
96	وحدة إسقاط (إيداع) Dropoff Module
96	إستخداماتها
96	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
97	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
98	وحدة إمساك (منع) Hold Module
98	إستخداماتها
98	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
99	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
100	وحدة تطابق Match Module
100	إستخداماتها

100	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
101	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
102	وحدة إلتقاط Pickup Module
102	إستخداماتها
102	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
103	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
103	وحدة قراءة وكتابة ReadWrite Module
103	إستخداماتها
103	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
105	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
106	وحدة إطلاق (فك) Release Module
106	إستخداماتها
107	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
108	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
108	وحدة إزالة Remove Module
108	إستخداماتها
108	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
109	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
110	وحدة إمساك (أخذ) Seize Module
110	إستخداماتها
110	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
113	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
114	وحدة بحث Search Module
114	إستخداماتها
114	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
115	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
116	وحدة الإشارة Signal Module
116	إستخداماتها
116	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
116	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
116	وحدة تخزين Store Module
117	إستخداماتها
117	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب
117	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
118	وحدة إخراج مخزون Unstore Module
118	إستخداماتها
118	نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب

118	نافذة الخصائص في طور صفحة النشر
119	وحدات البيانات المتطورة
119	وحدة المجموعات المتطورة Advanced Set Module
119	وحدة تعبير Expression Module
120	وحدة فشل Failure Module
120	وحدة ملف File Module
120	وحدة مجموعة حالة StateSet Module
120	وحدة إحصاء Statistic Module
120	وحدة تخزين Storage Module
121	الوحدات المتقدمة Advanced Modules
121	وحدات القوالب Blocks (من مكونات لغة SIMAN)
122	وحدات العناصر Elements (من مكونات لغة SIMAN)
122	وحدات الحزم Packaging
123	حالات دراسة Case Studies
123	طابور الصف الواحد
132	أحمد وبكر للخدمة السريعة
134	خدمات الإسعاف
141	محاكاة ورشة تصليح تلفزيون
144	كم تستغرق مكالمة 100 شخص
151	محاكاة بنك
153	وحدة محطة Station Module
154	وحدة مسار Route Module
157	تحليل المدخلات في Arena
168	حالة دراسة
168	مشكلة إتصالات
179	ملحق 1 : العمال
180	ملحق 2: الدوال الرياضية
182	ملحق 3: متغيرات تراكيب SIMAN
184	ملحق 4: جدول مختصر للمتغيرات
201	ملحق 5: مكتبة الرسومات

■
■

•

مقدمة:

تختص Arena في تحليل و نمذجة ومحاكاة العمليات , Process Analysis, Modeling and Simulation لدعم قرارات الأعمال Business Decision .Support

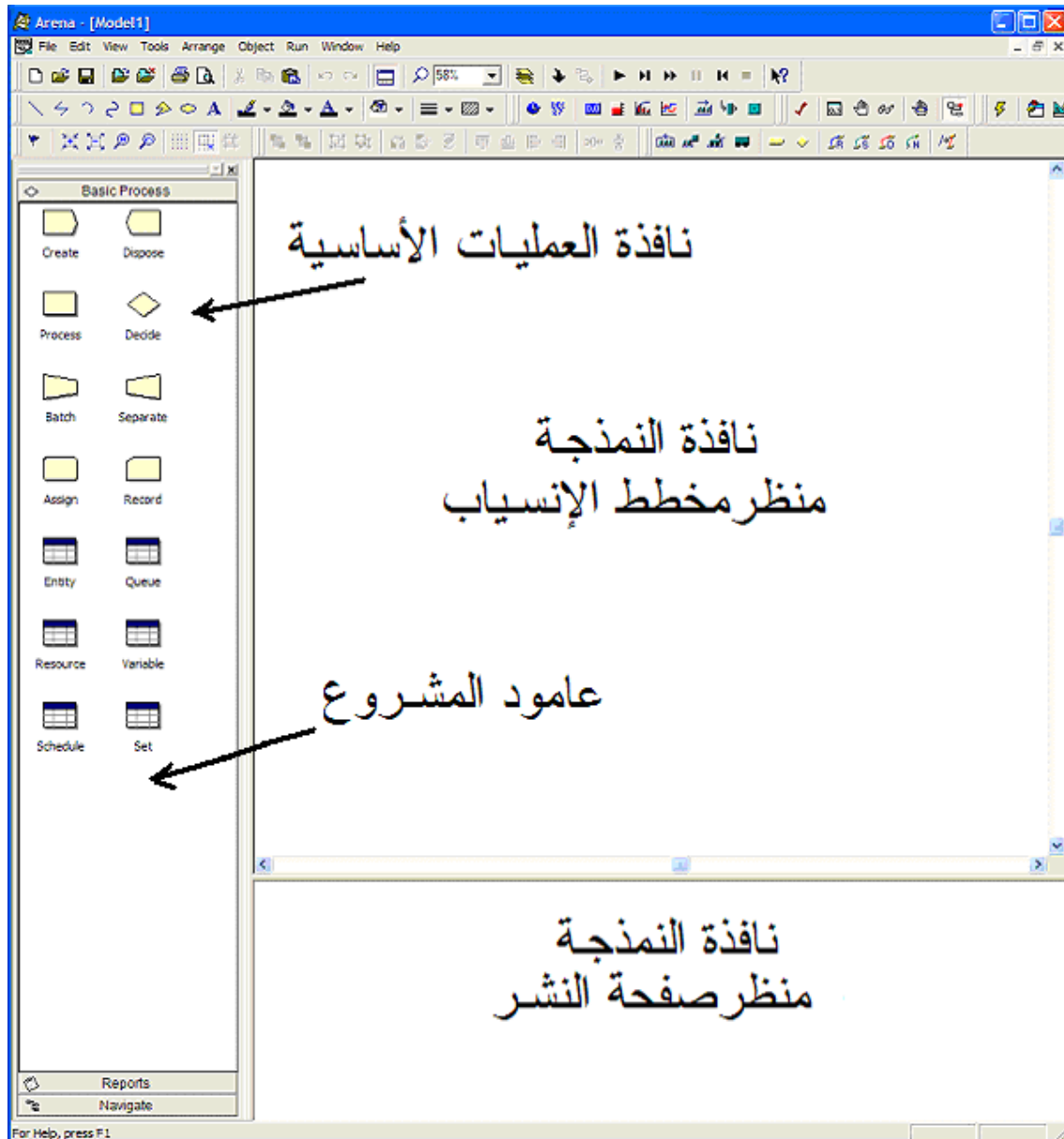
والعملية Process هي أي إجراء أو عمل يتم على كائن في النظام بواسطة مورد Resource من موارد النظام.

والكائنات هي أشياء حركية تتفاعل مع مكونات النظام ومع بعضها البعض وتقوم بإستخدام موارد النظام. وقد يكون هناك أكثر من نوع واحد من الكائنات في النظام الواحد.

تقوم Arena بنمذجة العمليات وذلك بمتابعة كائنات تمر بمراحل من العمليات في النظام .

مكونات Arena:

شغل برنامج Arena فتظهر نافذة النمذجة منظر مخطط الإنسياب والتي يتم فيه إدخال النموذج على شكل مخطط إنسياب و نافذة النمذجة منظر صفحة النشر ويظهر فيه خواص مكونات النموذج على شكل صفحة نشر وعامود المشروع Project Bar ويحوي على لوحة العمليات الأساسية Basic Process Panel ولوحة التقارير Reports Panel و نافذة التجوال Navigate Panel كما يمكن إضافة لوحات أخرى بالضبط بزر الفارة الأيمن داخل عامود المشروع فتظهر نافذة حوار أختار منها Attach... فتظهر قائمة من الملفات تحوي لوحات متطورة مثل العمليات المتطورة Advanced Process Panel ولوحة القوالب Blocks Panel ولوحة العناصر Elements Panel وغيرها.



أولاً: أمثلة على العمليات الأساسية:

مثال 1:

سوف نبدأ ببناء نموذج أولي بسيط ثم نزيده تفاصيل أكثر حتى نصل إلى إستعراض معظم مكونات Arena.

لبناء نموذج نحتاج إلى توليد الكائنات التي تتفاعل في النظام ومن ثم نحتاج إلى التخلص من هذه الكائنات.

لتوليد كائنات نستخدم وحدة Create Module وللتخلص منها نستخدم الوحدة Dispose Module

وحدة ولد (توليد) Create Module



يتم توليد الكائنات بوحدة Create Module إسم الوحدة يكتب في داخلها وفي الطرف الأيمن السفلي يوجد عدد التوليد (ويظهر حالياً صفر) كما يوجد مخرج واحد من الوحدة ().

نحصل على هذه الوحدة من سحب أيقونتها من نافذة العمليات الأساسية Basic Process والتي توجد في برنامج Arena وهذه النافذة تختص بالعمليات الأساسية والتي تعتبر أهم وأول العمليات في Arena والأكثر شيوعاً في معظم الأنظمة.

تتولد الكائنات بناء على موقت Schedule أو على ازمنة مابين توليد Inter Creation Time (ICT). وتتحرك الكائنات في النظام لتتم عليها عملية أو عمليات مختلفة. ويتحدد نوع الكائن أثناء توليده في هذه الوحدة.

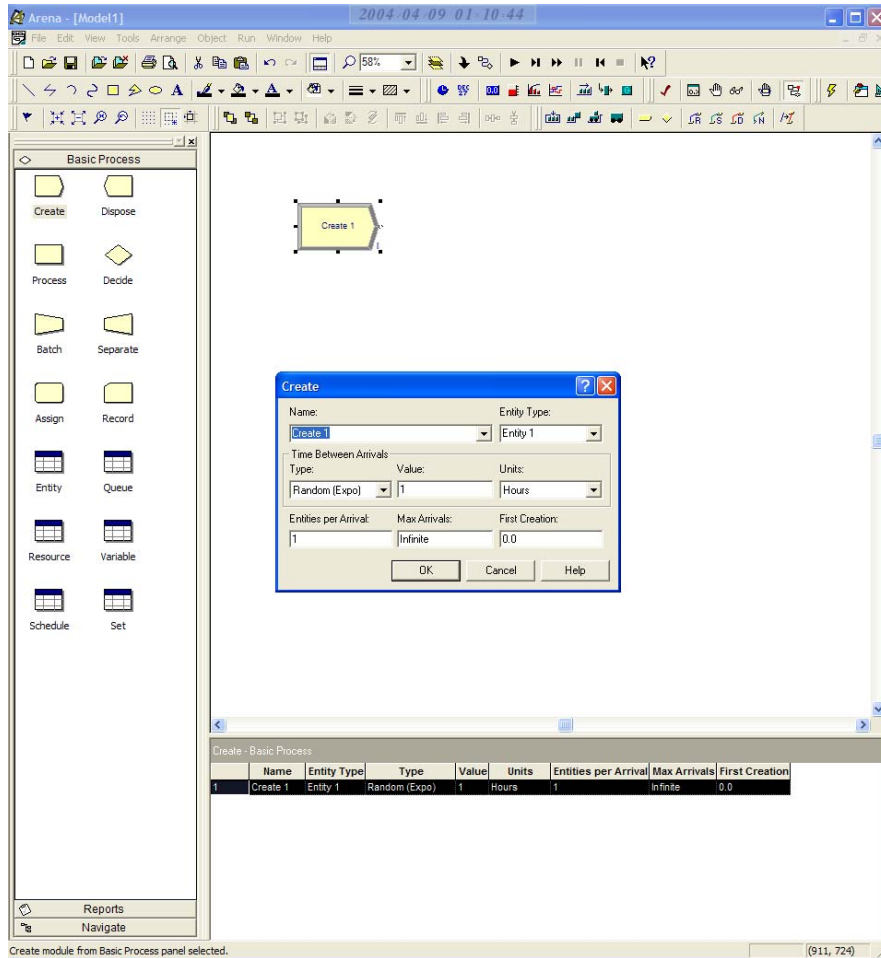
وتستخدم الوحدة Create غالبا كالتالي:

- كبداية لإنتاج قطعة في خط تصنيع.
- وصول وثيقة (مثل طلب أو أمر صرف أو إستمارة الخ) لعملية تجارية.
- وصول زبون لعملية خدمة (مثل مطعم أو بنك أو بقالة أو موظف إعلام الخ).

لإظهار نافذة خواصها نسحب وحدة Create ونضغط عليها بالفارة مرتين

فتظهر نافذة خواص Create التالية

نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:



والتي نكبرها في الشكل التالي:

The 'Create' dialog box is shown with the following settings:

- Name: Create 1
- Entity Type: Entity 1
- Time Between Arrivals:
 - Type: Random (Expo)
 - Value: 1
 - Units: Hours
- Entities per Arrival: 1
- Max Arrivals: Infinite
- First Creation: 0.0

نافذة حوار نوع Type عشوائي Random(Expo)

The 'Create' dialog box is shown with the 'Time Between Arrivals' dropdown menu open, displaying the following options:

- Random (Expo) (selected)
- Schedule
- Constant
- Expression

نافذة حوار نوع Type توقيت (جدولة) Schedule

Create

Name: Create 1 Entity Type: Entity 1

Time Between Arrivals

Type: Schedule Schedule Name: Schedule 1

Entities per Arrival: 1 Max Arrivals: Infinite

OK Cancel Help

نافذة الحوار نوع Type ثابت Constant

Create

Name: Create 1 Entity Type: Entity 1

Time Between Arrivals

Type: Constant Value: 1 Units: Hours

Entities per Arrival: 1 Max Arrivals: Infinite First Creation: 0.0

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع Type تعبير Expression

Create

Name: Create 1 Entity Type: Entity 1

Time Between Arrivals

Type: Expression Expression: 1 Units: Hours

Entities per Arrival: 1 Max Arrivals: Infinite First Creation: 0.0

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع Type تعبير Expression تعبير Expression

نافذة الخواص في طور صفحة النشر:

نافذة حوار نوع Type عشوائي Random(expo)

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Create 1	Entity 1	Random (Expo)	1	Hours	1	Infinite	0.0
			Random (Expo)					
			Schedule					
			Constant					
			Expression					

نافذة حوار نوع Type توقيت (جدولة) Schedule

Create - Basic Process						
	Name	Entity Type	Type	Schedule Name	Entities per Arrival	Max Arrivals
1	Create 1	Entity 1	Schedule	Schedule 1	1	Infinite

نافذة الحوار نوع Type ثابت Constant

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Create 1	Entity 1	Constant	1	Hours	1	Infinite	0.0

نافذة حوار نوع تعبير Expression

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Expression	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Create 1	Entity 1	Expression	1	Hours	1	Infinite	0.0

EXPO(Mean)
 NORM(Mean , StdDev)
 TRIA(Min , Mode , Max)
 UNIF(Min , Max)
 ERLA(ExpoMean , k)
 BETA(Beta , Alpha)
 GAMM(Beta , Alpha)

ونفصل نوافذ الخصائص كالاتي:

الوصف

Module وهو معرف للوحدة
 Identifier وحيد لا يتكرر ويظهر على شكل الوحدة.

إسم الكائن الذي سيولد.

Arrival نوع "سيل الوصول"

Stream الذي سيولد ويشمل

"عشوائي" Random أو "موقت"

Schedule أو "ثابت" Constant أو

"تعبير" Expression.

ويستخدم فقط عندما يكون النوع

"عشوائي" (فيعطي المتوسط) أو

"ثابت" (وتعطي قيمة ثابتة مثل 20).

ويعرف "إسم التوقيت" الذي سيستخدم.

"التوقيت" يعرف نمط وصول الكائنات

المطلوب

إسم Name

نوع الكائن Entity Type

نوع Type

قيمة Value

إسم التوقيت Schedule Name

للنظام. ويستخدم فقط عندما يكون النوع
"توقيت".

أي توزيع أو قيمة تحدد "زمن مابين
التوليد". ويستخدم فقط عندما يكون
النوع "تعبير".

وحدات الزمن المستخدمة لـ "ما بين
التوليد" أول- "زمن أول توليد" First
Creation Time ولا يستخدم عندما
يكون النوع "توقيت".

عدد الكائنات التي ستدخل النظام عند
كل توليد.

أقصى عدد للكائنات التي ستولد.
وعندما يصل عدد الكائنات المولدة لهذا
الرقم يتوقف التوليد.

زمن البدئ لتوليد أول كائن يدخل
النظام. ولا يستخدم عندما يكون النوع
"توقيت".

تعبير Expression

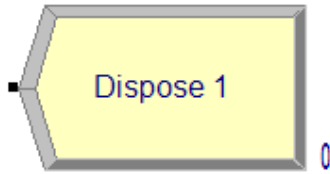
وحدات Units

كائن لكل وصول Entities per
Arrival

أقصى وصول Max Arrival

أول توليد First Creation

وحدة تخلص (إنهاء) Dispose Module



وتستخدم هذه الوحدة لإنهاء وجود الكائن في النظام بعد إتمام مهامه.

ويستخدم غالباً:

- أجزاء مصنعة تغادر المصنع للسوق.

- إنهاء عملية تجارية.

- زبائن يغادرو بقالة.

ونافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:

ونافذة الخواص في طور صفحة النشر:

Dispose - Basic Process		
	Name	Record Entity Statistics
1	Dispose 1	<input checked="" type="checkbox"/>

وتحوي:

الوصف

إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على

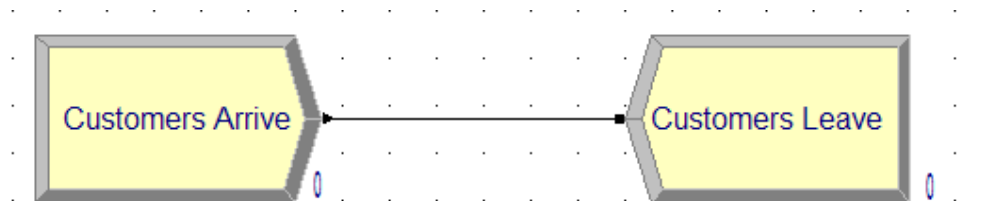
شكل الوحدة.

المطلوب

إسم Name

سجل إحصاءات الكائن Record Entity Statistics
وتحدد فيما إذا كانت إحصاءات الكائن القادم تسجل أولا.

سوف نقوم في هذا المثال بإستعراض الوحدتين Create و Dispose. لزبائن يصلو ويغادرو نظام ما



ننظر إلى نافذة خواص Create بطور مخطط الإنسياب:

لاحظ إسم Name وحدة التوليد Customers Arrive ونوع الكائن Entity Type هو Customer زمن مابين الوصول Time Between Arrivals نوعه Type هو Random (Expo) وقيمة متوسط زمن مابين الوصول للتوزيع الأسّي Value هي 1 ووحدات الزمن Units هنا دقائق Minutes عدد الكائنات التي تولد عند كل حدث وصول Entities per Arrival هنا 1 وأقصى عدد

للكائنات التي تصل Max Arrival هنا لانها Infinite وزمن أو توليد

(وصول) First Creation هنا 0.0

ننظر إلى نافذة خواص Create بطور صفحة النشر:

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Customers Arrive	Customer	Random (Expo)	1	Minutes	1	Infinite	0.0

هذا النموذج البسيط جدا لايحوي سوي كائنات تصل وتغادر. سوف ننظر إلى

أحد وحدات البيانات Data Modules وهي

وحدة الكائن Entity Module

بالضغط على وحدة الكائن في عامود المشروع تحت نافذة العمليات الأصلية



والذي له الشكل Entity يظهر في نافذة النموذج (منظر صفحة النشر) السطر

التالي:

Entity - Basic Process									
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost	Initial NVA Cost	Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
1	Customer	Picture.Report	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

Double-click here to add a new row.

ولتوضيحه نقسمه إلى سطرين

Entity - Basic Process					
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost	Initial NVA Cost
1	Customer	Picture.Report	0.0	0.0	0.0

Double-click here to add a new row.

Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

ووحدة الكائن تعرف مختلف أنواع الكائنات وصورها الأولية وتكلفة تعطيلها
وتكلفة القيمة المضافة الأولية وقيمة القيمة غير المضافة الأولية وتكلفة الإنتظار

الأولي وتكلفة الإنتقال الأولى وأي تكاليف أولية اخري كما نستطيع تحديد إذا أردنا تسجيل إحصاءات أم لا.

ويستخدم عادة:

- قطع تنتج في مصنع.
- مستندات في مكتب.
- زبائن في بنك.



للمودج البسيط وحدة بيانات الكائن تختار بالضغط على Entity ويظهر في نافذة النمذجة (صفحة النشر) التالي (قسمت جزئين للتوضيح):

Entity - Basic Process				
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost
1	Customer	Picture.Man	0.0	0.0
	Double-click here	<div> <div>Picture.Man</div> <div>Picture.Package</div> <div>Picture.Red Ball</div> <div>Picture.Red Page</div> <div>Picture Report</div> </div>		
Initial NVA Cost	Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

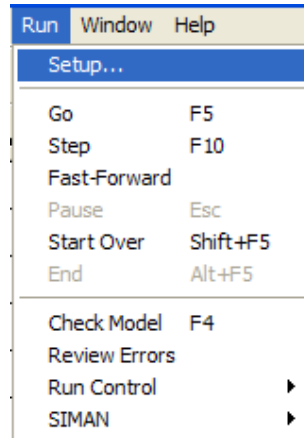
لاحظ في هذا الطور نستطيع إدخال بيانات عن الكائن المتولد مثل إعطاء صورة أولية Initial Picture (هنا اخترنا صورة رجل Picture Man) كما يمكن إدخال التكلفة في الساعة للتعطيل Holding Cost/Hour والقيمة الأولية المضافة Initial VA Cost والقيمة الأولية غير المضافة Initial NVA Cost وتكلفة الإنتظار الأولية Initial Waiting Cost وتكلفة النقل الأولية Initial Tran Cost وأي تكلفة أولية Initial Other Cost (لاحظ ان هذه القيم يمكن أن تتغير بواسطة تعبير أو متغير أثناء المحاكاة أو بواسطة وحدة أسند Assign

Module) وأخير إذا أردنا إحصاءات عن هذه الوحدة نؤشر في Report Statistics.

نافذة التجهيز Setup:

قبل إجراء النموذج لابد أن نقوم بتجهيزه كالتالي:

من القائمة الرئيسية نختار Run ثم Setup...



فتظهر نافذة حوار التجهيز

Run Setup

Speed | Run Control | Reports

Project Parameters | Replication Parameters

Project Title:
First Example (Create - Dispose)

Analyst Name:
Dr. A. Barry

Statistics Collection

☐ Costing ☐ Queues ☐ Transporters

☒ Entities ☐ Processes ☐ Conveyors

☐ Resources

OK Cancel Apply Help

في معالم المشروع Project Parameters أدخلنا عنوان المشروع Project Title وإسم محلل النظام Analyst Name وفي الإحصاءات المجمعة Statistics Collection أختارنا "كائنات" Entities (ليس لدينا سواها في هذا النموذج). في معالم التكرار (عدد مرات إجراء المحاكاة) Replication Parameters

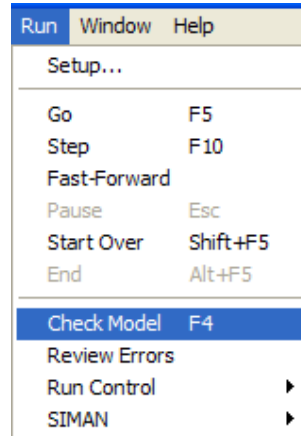
The image shows a 'Run Setup' dialog box with a blue title bar and a close button (X). It contains two main tabs: 'Project Parameters' and 'Replication Parameters'. The 'Project Parameters' tab is active, showing fields for 'Number of Replications' (set to 1), 'Warm-up Period' (set to 0.0), 'Replication Length' (set to 10), 'Hours Per Day' (set to 24), and 'Terminating Condition' (empty). The 'Replication Parameters' tab is also visible, showing 'Initialize Between Replications' with checked boxes for 'Statistics' and 'System', and 'Time Units' (set to Hours) and 'Base Time Units' (set to Hours). At the bottom are buttons for 'OK', 'Cancel', 'Apply', and 'Help'.

عدد مرات التكرار Number of Replications هنا 1 فترة التحمية (أو التسخين) Warm-up Period هنا 0.0 ووحدها Time Units بالساعة (فترة التسخين هو الزمن الذي تجري فيه المحاكاة بدون تسجيل أي إحصائيات وذلك تحسباً للفترة الإنتقالية Transient State التي يمر بها النموذج حتى يصل إلى مرحلة التوازن Steady State). طول التكرار Replication Length هنا 10 ساعات. عدد الساعات في اليوم Hours Per Day هنا 24 ووحدها ساعة (الغرض من هذا هو تحديد ساعات يوم العمل مثلاً قد يكون 8 ساعات). والوحدة الأساسية للزمن Base Time Units وهنا ساعة Hours . بقية القيم مثل السرعة Speed والتحكم بالإجراء Run Control والتقارير Reports نبقىها في قيمها الافتراضية Default.

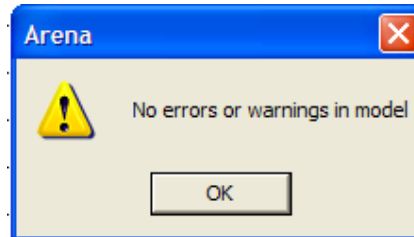
الإجراء:

قبل إجراء المحاكاة نقوم بالتأكد من النموذج وذلك بالضغط على مفتاح F4 أو

نختار Run من القائمة الرئيسية ثم Check Model



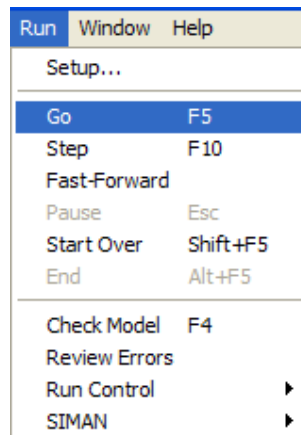
إذا كان النموذج سليم من الناحية المنطقية تظهر النافذة

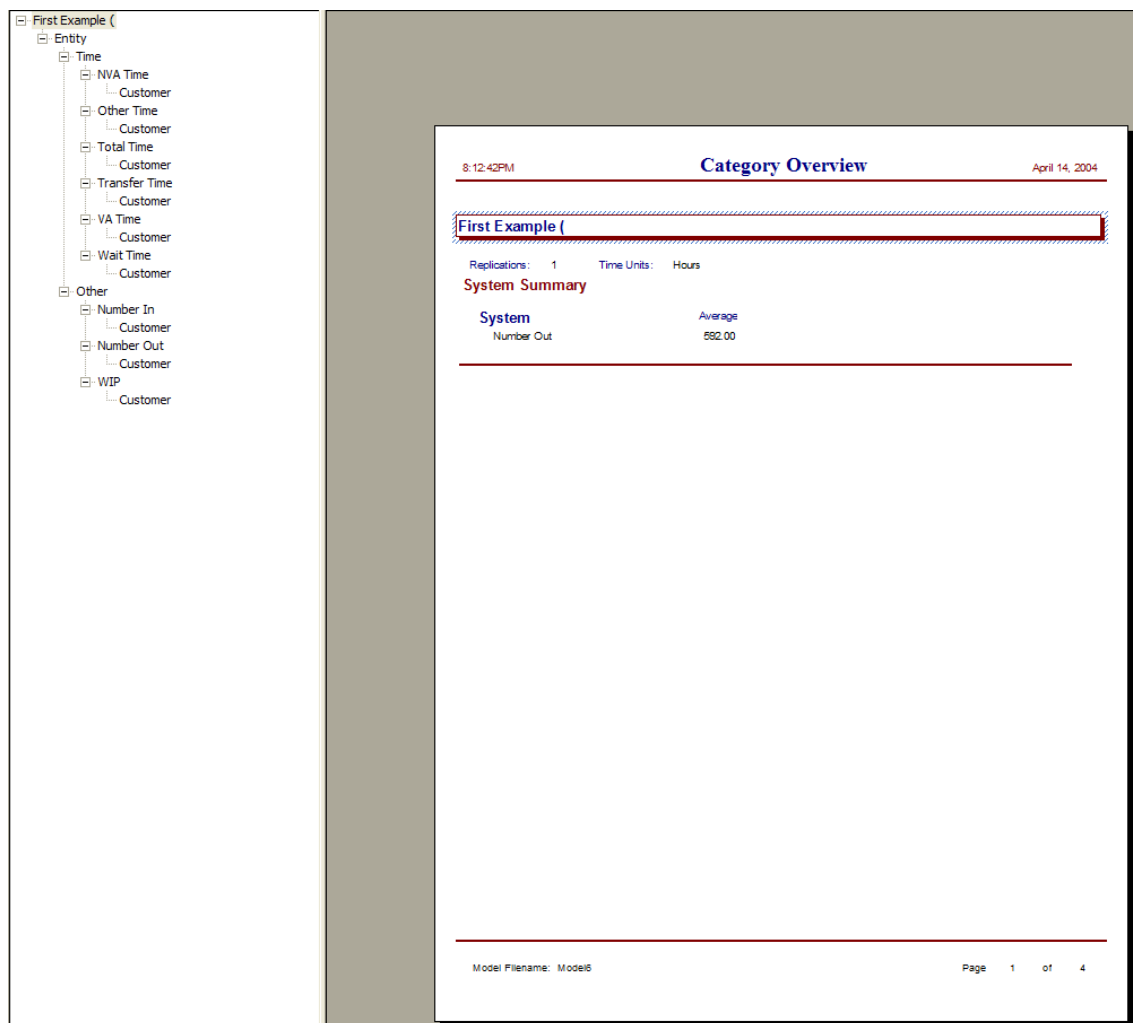


مع الرسالة " لا توجد أخطاء أو تحذيرات في النموذج "

لإجراء النموذج إما نضغط مفتاح F5 أو على ► من قائمة الأدوات القياسية

في القائمة الرئيسية أو من Run ثم Go



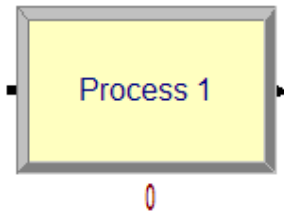


تمرين: يترك للطالب تصفح التقرير وتفسير النتائج.

مثال 2:

سوف نطور النموذج السابق بحيث نجعل في النظام مورد Resource يستخدمه الكائنات عند دخولهم النظام لهذا الغرض نستخدم وحدة العملية Process Module والتي تقوم بعمل ما على أو للكائنات ولها التركيب التالي:

وحدة العملية Process Module:



إسم الوحدة يكتب في داخلها ومحتوى الوحدة يكتب في أسفلها وهو حاليا صفر وللوحدة مدخل واحد (■) ومخرج واحد (■). وهذه الوحدة تقوم بالمعالجة أو العمل في المحاكاة وتحتوي خيارات لإمساك وترك الموارد المتاحة. كما يوجد بها خيار إستخدام نموذج فرعي Submodel وتحديد التسلسل المنطقي الذي يعطى بواسطة المستخدم Hierarchical User-defined Logic. زمن المعالجة يعطى للكائن في هذه الوحدة ويمكن ان يكون "قيمة مضافة" Value Added (وهذا يعني أن العملية تزيد من قيمة أو ترفع من شأن أو تضيف شيئاً إلى الكائن) أو "قيمة غير مضافة" Non-value Added أو "إنتقال" Transfer أو "إنتظار" Wait أو اي "شيئ آخر" Other. التكاليف المترتبة على العمل سوف تضاف للفئة المناسبة.

وإستخداماتها تكون غالبا كالتالى:

- معالجة قطعة بآلة.

- مراجعة وثيقة.

- تحقيق طلبات.

- خدمة زبون.

نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:

Process

Name: Process 1 Type: Standard

Logic

Action: Delay

Delay Type: Triangular Units: Hours Allocation: Value Added

Minimum: .5 Value (Most Likely): 1 Maximum: 1.5

☒ Report Statistics

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع Type :

Process [?] [X]

Name: Type:

Logic:

Action:

Delay Type: Units: Allocation:
Minimum: Value (Most Likely): Maximum:

☒ Report Statistics

OK Cancel Help

نافذة حوار المنطق Logic تصرف Action :

Process [?] [X]

Name: Type:

Logic:

Action:

Delay Type: Units: Allocation:
Minimum: Value (Most Likely): Maximum:

☒ Report Statistics

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع التأخير Delay Type (توزيع مثلثي Triangular)

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Action: Delay
- Delay Type: Triangular (selected from a dropdown menu showing options: Constant, Normal, Triangular, Uniform, Expression)
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Value (Most Likely): 1
- Maximum: 1.5
- Buttons: OK, Cancel, Help

نافذة حوار نوع التأخير Delay Type (ثابت Constant)

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Action: Delay
- Delay Type: Constant (selected from a dropdown menu)
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Value: 1
- ☒ Report Statistics
- Buttons: OK, Cancel, Help

نافذة حوار نوع التأخير (طبيعي) Delay Type (Normal)

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Action: Delay
- Delay Type: Normal
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Value (Mean): 1
- Std Dev: .2
- ☒ Report Statistics
- Buttons: OK, Cancel, Help

نافذة حوار نوع التأخير (متساوي) Delay Type (Uniform)

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Action: Delay
- Delay Type: Uniform
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Minimum: .5
- Maximum: 1.5
- ☒ Report Statistics
- Buttons: OK, Cancel, Help

نافذة حوار نوع التأخير (Expression Delay Type)

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Delay
- Delay Type: Expression
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Expression: 1

A list of delay functions is visible at the bottom:

- EXPO(Mean)
- NORM(Mean , StdDev)
- TRIA(Min , Mode , Max)
- UNIF(Min , Max)
- ERLA(ExpoMean , k)
- BETA(Beta , Alpha)
- GAMM(Beta , Alpha)
- LOGN(D , I , X)

نافذة حوار التعيين Allocation

The screenshot shows the 'Process' dialog box with the following settings:

- Name: Process 1
- Type: Standard
- Logic: Delay
- Delay Type: Expression
- Units: Hours
- Allocation: Value Added
- Expression: 1
- Report Statistics: ☒

The Allocation dropdown menu is open, showing the following options:

- Value Added
- Non-Value Added
- Transfer
- Wait
- Other

Buttons at the bottom: OK, Cancel, Help.

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

مع نافذة حوار نوع

Process - Basic Process								
	Name	Type	Action	Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
1	Process 1	Standard	Delay	Expression	Hours	Value Added	1	<input checked="" type="checkbox"/>
		Standard Submodel						

نافذة حوار التصرف

Process - Basic Process								
	Name	Type	Action	Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
1	Process 1	Standard	Delay	Expression	Hours	Value Added	1	<input checked="" type="checkbox"/>
			Delay Seize Delay Seize Delay Release Delay Release					

نافذة حوار نوع التأخر (في حالة تعبير)

Process - Basic Process								
	Name	Type	Action	Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
1	Process 1	Standard	Delay	Expression	Hours	Value Added	1	<input checked="" type="checkbox"/>
				Constant Normal Triangular Uniform Expression				

نافذة حوار التعيين

Process - Basic Process								
	Name	Type	Action	Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
1	Process 1	Standard	Delay	Expression	Hours	Value Added	1	<input checked="" type="checkbox"/>
						Value Added Non-Value Added Transfer Wait Other		

نافذة حوار تعبير

Process - Basic Process								
	Name	Type	Action	Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
1	Process 1	Standard	Delay	Expression	Hours	Value Added	1	<input checked="" type="checkbox"/>
							EXPO(Mean) NORM(Mean , StdDev) TRIA(Min , Mode , Max) UNIF(Min , Max) ERLA(ExpoMean , k) BETA(Beta , Alpha) GAMM(Beta , Alpha)	

ونفصل نافذة الخصائص كالآتي:

<u>المطلوب</u>	<u>الوصف</u>
إسم Name	وهو معرف للوحدة Module
نوع Type	Identifier وحيد لا يتكرر ويظهر على شكل الوحدة. طريقة تحديد المنطق داخل الوحدة. معالجة "قياسية" Standard تحدد ان كل المنطق سوف يخزن داخل وحدة المعالجة ويعرف بواسطة إجراء معين. "نموذج فرعي" Submodel يحدد أن المنطق سوف يعرف بشكل تسلسلي في نموذج فرعي والذي قد يشمل أي عدد من وحدات المنطق. نوع المعالجة التي ستحدث داخل الوحدة. "تأخير" Delay يحدد ببساطة انه سيحدث تأخير في العملية بدون إعطاء لمورد. "إمساك تأخر" Seize Delay يعني أن مورد سوف يعطى مع حدوث تأخر ولكن ترك المورد سيتم عند وقت آخر. "إمساك تأخر ترك" Seize Delay Release يعني أن مورد سوف يعطى يتبع بعملية تأخر ثم
إجراء Action	

يتم ترك المورد. "تأخر ترك" Delay
Release يعني أن المورد قد اعطي
سابقا وأنه سيحدث "تأخر" ثم "يترك"
المورد. وهذا الأخير يطبق فقط عندما
يكون النوع "قياسي".

قيمة الأولوية للكائن الذي ينتظر عند هذه
الوحدة للمورد المحدد. ويستخدم عندما
يكون كائن أو أكثر من وحدة اخرى
ينتظر نفس المورد. ولايستخدم عندما
يكون الإجراء "تأخر" أو "تأخر ترك"
أو عندما يكون النوع "نموذج فرعي".
ويعدد الموارد أو مجموعة موارد والتي
تستخدم لمعالجة الكائن. لاتستخدم
عندما يكون الإجراء "تأخر" أو عندما
يكون النوع "نموذج فرعي".

نوع التوزيع أو طريقة تحديد معالم
التأخر. "ثابت" Constant و "تعبير"
Expression تحتاج قيمة واحدة بينما
التوزيعات "طبيعي" Normal و
"متساوي" Uniform و "مثلثي"
Triangular تحتاج عدة معالم.
وحدات الزمن لمعالم التأخر.

أولوية Priority

موارد Resources

نوع التأخر Delay Type

وحدات Units

وتحدد كيفية تخصيص زمن العمل	تخصيص Allocation
وتكلفة العمل للكائنات. والعمل يمكن ان	
نعتبره "قيمة مضافة" Value Added	
أو "قيمة غير مضافة" Non-value	
Added أو "إنتقال" Transfer أو	
"إنتظار" Wait أو "غير ذلك" Other	
والتكلفة الحاصلة سوف تضاف للفئة	
المناسبة للكائن والعملية.	
خانة المعلم لتحديد القيمة الصغرى	أصغر قيمة Minimum
للتوزيع "المتساوي" أو "المثلثي".	
خانة المعلم لتحديد المتوسط للتوزيع	قيمة Value
"طبيعي" أو قيمة "ثابت" لتأخير زمني	
أو المنوال للتوزيع "مثلثي".	
خانة المعلم لتحديد القيمة الكبرى	أكبر قيمة Maximum
للتوزيع "متساوي" أو "مثلثي".	
خانة المعلم لتحديد الإنحراف المعياري	الإنحراف المعياري Std Dev
للتوزيع "طبيعي".	
خانة المعلم لتحديد "تعبير" تستخدم	تعبير Expression
قيمه بعد تعيينها زمن "تأخر" العملية.	
يحدد فيما إذا كانت المعلومات	أعطي تقرير إحصائي Report
الإحصائية سوف تجمع ذاتيا أو لا.	Statistics

نافذة حوار الموارد لوحدة العملية Process Module – Resources Dialog عند إختيار Seize Delay Release يتغير شكل نافذة الموارد للتالي:

ويجب إضافة نوع المورد فبالضغط على Add... تظهر نافذة حوار الموارد:

وتحوي:

المطلوب

نوع Type

الوصف

تحديد مورد معين أو إختيار مورد من مجموعة موارد Resource Set.
إسم المورد المطلوب إمساكه و/أو تركه. ويستخدم فقط عندما يكون النوع "مورد".

إسم المورد Resource Name

إسم المجموعة Set Name

كمية Quantity

إسم مجموعة موارد والتي منها سيتم إمساك و/أو ترك "مورد". يستخدم فقط عندما يكون النوع "مجموعة" Set.
عدد الموارد ذات إسم محدد أو من مجموعة محددة والتي سيتم إمساكها و/أو تركها. وللمجموعات، هذه القيمة تعين عدد الموارد المختارة والتي سيتم إمساكها و/أو تركها طبقا لسعة المورد وليس عدد افراد المجموعة التي سوف تمسك/تترك.

قاعدة الإختيار Selection Rule

طريقة الإختيار بين الموارد المتاحة في مجموعة. "دوري" Cyclical ويتم الإختيار بشكل دوري بين الأعضاء المتاحين. "عشوائي" Random ويتم الإختيار عشوائيا من بين الأعضاء.

"ترتيب الأفضل" Preferred Order
 ويتم إختيار أول عضو متاح الأول ثم
 الثاني وهكذا. "عضو محدد" Specific
 Member وهذا الإختيار يحتاج إدخال
 "قيمة صفة" Attribute Value (والتي
 تكون قد خزنت في "مجال خزن صفة"
 Save Attribute Field) لتحديد أي
 عضو من المجموعة مطلوب. "أكبر
 سعة متبقية" Largest Remaining
 Capacity و "اقل عدد مشغول"
 Smallest Number Busy تستخدم
 لموارد ذات ساعات متعددة وتستخدم
 فقط عندما يكون النوع "مجموعة".
 إسم الصفة المستخدمة لحفظ رقم
 الإسناد في مجموعة الأعضاء التي
 اختيرت. هذه الصفة يمكن ان تستدعى
 بواسطة قاعدة الإختيار "عضو محدد"
 Specific Member. لا تستخدم عندما
 تكون قاعدة الإختيار "عضو محدد".
 إذا عين النشاط على انه "تأخير ترك"
 فإن القيمة المحددة تعين أي من اعضاء
 المجموعة سيتم تركه. وإذا لم تحدد

خزن صفة Save Attribute

صفة فإن الكائن سوف يترك عضو
المجموعة الذي أمسك في الآخر.

"رقم الإسناد" Index Number في
مجموعة الأعضاء المطلوبين. وتستخدم
فقط عندما تكون قاعدة الاختيار هي
"عضو محدد". إذا حدد النشاط على أنه
"تأخير ترك" فإن القيمة المحددة تعرف
أي عضو (رقم الإسناد) من المجموعة
الذي سيتم تركه.

سند المجموعة Set Index

سوف نقدم وحدتين من وحدات البيانات Data Modules هي:

وحدة المورد Resource Module



ولها الشكل التالي Resource وعند الضغط عليها يظهر السطر في صفحة النشر

Resource - Basic Process									
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour	Idle / Hour	Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
1	Server	Fixed Capacity	1	0.0	0.0	0.0		0 rows	<input type="checkbox"/>
Double-click here to add a new row.									

ويعرف الموارد في النظام وتشمل معلومات عن توفر الموارد ونوع السعة
ومقدار السعة وتكلفة المورد عند إشغاله لوحدة زمن وتكلفة فراغة وتكلفة كل
إستخدام وإسم مجموعة الحالة وفشل المورد وإعطاء إحصاءات.

وحدة الطابور Queue Module

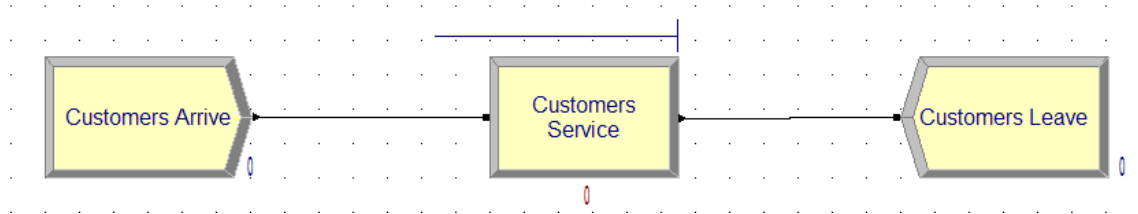


ولها الشكل التالي Queue ويظهر السطر التالي

Queue - Basic Process				
	Name	Type	Shared	Report Statistics
1	Service Station.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	File.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Double-click here to add a new row.				

ووحدة الطابور تستخدم لتعريف الطوابير في النظام ولتغيير نظام الطابور وإذا
ماكان الطابور مشترك وهل يسجل إحصاءات. لاحظ في الشكل السابق يوجد
طابورين Service Station.Queue و File.Queue.

نطور المثال السابق وذلك بوصول زبائن إلى نظام ويلتحقو بطابور وتجرى لهم
خدمة معينة ثم ينصرفو من النظام



قمنا بتعديل خواص Create كالتالي

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Custome	Customer	Random (Expo)	3	Minutes	1	Infinite	0.0

نافذة خواص Process

إسم العملية Customers Service نوعها Standard الإجراء Action
 "إمساك - تأخير - ترك" Seize Delay Release الأفضلية Priority متوسطة
 أو 2 Medium(2) الموارد Resources :

النوع "مورد" إسم المورد Resource Name هنا خادم Server كميتها
 Quantity هنا 1. وبالعودة لنافذة خواص العملية اخترنا نوع التأخير Delay

Type موزع طبيعيا بمتوسط 5 وإنحراف معياري 1 الوحدات الزمنية دقائق والتخصيص "قيمة غير مضافة".

نستطيع أن نشاهد نفس المعلومات من نافذة الخواص لصفحة النشر

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Customer	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Value	Std Dev	Report Statistics
Normal	Minutes	Non-Value Added	5	1	<input checked="" type="checkbox"/>



ننظر إلى نافذة بيانات الطوابير والتي نحصل عليها بالضغط على Queue

Queue - Basic Process				
	Name	Type	Shared	Report Statistics
1	Customers Service Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Double-click here to add a new row.

لاحظ إسم الطابور Customer Service Queue اضيف ذاتيا نوع الطابور Type "من يدخل أولا يخرج أولا" First In First Out أو FIFO بقية القيم تركت بقيمها الافتراضية.



ننظر إلى نافذة بيانات الموارد والتي نحصل عليها بالضغط على Resource

Resource - Basic Process				
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour
1	Server	Fixed Capacity	1	0.0

Double-click here to add a new row.

Idle / Hour	Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>

كالسابق قسمنا جزئين لتوضيح الشكل. كما هو موضح في الشكل إسم Name المورد Server نوعه Type "سعة ثابتة" Fixed Capacity وسعته


Capacity 1 تكلفة عملة بالساعة 0.0 Busy/Hour تكلفة فراغه بالساعة
 Idle/Hour 0.0 تكلفته للإستخدام الواحد 0.0 Per Use وبقية القيم إفتراضية.
 قبل إجراء النموذج نضيف شيئاً من الرسوم المتحركة:
 لكي نظهر صور الزبائن وهم يمشون بالنظام نضغط على أيقونة Entity في نافذة
 العمليات الأساسية من عمود المشروع فيظهر

Entity - Basic Process				
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost
1	Customer	Picture.Man	0.0	0.0
	Double-click	Picture.Man	row.	
		Picture.Packa		
		Picture.Red B		
		Picture.Red P		
		Picture.Report		
		Picture.Teleph		
		Picture.Truck		

Initial NVA Cost	Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

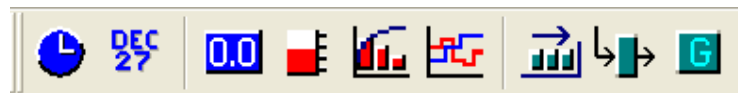
(جزئناها للإيضاح) من نافذة الإسقاط تحت Initial Picture نختار صورة رجل
 . Picture Man

كما يمكن إضافة رسوم متحركة تمثل الخادم وذلك بالضغط على أيقونة

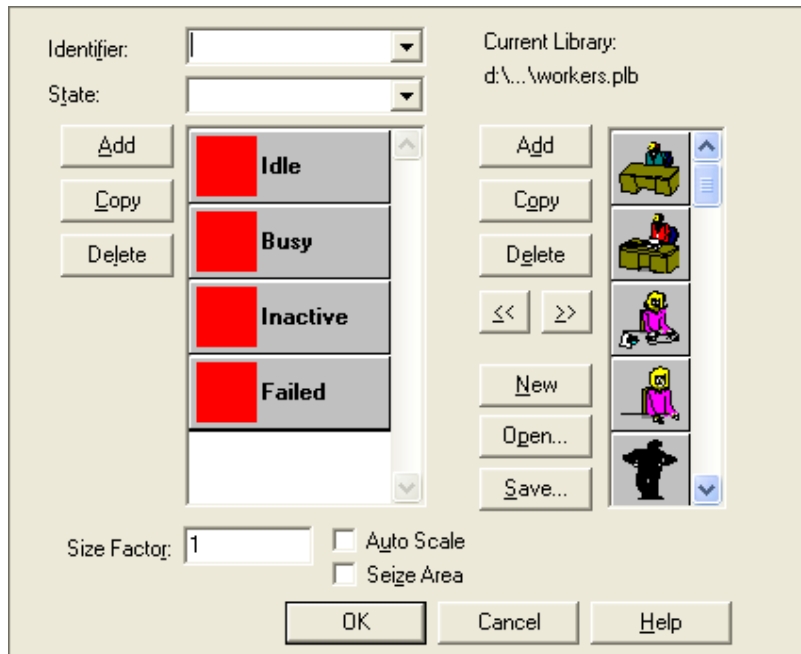
Resource  والتي يمكن إيجادها من القائمة الرئيسية بإختيار View ثم

Toolbars... فتظهر نافذة إختيار القوائم أختار Animate إن لم تكن مختارة



فتظهر قائمة أدوات الرسوم المتحركة

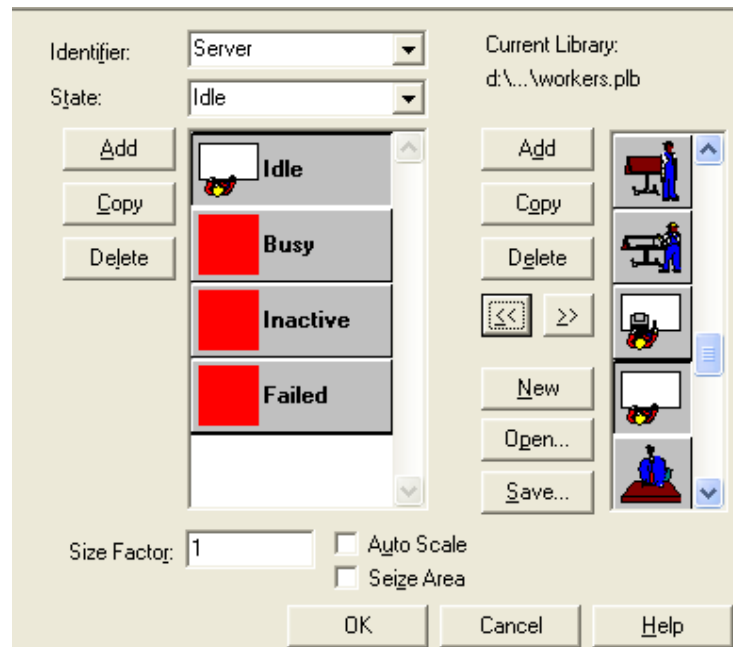


عند الضغط على أيقونة Resource  تظهر نافذة رسوم الموارد

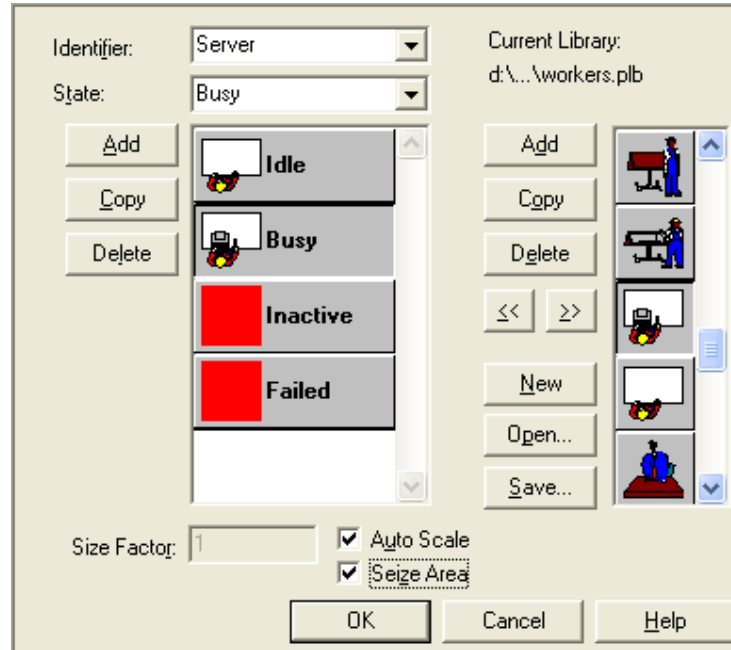


نختار أي وضع الفراغ للخادم ثم من نافذة الرسوم نختار الرسم

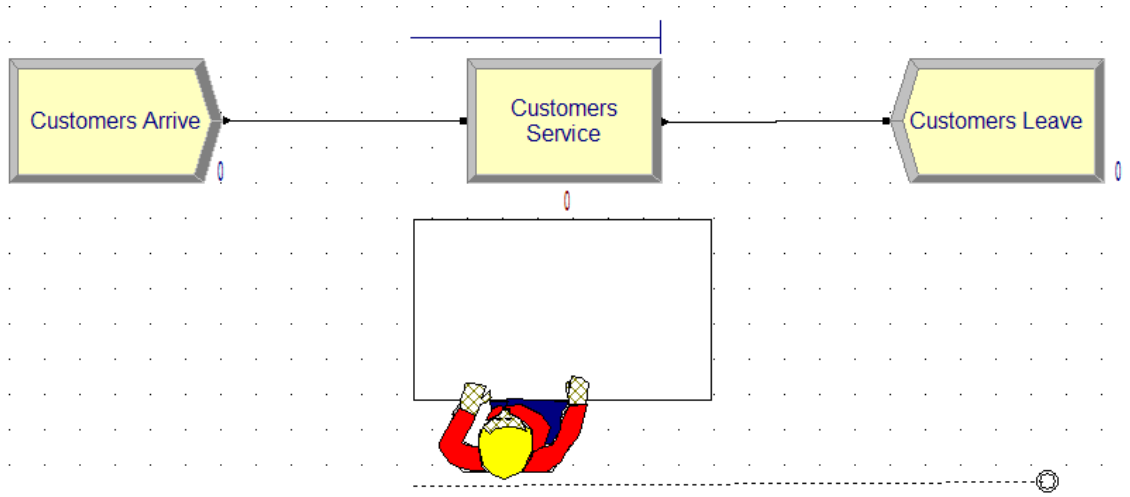
المناسب مثلاً  ونضغط على  فيصبح الشكل



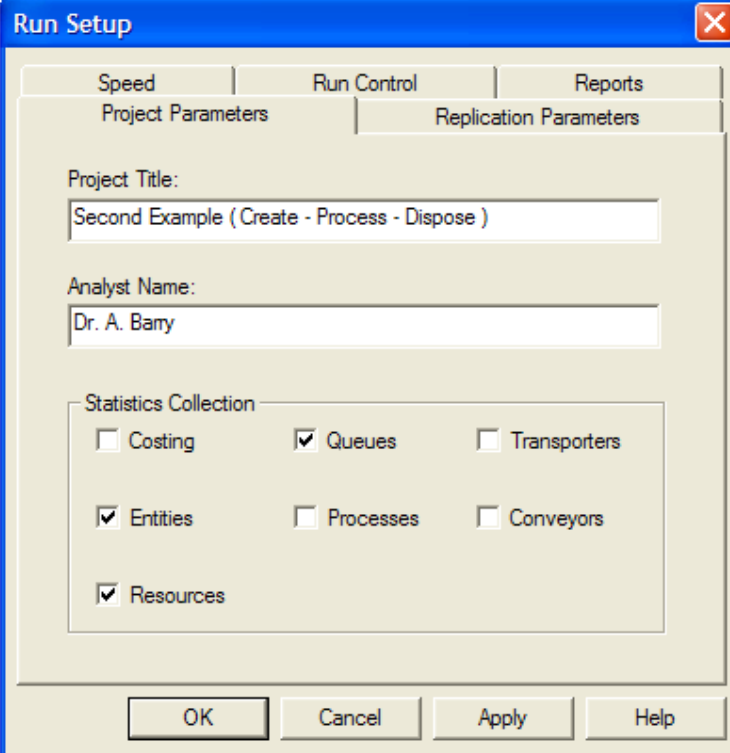
لاحظ أننا أختارنا من Identifier المورد Server ومن State الوضع Idle وهذا سيمثل الخادم في وضع الفراغ. بالمثل لوضع مشغول Busy نقوم بإختيار الشكل المناسب فيصبح



نترك الوضعين الآخرين في الوضع الافتراضي Default لأننا لن نستخدمهم هنا. نختار Auto Scale و Seize Area ثم OK تختفي نافذة رسوم الموارد ويصبح شكل المؤشر + أضغط في المكان المناسب فتظهر صورة الخادم شكل حجمها كيفما تشاء فيصبح الشكل



تجهيز الإجراء:



The 'Run Setup' dialog box is shown with the 'Project Parameters' tab selected. It contains fields for 'Project Title' and 'Analyst Name', and a 'Statistics Collection' section with checkboxes for various simulation components.

Speed	Run Control	Reports
Project Parameters		Replication Parameters

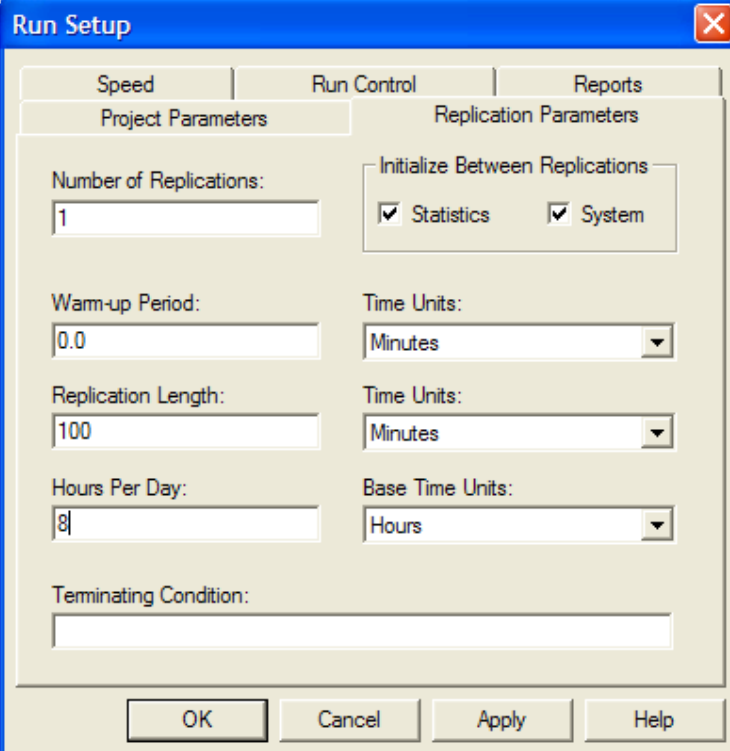
Project Title:
Second Example (Create - Process - Dispose)

Analyst Name:
Dr. A. Barry

Statistics Collection

<input type="checkbox"/> Costing	<input checked="" type="checkbox"/> Queues	<input type="checkbox"/> Transporters
<input checked="" type="checkbox"/> Entities	<input type="checkbox"/> Processes	<input type="checkbox"/> Conveyors
<input checked="" type="checkbox"/> Resources		

OK Cancel Apply Help



The 'Run Setup' dialog box is shown with the 'Replication Parameters' tab selected. It contains fields for 'Number of Replications', 'Warm-up Period', 'Replication Length', 'Hours Per Day', and 'Terminating Condition'. It also includes a section for 'Initialize Between Replications' with checkboxes for 'Statistics' and 'System', and dropdown menus for 'Time Units' and 'Base Time Units'.

Speed	Run Control	Reports
Project Parameters	Replication Parameters	

Number of Replications:
1

Warm-up Period:
0.0

Replication Length:
100

Hours Per Day:
8

Terminating Condition:

Initialize Between Replications

<input checked="" type="checkbox"/> Statistics	<input checked="" type="checkbox"/> System
--	--

Time Units:
Minutes

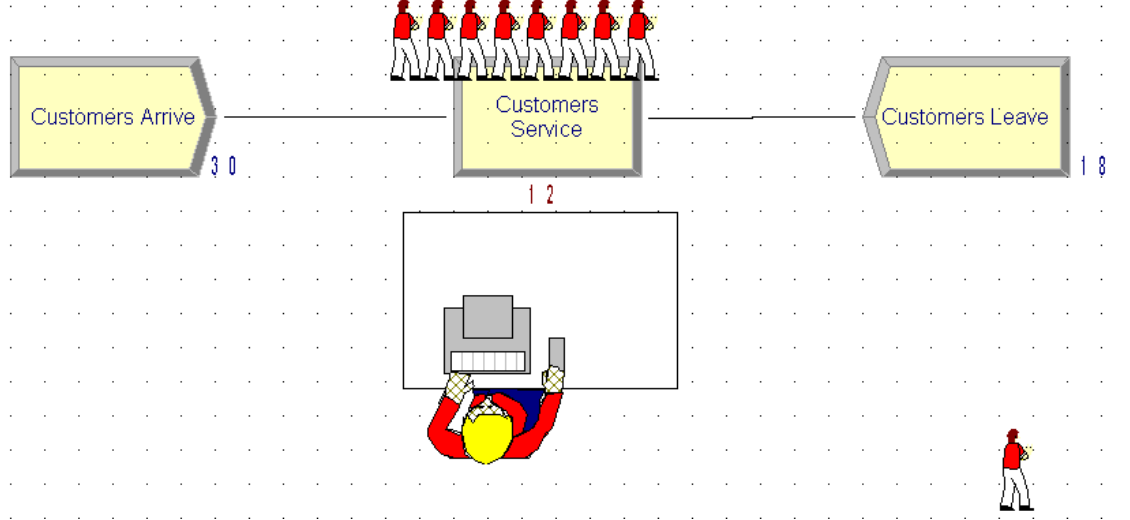
Time Units:
Minutes

Base Time Units:
Hours

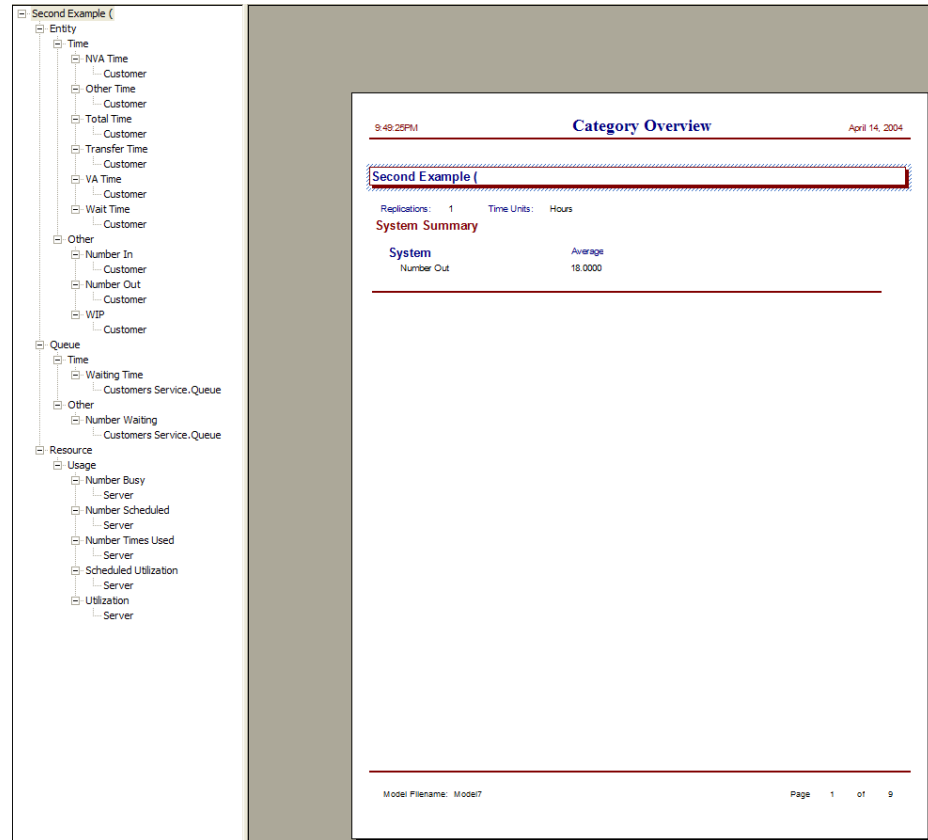
OK Cancel Apply Help

نتحقق من النموذج بالضغط على F4 فنجد أنه لا يوجد أخطاء أو تحذيرات ثم

نجري المحاكاة بالضغط على F5

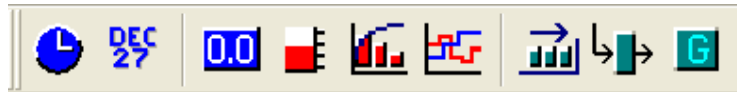




التقرير:



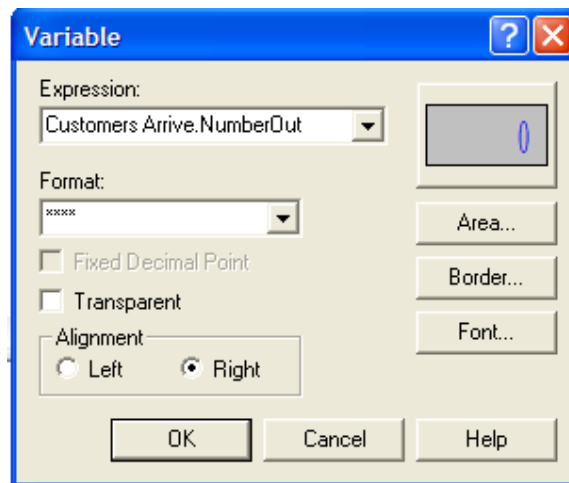
تمرين: تصفح التقرير وأستخرج النتائج.

سوف نضيف بعض التحسينات للنموذج وذلك بإضافة ساعة لتبين زمن المحاكاة وكذلك تقويم لإعطاء التاريخ وعدادات لعدد الزبائن المغادرين والقادمين رسم المدرج التكراري لعدد الزبائن اللذين أكملو الخدمة ورسم لعدد الزبائن الداخلين. من قائمة الرسوم المتحركة

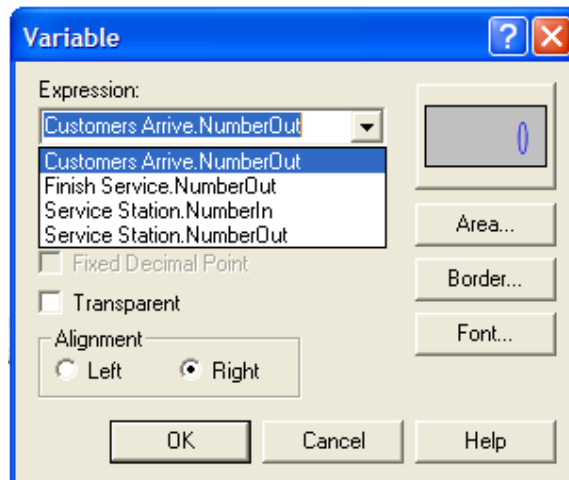



بالضغط على  تظهر نافذة حوار الساعة بالضغط على  تظهر نافذة

حوار التقويم بالضغط على  تظهر نافذة حوار المتغير



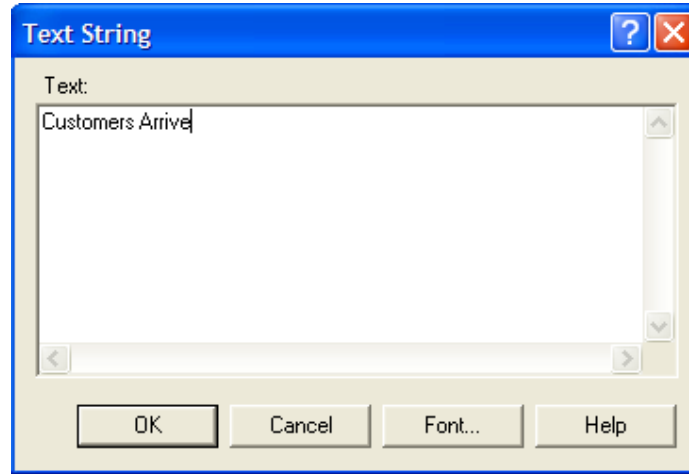
ومنها نختار التعبير من نافذة الإسقاط




لإضافة نصوص مفسرة نضغط على  من قائمة الرسوم



فتظهر نافذة إدخال النصوص

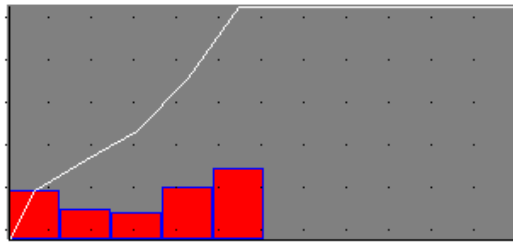


بعد كتابة النص المراد نضغط OK فيصبح مؤشر الفارة + ونضغط في الفراغ

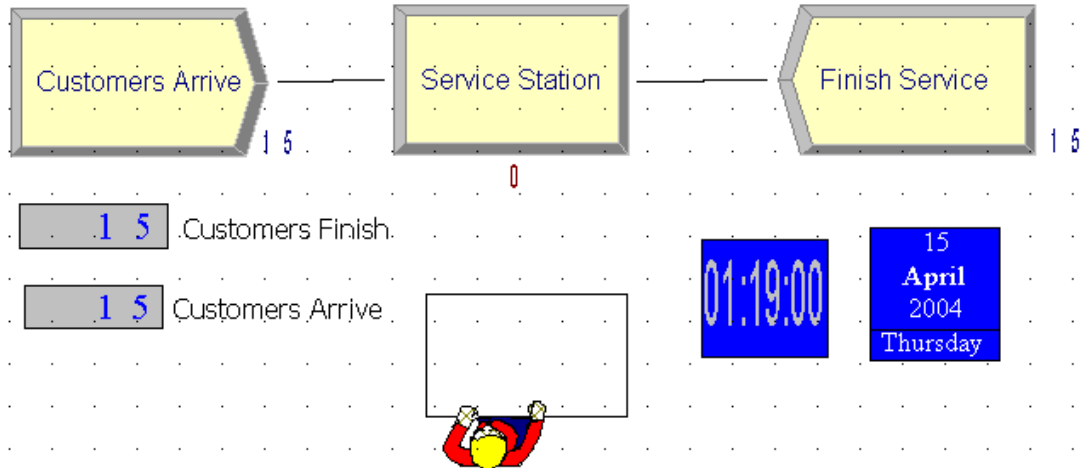
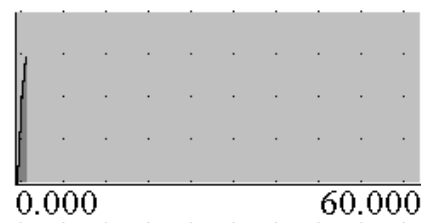
المناسب فيظهر النص. لإضافة المدرج التكراري نضغط  ندخل البيانات

المطلوبة وكذلك للرسم نضغط  ندخل البيانات المطلوبة
الشكل التالي يبين النموذج بعد إدخال هذه التحسينات.

Histogram of Number of Customers Served



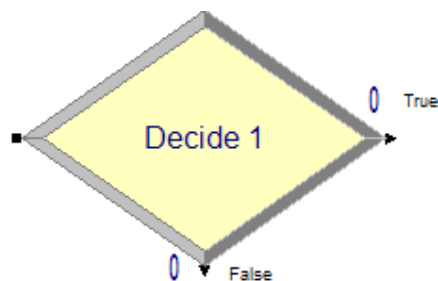
Plot of Number of Customer In






مثال 3:

سوف نطور النموذج السابق بحيث يكون في الإمكان إتخاذ قرار على مرور الكائنات في النظام تبعا لصدفة أو نسبة أو إحتمال وعلى شرط. يقوم بهذا وحدة القرار التي لها التركيب التالي:

وحدة القرار Decide Module



ولهذه الوحدة مدخل واحد () ومخرجين أحدهما للقرار الصح () والآخر للقرار الخطأ () لاحظ عدد القرارات عند كل فرع حالياً مساوياً للصفر.

هذه الوحدة تمكن من عمليات أخذ قرار في النظام. وتشمل عدة خيارات لأخذ قرار اعتماداً على شرط أو أكثر (مثل: إذا كان نوع الكائن بطاقة ذهبية) أو على احتمال أو أكثر (مثل: 75% صح ، 25% خطأ). ويمكن ان تعتمد الشروط على قيم صفات (مثل: الأولوية) أو قيم متغير (مثل: العدد المرفوض) أو نوع الكائن أو التعبير.

يوجد مخرجين من وحدة القرار عندما يكون نوعها المحدد، إما طريقتين احتمال أو طريقتين شرط، ويوجد مخرج واحد للكائنات التي تحقق "صح True" وواحد للكائنات التي تحقق "خطأ False". عندما يحدد عدة طرق احتمال N-way Chance أو شروط فسيكون هناك عدة مخارج لكل احتمال أو شرط ومخرج واحد لغير ذلك Else. عدد الكائنات التي تخرج من كل نوع (صح/خطأ) تظهر للطريقتين فقط.

إستخدامات وحدة القرار المعتادة:

- إرسال قطعة غير صالحة لإعادة العمل عليها.
- إرسال الشيكات المقبولة لجهة والغير مقبولة لجهة اخرى.
- إرسال زبائن لهم أفضلية إلى خدمة خاصة.

نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:

Decide [?] [X]

Name: Complete Type: 2-way by Chance

Percent True (0-100): 66 %

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع

Decide [?] [X]

Name: Decide 1 Type: 2-way by Chance

Percent True (0-100): 50 %

2-way by Chance
2-way by Condition
N-way by Chance
N-way by Condition

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

مع نافذة الحوار نوع

Decide - Basic Process			
	Name	Type	Percent True
1	Decide 1	2-way by Chance	50
		2-way by Chance 2-way by Condition N-way by Chance N-way by Condition	

وتحوي:

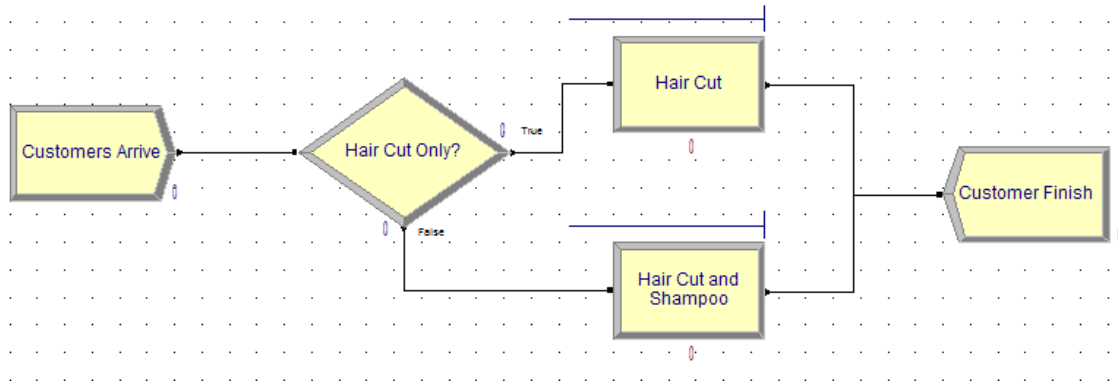
<u>المطلوب</u>	<u>الوصف</u>
Name إسم	إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على شكل الوحدة.
Type نوع	وتبين فيما إذا كان القرار يعتمد على "شرط" (مثل: IF X>Y) أو على "إحتمال" أو "نسبة" (مثل: 60%, yes; 40%, no) ويمكن تحديد النوع كطريقتين أو عدة طرق. "طريقتين" يسمح تعيين شرط واحد أو إحتمال (بالإضافة لمخرج False) "عدة طرق" يسمح لتعيين عدة شروط أو إحتمالات بالإضافة لمخرج Else.
شروط Conditions	تعرف شرط أو أكثر يستخدم لتوجيه الكائنات إلى وحدات مختلفة. يستخدم فقط عندما يكون النوع "عدة طرق بالشرط".
نسب مئوية Percentages	وتحدد نسبة أو أكثر تستخدم لتوجيه الكائنات إلى وحدات مختلفة. تستخدم فقط عندما يكون النوع "عدة طرق بإحتمال".
نسبة صح Percent True	وتحدد قيمة لتعيين نسبة الكائنات التي تخرج من مخرج "صح" معطى.

أنواع الشروط المتاحة للتقييم.	إذا IF
تحدد إما "إسم متغير" أو "صفة" أو "نوع كائن" والذي سيقدر عندما يدخل الكائن الوحدة. ولا تستخدم عما يكون النوع "تعبير".	مسمى Named
مقدر للشرط. ويستخدم فقط عندما يكون "شرط صفة" أو "متغير".	هل IS
تعبير والذي قد يقارن بصفة أو متغير أو الذي سيقدر كتعبير واحد لتحديد إذا كان "صح" أو "خطأ". لا يستخدم لنوع "كائن شرطي". إذا كان النوع "تعبير" فإن هذه القيمة لابد ان تشمل المقدر (مثل: Color<>Red).	قيمة Value

مثال 3: (يتبع)

في هذا المثال سوف نحاكي محل للحلاقة يعمل فيه حلاقين أحدهم يقوم بقص الشعر فقط والآخر يغسل الشعر ويقصه. يصل الزبائن إلى المحل بشكل عشوائي بحيث أن زمن ما بين الوصول له توزيعه اسى بمعدل 4 زبائن في الدقيقة. 25% من الزبائن يريدو قص شعر فقط. الحلاق الذي يقص الشعر يقوم بذلك في زمن يكون له توزيع طبيعي بمتوسط 3 دقائق وانحراف معياري 1 دقيقة. حلاق الغسل والقص يقوم بذلك بزمن طبيعي بمتوسط 5 دقائق وانحراف معياري 2 دقيقة. المطلوب محاكاة هذا النظام وقياس أدائه.

النموذج:



نافذة خواص Create في طور مخطط الإنسياب

Create

Name: Customers Arrive Entity Type: Customer

Time Between Arrivals

Type: Random (Expo) Value: 4 Units: Minutes

Entities per Arrival: 1 Max Arrivals: Infinite First Creation: 0.0

OK Cancel Help

نافذة خواص Create في طور صفحة النشر

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Custome	Customer	Random (Expo)	4	Minutes	1	Infinite	0.0

نافذة خواص Decide في طور مخطط الإنسياب

Decide [?] [X]

Name: Hair Cut Only? Type: 2-way by Chance

Percent True (0-100): 25 %

OK Cancel Help

نافذة خواص Decide في طور صفحة النشر

Decide - Basic Process			
	Name	Type	Percent True
1	Hair Cut	2-way by Chance	25

نافذة خواص Process لحلاقة الشعر فقط بطور مخطط الإنسياب

Process [?] [X]

Name: Hair Cut Type: Standard

Logic

Action: Seize Delay Release Priority: Medium(2)

Resources:

Resource, Hair Cut Server, 1	Add...
<End of list>	Edit...
	Delete

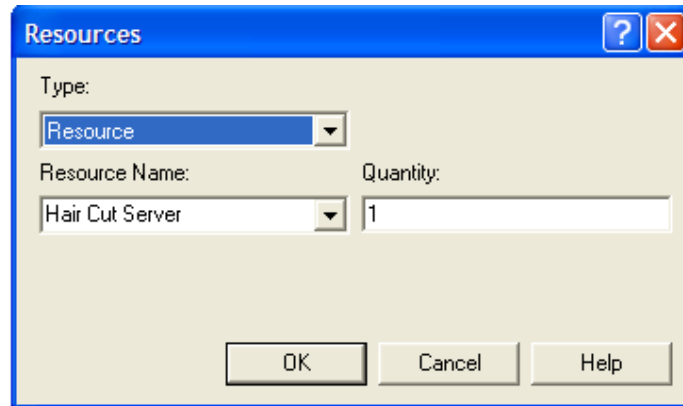
Delay Type: Normal Units: Minutes Allocation: Non-Value Added

Value (Mean): 3 Std Dev: 1

☒ Report Statistics

OK Cancel Help

نافذة حوار المورد لحلاق الشعر فقط



The 'Resources' dialog box has a title bar with a question mark and a close button. It contains a 'Type' dropdown menu set to 'Resource'. Below it are 'Resource Name' and 'Quantity' fields. 'Resource Name' is a dropdown menu set to 'Hair Cut Server', and 'Quantity' is a text box containing the number '1'. At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

نافذة خواص Process لحلاقة الشعر فقط بطور صفحة النشر

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Hair Cut	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
2	Hair Cut and Sh	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Value	Std Dev	Report Statistics
Normal	Minutes	Non-Value Added	3	1	<input checked="" type="checkbox"/>
Normal	Minutes	Value Added	5	2	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة حوار Process لغسل وحلاقة الشعر طور مخطط الإنسياب

Process [?] [X]

Name: Hair Cut and Shampoo Type: Standard

Logic

Action: Seize Delay Release Priority: Medium(2)

Resources:

Resource, Shampoo, 1
<End of list>

Add... Edit... Delete

Delay Type: Normal Units: Minutes Allocation: Value Added

Value (Mean): 5 Std Dev: 2

☒ Report Statistics

OK Cancel Help

نافذة حوار المورد لغسل وحلاقة الشعر طور مخطط الإنسياب

Resources [?] [X]

Type: Resource

Resource Name: Shampoo Quantity: 1

OK Cancel Help

نافذة حوار خواص Process لحلاقة الشعر ولغسيل وحلاقة الشعر بطور صفحة النشر

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Hair Cut	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
2	Hair Cut and Sh	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Value	Std Dev	Report Statistics
Normal	Minutes	Non-Value Added	3	1	<input checked="" type="checkbox"/>
Normal	Minutes	Value Added	5	2	<input checked="" type="checkbox"/>

لاحظ في هذا الطور نستطيع تحرير العمليتين معا.

وأخيرا نوافذ حوار خصائص Dispose

Dispose [?] [X]

Name:

Customer Finish

☒ Record Entity Statistics

OK Cancel Help

نافذة وحدة البيانات للكائنات

Entity - Basic Process					
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost	Initial NVA Cost
1	Customer	Picture.Man	0.0	0.0	0.0

Double-click here to add a new

Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة حوار وحدة البيانات للطوابير

Queue - Basic Process				
	Name	Type	Shared	Report Statistics
1	Hair Cut.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Hair Cut and Shampoo.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

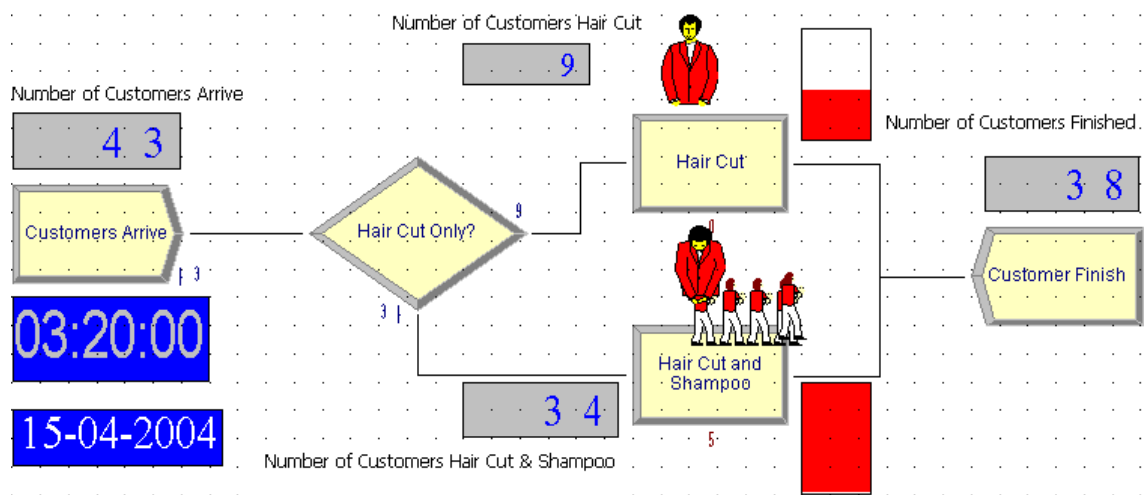
Double-click here to add a new row.

ونافذة حوار وحدة البيانات للموارد


Resource - Basic Process									
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour	Idle / Hour	Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
1	Hair Cut Server	Fixed Capacity	1	0.0	0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Shampoo	Fixed Capacity	1	0.0	0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>

Double-click here to add a new row.

نضيف بعض الرسومات



لاحظ هنا أضفنا شاقول افقي Level (ميزان لقياس الإمتلاء) من قائمة

الرسم المتحركة  ليبين

مقدار إمتلاء وشغل المورد.

وأخيرا قبل إجراء المحاكاة نجهز النموذج

The image shows a 'Run Setup' dialog box with a blue title bar and a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into three tabs: 'Speed', 'Run Control', and 'Reports'. The 'Run Control' tab is active, showing two sub-sections: 'Project Parameters' and 'Replication Parameters'.

Project Parameters:

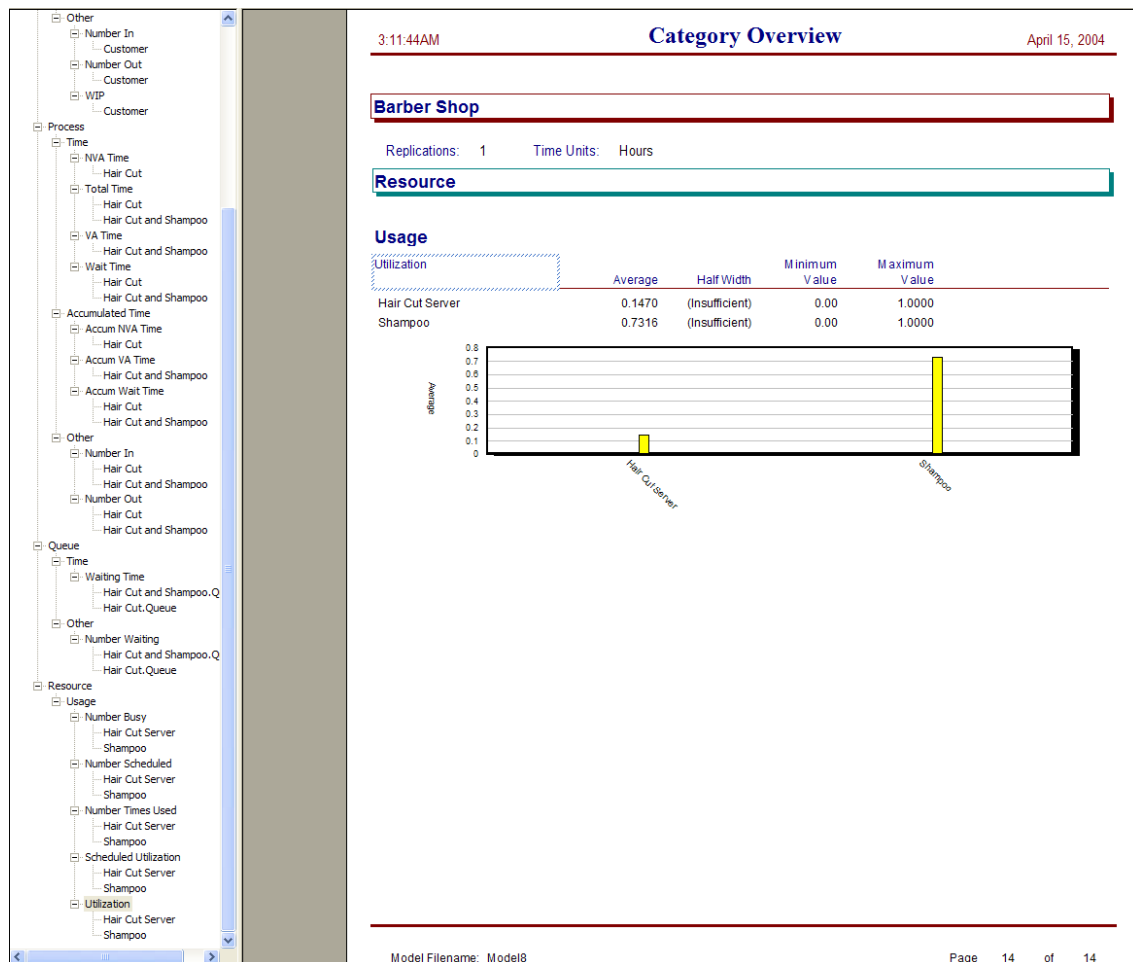
- Number of Replications: 1
- Warm-up Period: 0.0
- Replication Length: 200
- Hours Per Day: 8
- Terminating Condition: (empty text box)

Replication Parameters:

- Initialize Between Replications:
 - ☒ Statistics
 - ☒ System
- Time Units: Minutes (dropdown menu)
- Time Units: Minutes (dropdown menu)
- Base Time Units: Hours (dropdown menu)

At the bottom of the dialog are four buttons: 'OK', 'Cancel', 'Apply', and 'Help'.

نتحقق من النموذج بالضغط على F4 ثم نجري المحاكاة بالضغط على F5.

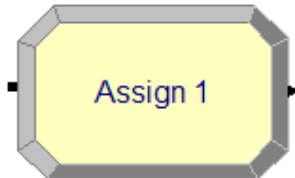


التقرير يتكون من 14 صفحة والصفحة المبينة في الشكل تعطي فعالية الحلاقان.
تمرين: تصفح التقرير واستخرج مقاييس الأداء المطلوبة.

مثال 4:

في هذا المثال سوف نستعرض وحدة أسند Assign Module والتي لها التركيب التالي:

وحدة أسند Assign Module



وتستخدم هذه الوحدة لإسناد قيم جديدة لمتغيرات أو كائنات أو صفات أو أنواع كائنات أو صور كائنات أو اي متغيرات نظام. ويمكن إسناد عدة أشياء بوحدة إسناد واحدة.

الإستخدامات العادية:

- تراكم عدد أجزاء التجميع المضافة لقطعة تصنع.
- تغير نوع كائن ليمثل نسخة العميل لفاتورة.
- إعطاء زبون أفضلية.

ونافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:

نافذة حوار إسنادات Assignments

Assignments [?] [X]

Type:
 Variable

Variable Name: Variable 1 New Value: 1

OK Cancel Help

نافذة حوار إسنادات للنوع

Assignments [?] [X]

Type:
 Variable
 Attribute
 Entity Type
 Entity Picture
 Other

New Value: 1

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Assign - Basic Process		
	Name	Assignments
1	Assign 1	0 rows

نافذة الحوار للإسنادات

Assignments

Type

Double-click here to add a new row.

Assign - Basic Process

	Name	Assignments
1	Assign 1	0 rows

وتحوي:

المطلوب

إسم Name

الوصف

إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على

شكل الوحدة.	إسناد Assignment
ويحدد إسناد أو أكثر والذي سيعطى عندما يدخل كائن الوحدة.	نوع Type
نوع الإسناد الذي سيتم. النوع "غير ذلك" Other يمكن أن تشمل متغيرات نظام مثل سعة المورد أو زمن إنتهاء المحاكاة.	إسم المتغير Variable Name
إسم المتغير الذي ستسند إليه قيمة جديدة عند دخول الكائن الوحدة. ويستخدم فقط عندما يكون النوع "متغير".	إسم الصفة Attribute Name
إسم "صفة الكائن" التي ستسند إليها قيمة جديدة عند دخول الكائن الوحدة. وتستخدم فقط عندما يكون النوع "صفة".	نوع الكائن Entity Type
نوع الكائن الجديد الذي سيسند إليه عند دخولة الوحدة. ويستخدم فقط عندما يكون النوع "نوع كائن" Entity Type	صورة كائن Entity Picture
نوع "صورة كائن" الجديدة والتي ستسند إليه عند دخوله الوحدة. وتستخدم فقط عندما يكون النوع "صورة كائن". وتعين متغير النظام الخاص والذي	غير ذلك Other

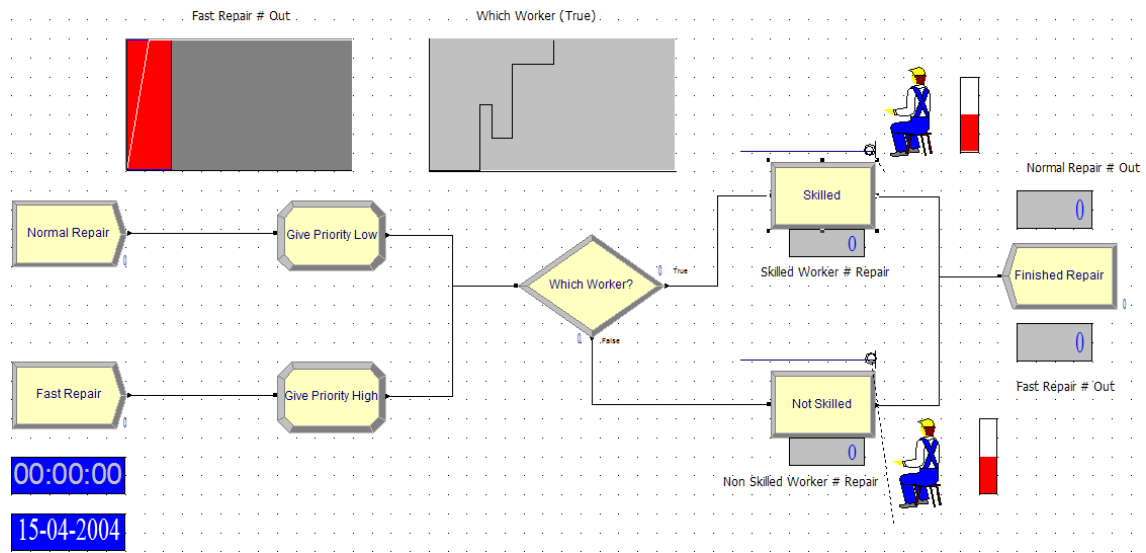
سيسند إليه قيمة جديدة عند دخول
الكائن الوحدة. ويستخدم عندما يكون
النوع "غير ذلك".

القيمة الجديدة New Value
قيمة الإسناد للصفة أو المتغير أو
غير ذلك من متغيرات النظام. لا يستخدم
عندما يكون النوع "نوع كائن" أو
"صورة كائن".

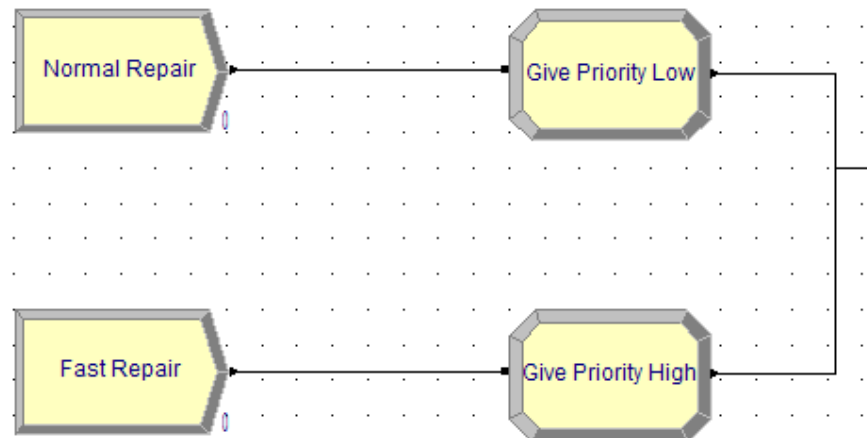
مثال 4: (يتبع)

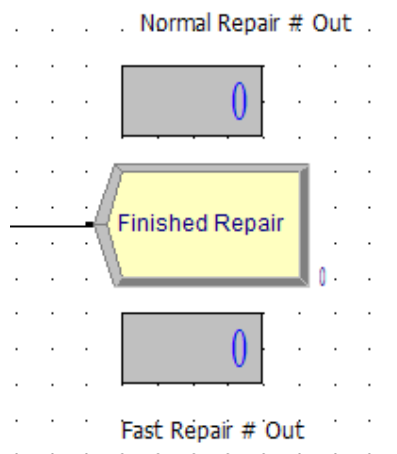
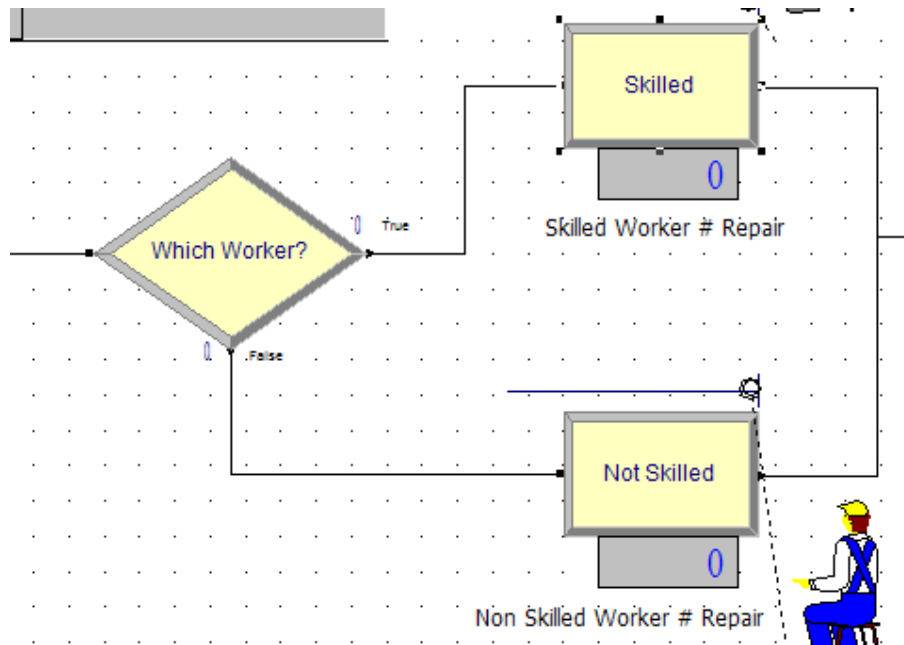
ورشة تصليح معدات ثقيلة. يعمل بها عاملين أحدهم ماهر ويقوم بالتصليحات
السريعة للشاحنات الصغيرة ذات الافضلية في التصليح والتي تأتي للورشة
بأزمنة مابين وصول موزعة اسيا بمعدل سيارة كل 15 دقيقة ويستغرق في
إصلاحها زمن موزع طبيعيا بمتوسط 5 دقائق وإنحراف معياري 1 دقيقة.
الشاحنات الكبيرة والتي تأتي لتصليحات جانبية تصل للورشة بأزمنة مابين
وصول موزعة اسيا بمعدل سيارة كل 10 دقائق ويقوم بإصلاحها عامل غير
ماهر في زمن موزع طبيعي بمتوسط 6 دقائق وإنحراف معياري 1 دقيقة.
حاكي النظام وأوجد مقاييس الأداء.

النموذج:



ونقسم الشكل للتوضيح





سوف نبين نوافذ الخصائص في طور صفحة النشر فقط

نافذة خصائص Create

Create - Basic Process				
	Name	Entity Type	Type	Value
1	Normal Rep	Truck	Random (Expo)	10
2	Fast Repair	Van	Random (Expo)	15

Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
Minutes	1	Infinite	0.0
Minutes	1	Infinite	0.0

نافذة خصائص Assign

Assignments			
	Type	Attribute Name	New Value
1	Attribute	Priority	2
Double-click here to add a new row.			

Assign - Basic Process	
	Name
1	Give Priority Low
2	Give Priority High

Assignments			
	Type	Attribute Name	New Value
1	Attribute	Priority	1
Double-click here to add a new row.			

Assign - Basic Process	
	Name
1	Give Priority Low
2	Give Priority High

لاحظ هنا أسندنا أفضلية حسب نوع الصفة لكل نوع من أنواع الشاحنات.

نافذة خصائص Decide

Decide - Basic Process						
	Name	Type	If	Attribute Name	Is	Value
1	Which Worker?	2-way by Condition	Attribute	Priority	==	1

وحدة Decide قامت بإستخدام صفة الأفضلية لكي ترسل الكائن (الشاحنة) إلى العامل المناسب.

نافذة خصائص Process

Process - Basic Process				
	Name	Type	Action	Priority
1	Skilled	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)
2	Not Skilled	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)

Resources				
	Type	Resource Name	Quantity	
1	Resource	Skilled Worker	1	
Double-click here to add a new row.				
1 rows	Normal	Minutes	Value Added	5 1
1 rows	Normal	Minutes	Value Added	6 1

Resources				
	Type	Resource Name	Quantity	
1	Resource	Not Skilled Worker	1	
Double-click here to add a new row.				
1 rows	Normal	Minutes	Value Added	6 1

- TV Repair
 - Entity
 - Time
 - Other
 - Queue
 - Time
 - Other
 - Resource
 - Usage
 - Number Busy
 - Number Scheduled
 - Number Times Used
 - Scheduled Utilization
 - Utilization

12:02:28AM

Category Overview

April 15, 2004

TV Repair

Replications: 1 Time Units: Hours

Resource

Usage

Utilization	Average	Half Width	Minimum Value	Maximum Value
Not Skilled Worker	0.6954	(Insufficient)	0.00	1.0000
Skilled Worker	0.2412	(Insufficient)	0.00	1.0000

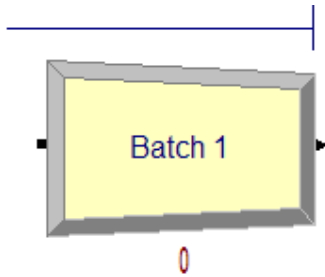


تمرين: يترك للطالب إستخراج النتائج.

مثال 5:

في هذا المثال نستعرض الوحدتين حزم و فصل Batch Module و Separate Module وتقوم الاولى بحزم أو جمع بعض الكائنات التي تحقق صفة أو شرط أو تعبير معين مع بعضها في شكل كائن جديد بشكل دائم أو مؤقت وفي حالة الحزم المؤقت تقوم وحدة فصل بفصلهم إلى مكوناتهم الأصلية. ولهم التراكيب التالية:

وحدة حزم Batch Module



وهذه الوحدة لها مدخل واحد ومخرج واحد ويعطي الرقم في أسفل الوحدة عدد الكائنات التي تحزم.

وتستخدم هذه الوحدة كآلية تجميع داخل نموذج المحاكاة. الحزم يمكن ان تجمع بشكل أبدي أو مؤقت. الحزم المؤقتة يجب ان تفرق أو تفصل بواسطة الوحدة فصل "Separate Module". التحريم يتم إما على عدد محدد من الكائنات التي تدخل الوحدة أو على كائنات تحقق صفة معينة. الكائنات التي تصل إلى وحدة حزم توضع في طابور حتى يتجمع العدد المطلوب منها. وبعد تجميعها يولد كائن جديد يمثلها.

الاستخدامات العادية:

- تجميع عدد من القطع قبل تصنيع جهاز.

- إعادة تجميع نسخ من صيغة سبق فصلها.
 - جمع مريض مع ملفه قبل دخوله على طبيب.
- نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:

Batch

Name: Batch 1 Type: Permanent

Batch Size: 2 Save Criterion: Last

Rule: Any Entity

OK Cancel Help

نافذة الحوار للنوع

Batch

Name: Batch 1 Type: Permanent

Batch Size: 2 Save Criterion: Last

Rule: Any Entity

OK Cancel Help

نافذة الحوار لمعيار الحفظ Save Criterion

Batch

Name: Batch 1 Type: Permanent

Batch Size: 2 Save Criterion: Last

Rule: Any Entity

OK Cancel Help

نافذة الحوار للقاعدة

The dialog box is titled "Batch". It contains the following fields:

- Name:** A dropdown menu with "Batch 1" selected.
- Type:** A dropdown menu with "Permanent" selected.
- Batch Size:** A text input field with "2" entered.
- Save Criterion:** A dropdown menu with "Last" selected.
- Rule:** A dropdown menu with "Any Entity" selected. Below it, a list shows "Any Entity" and "By Attribute".
- Buttons:** "Cancel" and "Help".

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

مع نافذة حوار النوع

	Name	Type	Batch Size	Save Criterion	Rule
1	Batch 1	Permanent	2	Last	Any Entity

نافذة حوار معيار الحفظ

	Name	Type	Batch Size	Save Criterion	Rule
1	Batch 1	Permanent	2	Last	Any Entity

نافذة الحوار للقاعدة

	Name	Type	Batch Size	Save Criterion	Rule
1	Batch 1	Permanent	2	Last	Any Entity

وتحوي:

المطلوب

الوصف

إسم Name

إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على

شكل الوحدة.

طريقة حزم الكائنات معا.

عدد الكائنات التي ستحزم.

طريقة إسناد كائن يمثل المجموعة

ومعرف بالمستخدم.

وتحدد كيفية حزم الكائنات القادمة

للوحدة. "أي وحدة" Any Entity

سوف تأخذ أول "حجم حزمة" من

الكائنات القادمة وتحزمها معا.

"بالصفة" By Attribute تحزم معا

"حجم حزمة" كل الكائنات القادمة

للنظام والتي لها صفة معينة.

إسم الصفة التي يجب على كل الكائنات

التي ستحزم معا أن تشترك فيها.

وتستخدم عندما تكون القاعدة "بالصفة"

نوع Type

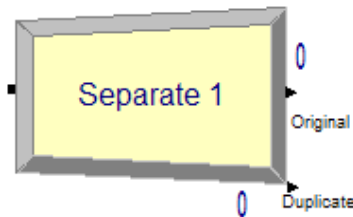
حجم الحزمة Batch Size

معياري الحفظ Save Criterion

قاعدة Rule

إسم الصفة Attribute Name

وحدة فصل Separate Module



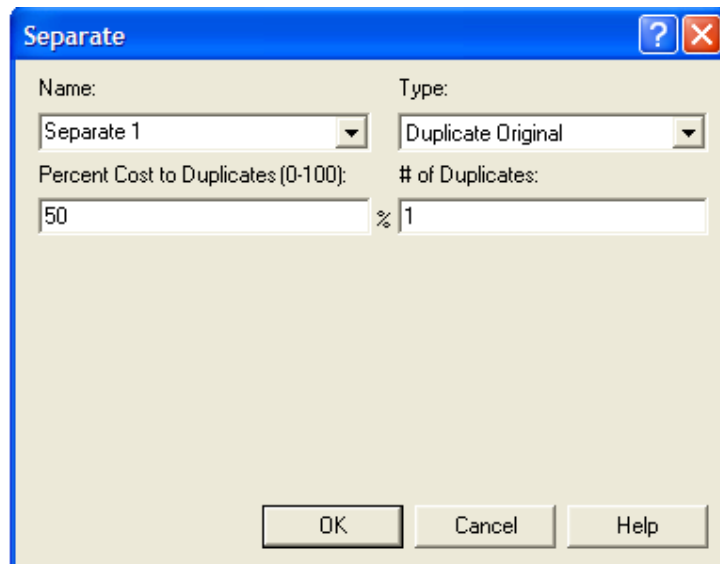
ولها مدخل ومخرجين للنسخ الأصلية ويعطي عددها فوق المخرج وللنسخ المستخرجة ويعطى عددها اسفل الوحدة.

هذه الوحدة يمكن ان تستخدم إما لنسخ كائن قادم إلى عدة نسخ من الكائنات أو لفصل كائنات تم حزمها سابقا. كما تعطى قواعد تخصيص تكاليف وأزمنة للنسخ الناتجة. عند فصل حزم فإن الممثل لتلك الحزم يتم التخلص منه وتسترجع الكائنات الأصلية. وتتحرك الكائنات الناتجة بشكل تتابعي حسب الترتيب الذي تم به تجميعها في الحزمة. عند نسخ كائنات فإن العدد المطلوب من النسخ يتم عمله وإرساله من الوحدة كما أن الكائن الأصلي يغادر الوحدة.

الإستخدامات المعتادة:

- إرسال كائنات منفصلة تمثل صناديق مستخرجة من حاوية.
- إرسال أصل إستمارة مع نسخها لكي يعمل عليها بالتوازي.
- فصل مجموعة من المستندات جمعت سابقا.

نافذة الخواص في طور مخطط الإنسياب:



Name:	Type:
Separate 1	Duplicate Original
Percent Cost to Duplicates (0-100):	# of Duplicates:
50	1

OK Cancel Help

وهي في شكل حوار النوع عند نسخ الأصل.

نافذة حوار النوع

Separate [?] [X]

Name:

Type:

Percent Cost to Duplicates (0-100): %

نافذة حوار النوع في حالة فصل حزمة

Separate [?] [X]

Name:

Type:

Member Attributes:

نافذة الخواص في طور صفحة النشر:

مع ظهور نافذة حوار النوع

Separate - Basic Process				
	Name	Type	Cost to Duplicates	# of Duplicates
1	Separate 1	<input type="text" value="Duplicate Original"/>	50	1
		<input type="text" value="Duplicate Original"/>		
		<input type="text" value="Split Existing Batch"/>		

حوار النوع في حالة فصل حزمة

Separate - Basic Process			
	Name	Type	Member Attributes
1	Separate 1	Split Existing Batch	Retain Original Entity Values
			Retain Original Entity Values
			Take All Representative Values
			Take Specific Representative Values

وتحوي:

المطلوب

الوصف

إسم Name

إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على شكل الوحدة.

نوع Type

طريقة فصل الكائنات القادمة. "نسخ الأصل" Duplicate Original ويتم نسخ عدد محدد من الكائن الأصلي. "قسم الحزمة الموجودة" Split Existing Batch وهنا يتم فصل كائن في شكل حزمة جمعت بواسطة الوحدة "حزم" إلى الكائنات الأصلية.

نسبة تكلفة النسخ Percent Cost to

Duplicates

تعطي تكلفة وزمن الكائن القادم للنسخ الخارجة وهذه القيمة تحدد كنسبة من التكلفة الأساسية للكائن الأصلي (بين 0-100) وهذه النسبة توزع بالتساوي بين النسخ الناتجة وما يتبقى من نسبة تظل للكائن الأصلي. وتستعمل فقط عندما يكون النوع "نسخ الأصل".

عدد الكائنات الناتجة والتي ستغادر
الوحدة بالإضافة إلى الكائن الأصلي.
تستعمل فقط عندما يكون النوع "نسخ
الأصل".

of Duplicates عدد النسخ

طريقة تعيين كيفية إسناد قيم صفات
الكائن الممثل للمجموعة إلى الكائنات
الأصلية. هذه الاختيارات تعود إلى 6
من الصفات الخاصة (Entity.Type,
Entity.Picture, Entity.Station,
Entity.Sequence,
Entity.HoldCostRate, and
Entity.Jobstep) ولكل الصفات
المعرفة بالمستخدم. وتستخدم عندما
يكون النوع "قسم الحزمة المجمعة".
إسم صفة أو صفات الكائن الممثل
والتي كانت مسندة للكائنات الأصلية في
الحزمة ويستخدم فقط عندما يكون
"صفات العضو" هي "Take
Specific Representative Value"

Member Attributes صفات العضو

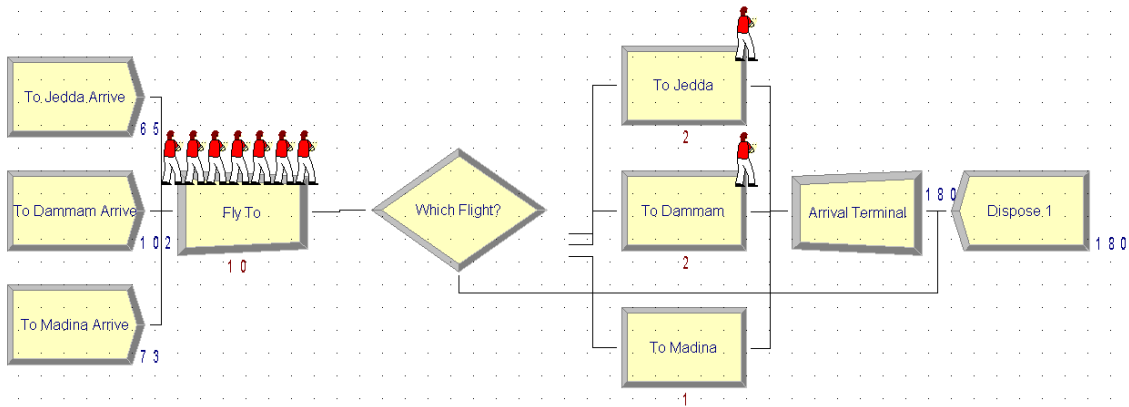
Attribute Name إسم الصفة

ونستعرضهم في المثال التالي:

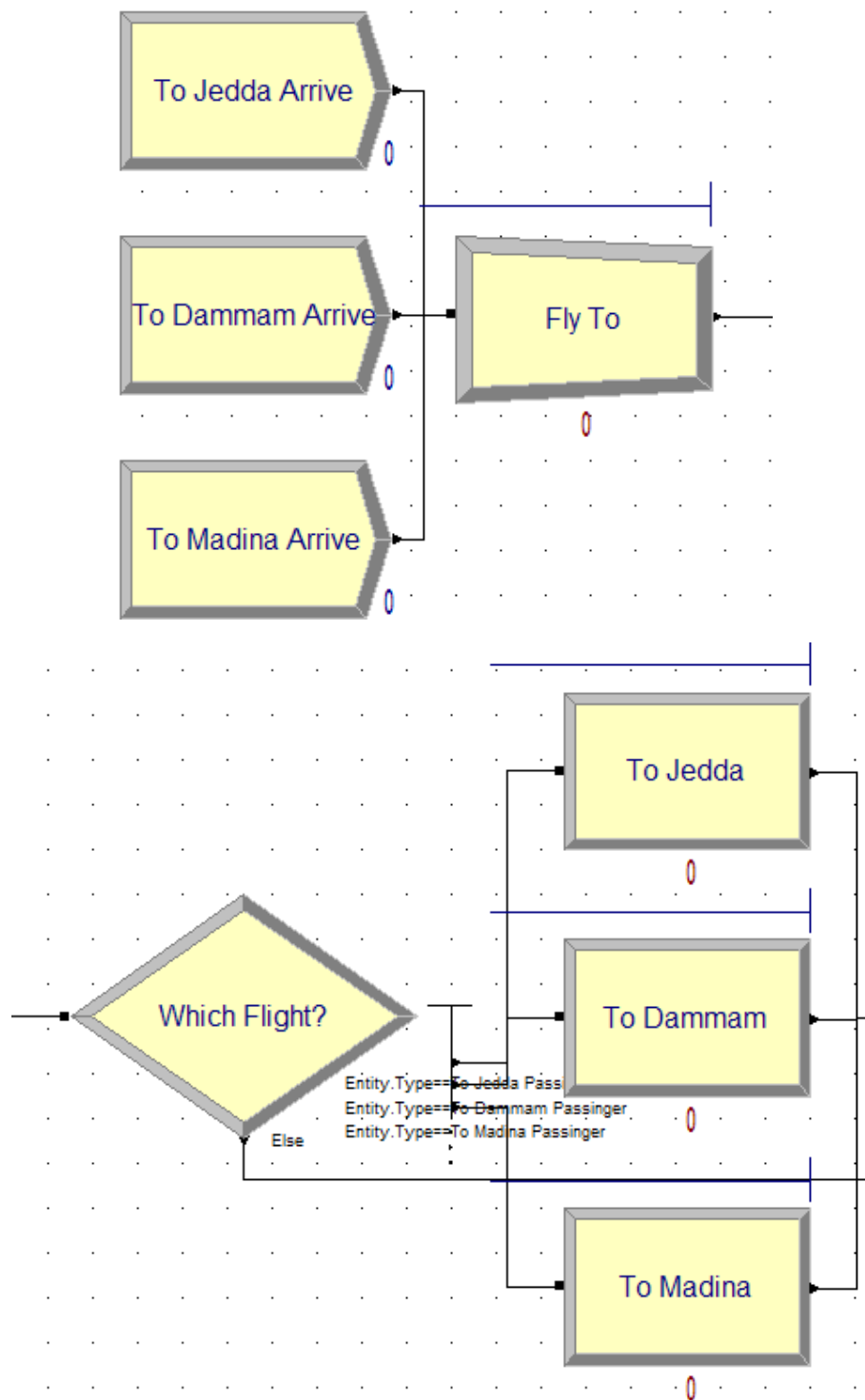
مثال 5 (يتبع)

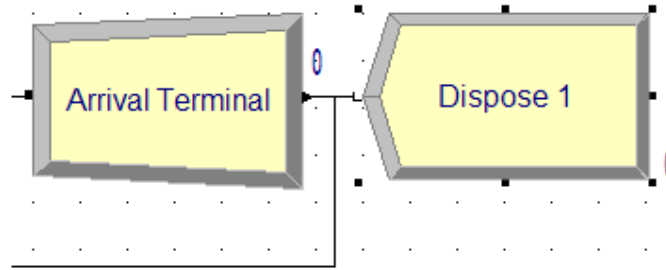
شركة طيران خاصة تمتلك طائرات صغيرة تحمل 10 ركاب فقط. تقوم هذه الشركة برحلات إلى جدة والدمام والمدينة. الركاب المغادرون إلى جده يصلو بأزمنة مابين وصول تتبع التوزيع الاسي بمعدل 7 ركاب في الدقيقة وركاب الدمام يصلو بأزمنة مابين وصول تتبع التوزيع الاسي بمعدل 6 ركاب في الدقيقة و وركاب المدينة يصلو بأزمنة مابين وصول تتبع التوزيع الاسي بمعدل 8 ركاب في الدقيقة. الطائرة لاتقلع حتى يكتمل عدد الركاب. زمن الرحلة لجدة له توزيع متساوي بين 1.9 و 2.2 ساعة وللدمام له ايضا توزيع متساوي بين 0.9 و 1.1 ساعة وللمدينة ايضا توزيع متساوي بين 1.15 و 1.25 ساعة. حاكي النظام وأوجد مقاييس الأداء.

النموذج:



ونقسمه للتوضيح





نكتفي بعرض خصائص الوحدات بطور صفحة النشر

خصائص Create

Create - Basic Process				
	Name	Entity Type	Type	Value
1	To Jedda Arrive	To Jedda Pa	Random (Expo)	7
2	To Dammam Arrive	To Dammam	Random (Expo)	6
3	To Madina Arrive	To Madina P	Random (Expo)	8

Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
Minutes	1	Infinite	0.0
Minutes	1	Infinite	0.0
Minutes	1	Infinite	0.0

خصائص Batch

Batch - Basic Process						
	Name	Type	Batch Size	Save Criterion	Rule	Attribute Name
1	Fly To	Temporary	10	Last	By Attribute	Entity.Type

لاحظ أن نوع الحزم Type مؤقت Temporary. حجم الحزمة Batch Size هو 10 (سعة الطائرة) و معيار حفظ الحزمة Save Criterion هو آخر Last كائن (راكب) يصل والقاعدة (للحفظ) Rule بالصفة By Attribute وإسم الصفة Attribute Name هو نوع الكائن Entity.Type

خصائص Decide

Conditions			
	If	Attribute Name	Entity Type
1	Entity Type	Attribute 1	To Jedda Passenger
2	Entity Type	Attribute 2	To Dammam Passenger
3	Entity Type	Attribute 3	To Madina Passenger
Double-click here to add a new row, or to add a new row.			

Decide - Basic Process		
	Name	Type
1	Which Flight?	N-way by Condition

Process خصائص

Process - Basic Process				
	Name	Type	Action	Priority
1	To Damma	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)
2	To Madina	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)
3	To Jemma	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)

Resources	Delay Type	Units	Allocation	Minimum	Maximum	Report Statistics
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	0.9	1.1	<input checked="" type="checkbox"/>
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.15	1.25	<input checked="" type="checkbox"/>
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.9	2.2	<input checked="" type="checkbox"/>

نوافذ خصائص الموارد

Resources				
	Type	Resource Name	Quantity	
1	Resource	Flight Two	1	
Double-click here to add a new row.				
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	0.9
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.15
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.9

Resources				
	Type	Resource Name	Quantity	
1	Resource	Flight Three	1	
Double-click here to add a new row.				
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.15
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.9

Resources				
	Type	Resource Name	Quantity	
1	Resource	Flight One	1	
Double-click here to add a new row.				
1 rows	Uniform	Hours	Non-Value Added	1.9

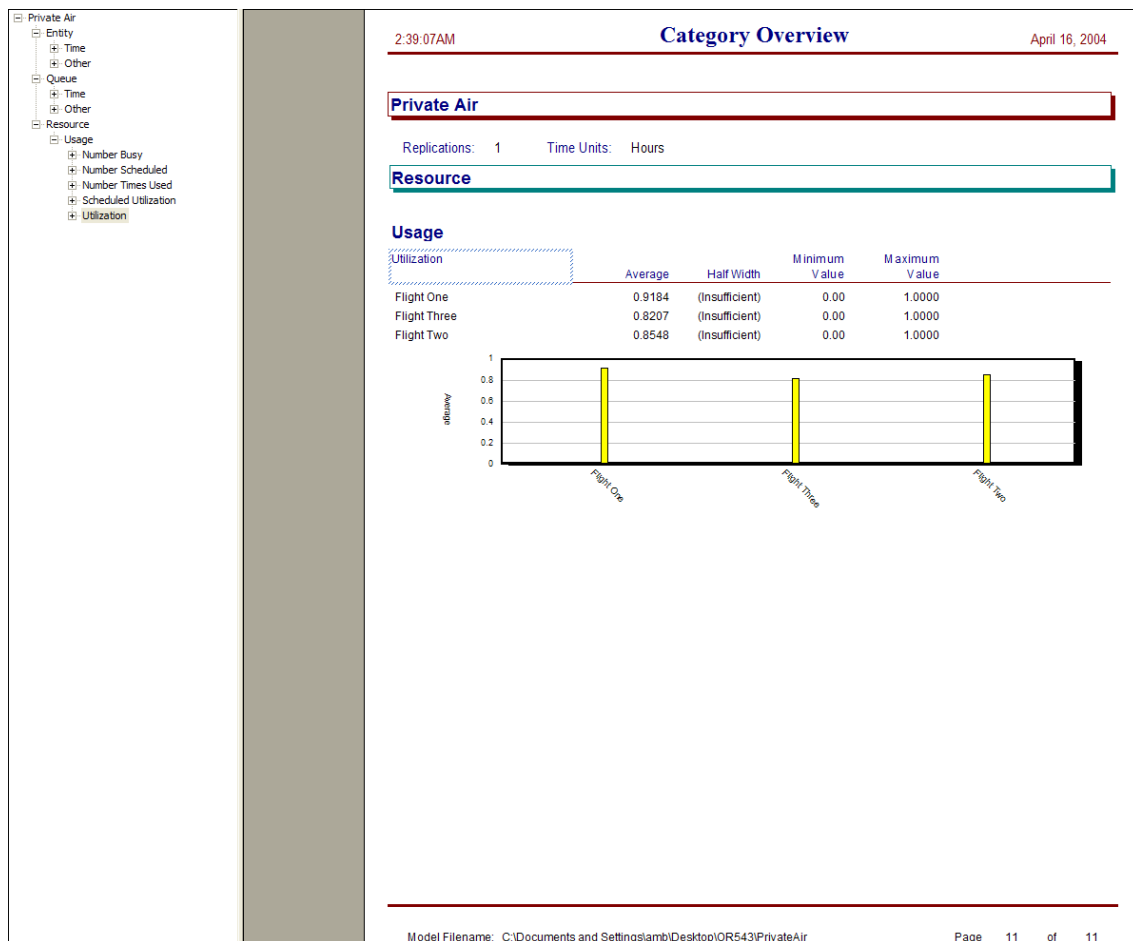
خواص Separate

Separate - Basic Process			
	Name	Type	Member Attributes
1	Arrival Terminal	Split Existing Batch	Retain Original Entity Values

لاحظ هنا نوع الفصل Type هو فصل الحزمة الموجودة Split Existing
Batch وصفة الأعضاء Member Attribute هو الإبقاء على قيم الكائنات
الأصلية Retain Original Entity Values.
أخيرا خواص Dispose.

Dispose - Basic Process		
	Name	Record Entity Statistics
1	Dispose 1	<input checked="" type="checkbox"/>

التقرير



تمرين: يترك للطالب إستخراج النتائج.

لإكمال إستعراض مقدرات Arena سوف نقدم بقية الوحدات في لوحة الوحدات الأساسية وهي:

وحدة تسجيل Record Module



تستخدم هذه الوحدة لجمع إحصائيات في نموذج المحاكاة.
الإستخدامات المعتادة:

- تجميع عدد المهام التي اكملت كل ساعة.
 - عد كم طالب تأخر تحقيقها.
 - سجل الزمن الذي قضاه زبون بأفضلية في طابور الفحص الأولي.
- نافذة الخواص فطور مخطط الإنسياب:

وتظهر النوع عد Count

A dialog box titled "Record" with a blue header bar containing a question mark and a close button. The dialog has a light beige background. It contains the following fields: "Name:" with a dropdown menu showing "Record 1"; "Type:" with a dropdown menu showing "Count"; "Value:" with a text input field containing "1"; a checkbox labeled "Record into Set" which is unchecked; and "Counter Name:" with a dropdown menu showing "Record 1". At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة حوار نوع في حالة إحصائيات الكائن

The dialog box titled "Record" has a blue header bar with a question mark icon and a close button. It contains two dropdown menus: "Name:" with "Record 1" selected and "Type:" with "Entity Statistics" selected. At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة حوار نوع في حالة فترة زمنية

The dialog box titled "Record" has a blue header bar with a question mark icon and a close button. It contains four dropdown menus: "Name:" with "Record 1", "Type:" with "Time Interval", "Attribute Name:" with "Attribute 1", and "Tally Name:" with "Record 1". There is also a checkbox labeled "Record into Set" which is currently unchecked. At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة حوار نوع في حالة الزمن بين

The dialog box titled "Record" has a blue header bar with a question mark icon and a close button. It contains three dropdown menus: "Name:" with "Record 1", "Type:" with "Time Between", and "Tally Name:" with "Record 1". There is also a checkbox labeled "Record into Set" which is currently unchecked. At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة حوار نوع في حالة تعبير

Record

Name: Record 1 Type: Expression

Value: 1 ☐ Record into Set

Tally Name: Record 1

OK Cancel Help

نافذة الخواص في طور صفحة النشر:
مع نافذة حوار نوع ظاهرة

Record - Basic Process					
	Name	Type	Value	Record into Set	Counter Name
1	Record 1	Count	1	<input type="checkbox"/>	Record 1
		Count Entity Statistics Time Interval Time Between Expression			

وتحوي:

المطلوب

إسم Name

نوع Type

الوصف

إسم وحيد لتعريف الوحدة وتظهر على شكل الوحدة.

نوع الإحصاءات مشاهدة أو عد والتي مطلوب جمعها. "عد" Count يزيد أو ينقص قيمة إحصائية مسماة بالقيمة

المحددة. "إحصاءات الكائن" Entity Statistics يولد إحصاءات عامة عن الكائن. "فترة زمن" Time Interval

يحسب ويسجل الفرق بين قيمة صفة
محددة وزمن المحاكاة الحالي. "زمن
بين" Time Between يتابع ويسجل
الزمن بين الكائنات التي تدخل الوحدة.
"تعبير" Expression تسجل قيمة
التعبير المعطى.

إسم الصفة Attribute Name

لإسم الصفة التي ستستخدم قيمتها
لإحصائيات الفترة. وتستخدم فقط إذا
كان النوع "فترة".

قيمة Value

القيمة التي ستسجل للإحصاءة المشاهدة
عندما يكون النوع "تعبير" أو تضاف
إلى التعداد عندما يكون النوع "عد".
هذه الخانة تعرف إسم رمز التسجيل
والذي ستسجل فيه المشاهدات ويستخدم
فقط عندما يكون النوع "فترة زمن" أو
"زمن بين" أو "تعبير".

إسم التسجيل Tally Name

ويعرف إسم الرمز للعداد الذي سيزاد
أو ينقص. ويستخدم فقط إذا كان النوع
"عداد".

إسم العداد Counter Name

سجل في مجموعة Record into Set
ويختار صندوق التأكيد لكي يحدد فيما
إذا كان سيستخدم أم لا مجموعة سجل
أو مجموعة عداد.

إسم مجموعة سجل Tally Set Name إسم مجموعة السجل الذي سيستخدم للإحصائيات من النوع المشاهد.

ويستخدم عندما يكون النوع "فترة زمن" أو "زمن بين" أو "تعبير".

إسم مجموعة عداد Counter Set إسم مجموعة العداد التي ستستخدم لتسجيل نوع الإحصائيات التي تعد

وتستخدم عندما يكون النوع "عد".

مؤشر المجموعة Set Index مؤشر في مجموعة سجل او مجموعة عدد.

وكذلك وحدتين من وحدات البيانات هي:

وحدة توقيت Schedule Module



ولها الشكل Schedule ويظهر السطر التالي

Schedule - Basic Process				
	Name	Type	Time Units	Durations
Double-click here to add a new row.				

ويستخدم مع وحدة مورد لتعريف توقيت تشغيل للمورد أو مع وحدة التوليد لتعريف توقيت وصول. وإستخداماته:

- توقيت شغل في مصنع ويشمل التعطيلات للعمال.
- نمط تعطل الآلات.
- حجم الزبائن الواصلين لمتجر.
- عناصر منحني التعليم للعمال الجدد.

وحدة المجموعة Set Module



وله الشكل Set وسطره

Set - Basic Process			
	Name	Type	Members
Double-click here to add a new row.			

ويعرف مختلف أنواع المجموعات بما فيها الموارد والعدادات والسجلات وأنواع الكائنات وصور الكائنات. كما ان مجاميع الموارد يمكن ان تستخدم في وحدة العملية و العدادات والسجلات يمكن ان تستخدم في وحدة التسجيل. وإستخداماتها:

- المكان التي تقوم بنفس العملية في مصنع ما.
- المشرفين والصرافين في سوبرماركت.
- الموظفين في مكتب.
- مجموعة صور عائدة لمجموعة من أنواع الكائنات.

وحدة متغير Variable Module



ولها الشكل Variable وسطرها

Variable - Basic Process						
	Name	Rows	Columns	Clear Option	Initial Values	Report Statistics
1	All Forms			System	0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>
Double-click here to add a new row.						

ويعرف أبعاد المتغير Variable Dimension وقيمه الأولية. ويمكن أن تسترجع في مختلف الوحدات (مثل وحدة القرار) أو يعاد إسناد قيم لها (مثل وحدة اسناد) ويمكن ان تستخدم في أي تعبير.

إستخداماتها:

- عدد المستندات المكملة كل ساعة.
- أرقام تسلسلية تعطى لقطع من أجل التعريف.
- الفراغ المتاح في تسهيلة.

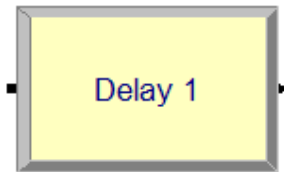
سوف نستعرض وحدات العمليات المتطورة و نستخدمها في حالات دراسة

.Case Studies

العمليات المتطورة

وحدات مخطط الإنسياب Flowchart Modules

1- وحدة تأخير Delay Module



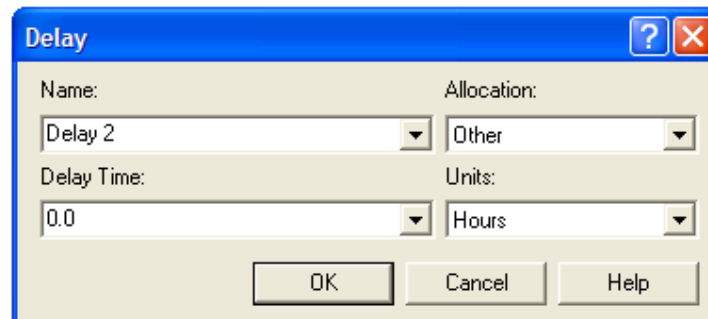
وحدة التأخير تقوم بتأخير الكائن مقدار محدد من الزمن. وأمثلة على إستخدامها

1- التحقق من شيك في بنك.

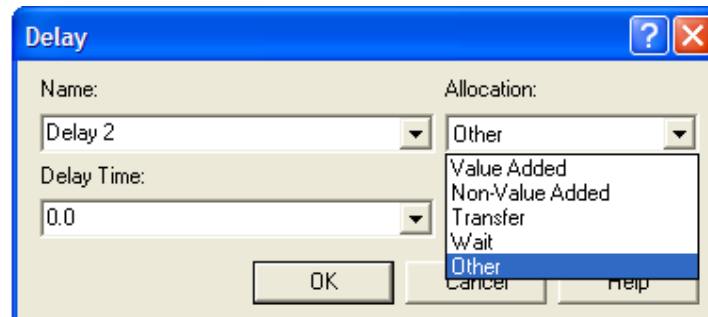
2- تجهيز آلة للعمل.

3- نقل مستند إلى قسم آخر.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:



أ) نافذة حوار التعيين Allocation



ب) نافذة حوار وقت التأخير Delay Time

ج) نافذة حوار وحدات الزمن Units

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Delay - Advanced Process				
	Name	Allocation	Delay Time	Units
1	Delay 2	Other	0.0	Hours

أ) نافذة حوار التعيين Allocation

Delay - Advanced Process				
	Name	Allocation	Delay Time	Units
1	Delay 2	Other	0.0	Hours
		Value Added Non-Value Added Transfer Wait Other		

ب) نافذة حوار وقت التأخير Delay Time

Delay - Advanced Process				
	Name	Allocation	Delay Time	Units
1	Delay 2	Other	0.0	Hours
			<div> EXPO(Mean) NORM(Mean , StdDev) TRIA(Min , Mode , Max) UNIF(Min , Max) ERLA(ExpoMean , k) BETA(Beta , Alpha) GAMM(Beta , Alpha) </div>	<div> Hours Seconds Minutes Hours Days </div>

ج) نافذة حوار وحدات الزمن Units

Delay - Advanced Process				
	Name	Allocation	Delay Time	Units
1	Delay 2	Other	0.0	Hours
				<div> Hours Seconds Minutes Hours Days </div>

وحدة إسقاط (إيداع) Dropoff Module



وحدة الإسقاط تقوم بإزالة عدد من الكائنات من مجموعة من الكائنات وترسلهم إلى وحدة أخرى تحدد بتوصيلة مخططة Graphical Connection. وأمثلة على إستخداماتها

1- تحميل أرفف ببضائع.

2- فصل مستند من عدة صور للإستخدام بواسطة عدة أقسام.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

Dropoff [?] [X]

Name: Quantity:

Starting Rank: Member Attributes:

OK Cancel Help

نافذة حوار صفات العضو

Dropoff [?] [X]

Name: Quantity:

Starting Rank: Member Attributes:

Retain Original Entity Values
Take All Representative Values
Take Specific Representative Values

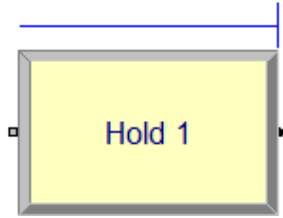
OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

ونظهر أيضا نافذة حوار صفات العضو

Dropoff - Advanced Process				
	Name	Quantity	Starting Rank	Member Attributes
1	Dropoff 3	1	1	Take All Representative Values
				Retain Original Entity Values
				Take All Representative Values
				Take Specific Representative Values

وحدة إمساك (منع) Hold Module



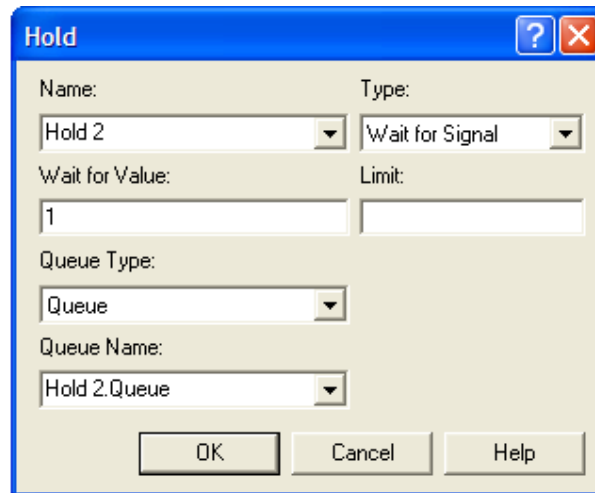
هذه الوحدة تقوم بإمساك كائن في طابور ليانتظر إشارة (من وحدة الإشارة في النموذج) أو ليتحقق شرط معين أو يمساك لأمد غير محدد (لكي يزال بعد ذلك بوحدة إزالة). وأمثلة على إستخداماته هي

1- إنتظار إشارة مرور لتتحول إلى اللون الأخضر.

2- مسك مستند حتى يأمر بفسحه.

3- فحص حالة آلة أو عامل حتى تكمل التشغيل.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:



نافذة حوار نوع Type

Hold [?] [X]

Name: Hold 2 Type: Wait for Signal

Wait for Value: 1

Queue Type: Queue

Queue Name: Hold 2.Queue

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع الطابور Queue Type

Hold [?] [X]

Name: Hold 2 Type: Wait for Signal

Wait for Value: 1 Limit:

Queue Type: Queue

Queue Set Internal Attribute Expression

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

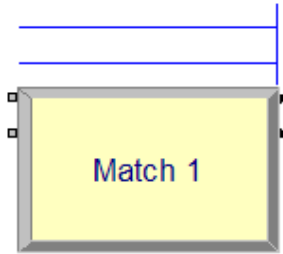
ونظهر أيضا نافذة حوار نوع

Hold - Advanced Process						
	Name	Type	Wait for Value	Limit	Queue Type	Queue Name
1	Hold 2	Wait for Signal	1		Queue	Hold 2.Queue
		Wait for Signal Scan for Condition Infinite Hold				

نافذة حوار نوع الطابور

Hold - Advanced Process						
	Name	Type	Wait for Value	Limit	Queue Type	Queue Name
1	Hold 2	Wait for Signal	1		Queue	Hold 2.Queue
					<div> Queue Set Internal Attribute Expression </div>	

وحدة تطابق Match Module



وحدة التطابق تجمع مع بعض عدد محدد من الكائنات المنتظرة في طوابير مختلفة والتي تتفق في صفة معينة. عند دخول كائن وحدة تطابق يوضع في واحد من 5 طوابير وذلك حسب النقطة التي دخل منها الكائن إلى الوحدة وتبقى في الطابور حتى يحصل تطابق ومن ثم تغادر الكائنات التي تم تطابقها الوحدة. وأمثلة على إستخدامها

- 1- تجميع قطعة في خط إنتاج.
 - 2- تجميع عدة منتجات حسب طلب زبون.
 - 3- تجمع عدد من الركاب في محطة سيارات للسفر لجهة معينة.
- نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

Match

Name: Match 2

Number to Match: 2

Type: Any Entities

OK Cancel Help

نافذة حوار عدد التطابق Number of Match

Match

Name: Match 2

Number to Match: 2

Type: Any Entities

OK Cancel Help

نافذة حوار نوع Type

Match

Name: Match 2

Number to Match: 2

Type: Any Entities

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

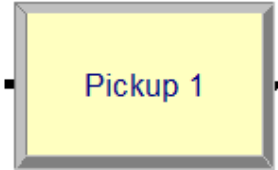
وتظهر نافذة حوار عدد التطابق

Match - Advanced Process			
	Match	Number to Match	Type
1	Match 2	2	Any Entities
		2	
		3	
		4	
		5	

نافذة حوار النوع

Match - Advanced Process			
	Match	Number to Match	Type
1	Match 2	2	Any Entities
			Any Entities
			Based on Attribute

وحدة التقاط Pickup Module



وتقوم هذه الوحدة بالتقاط عدد من الكائنات المتتابة من طابور معطى مبتدا عند رتبة معينة في الطابور. الوحدات الملتقطة تضاف إلى نهاية مجموعة قادمة من الكائنات. وأمثلة على إستخداماتها

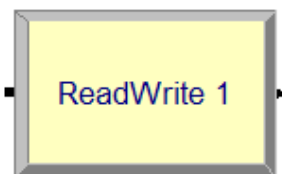
- 1- تجميع طلب من طوابير في مواقع مختلفة.
 - 2- تجميع صيغ منتهية من مختلف الأقسام.
 - 3- تجميع التلاميذ بحافلة مدرسة خاصة.
- نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

Pickup	
Name:	Quantity:
Pickup 2	1
Queue Name:	Starting Rank:
Queue 1	1
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Help"/>	

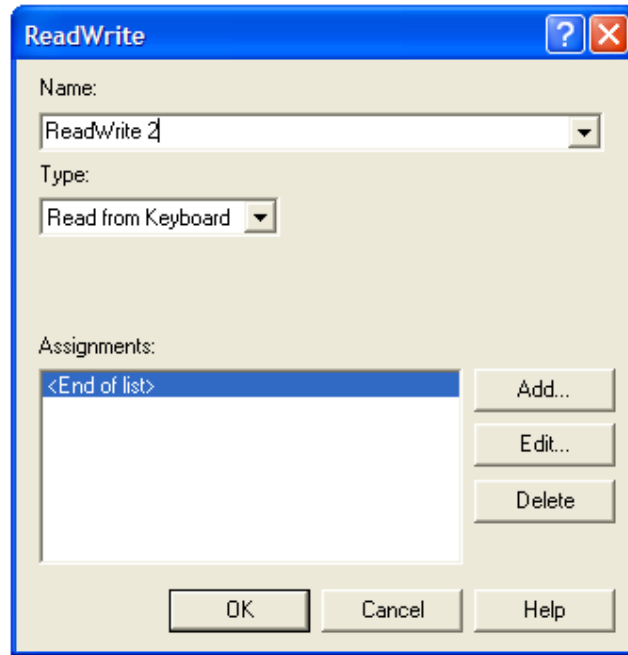
نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Pickup - Advanced Process				
	Name	Quantity	Queue Name	Starting Rank
1	Pickup 2	1	Queue 1	1

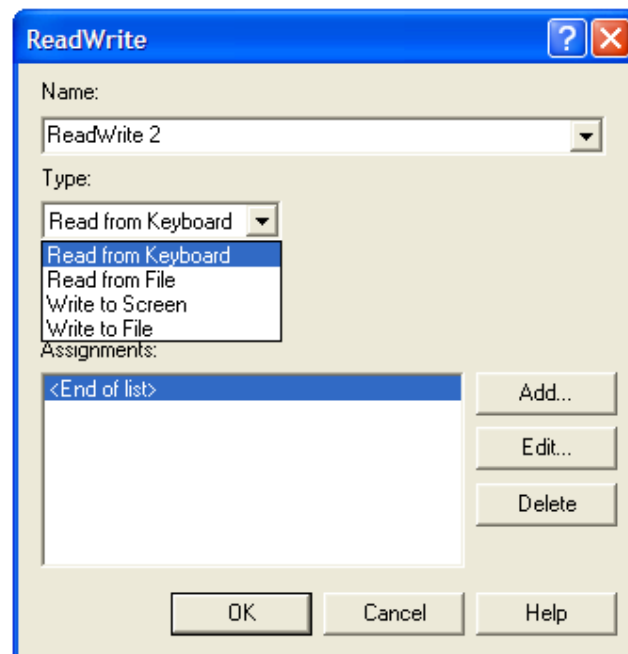
وحدة قراءة وكتابة ReadWrite Module



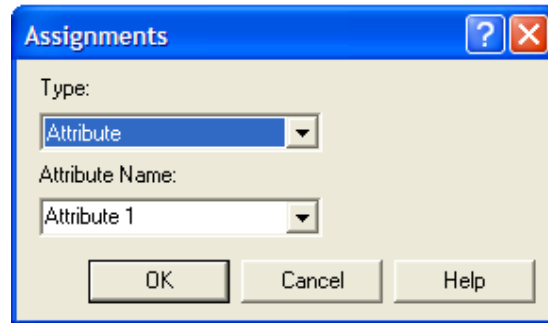
- وتستخدم هذه الوحدة لقراءة بيانات من ملف إدخال أو من لوحة المفاتيح وإسناد القيم لمتغيرات أو صفات (أو أي تعبير آخر) وكذلك يستخدم لكتابة بيانات إما لملف إخراج أو إلى الشاشة. وأمثلة على إستخدامها
- 1- قراءة معلومات وصول ومغادرة رحلات الطيران.
 - 2- الطلب من المستخدم لإدخال بيانات عن النموذج أثناء تشغيل المحاكاة.
 - 3- كتابة معلومات عن طلب في ملف.
- نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:



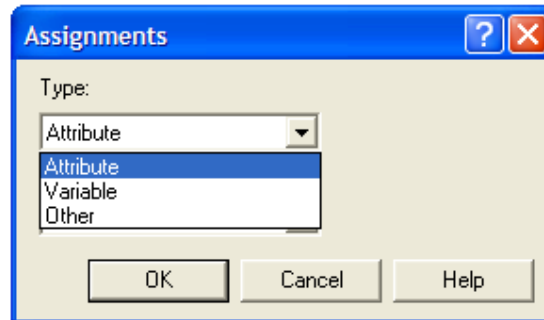
نافذة حوار نوع



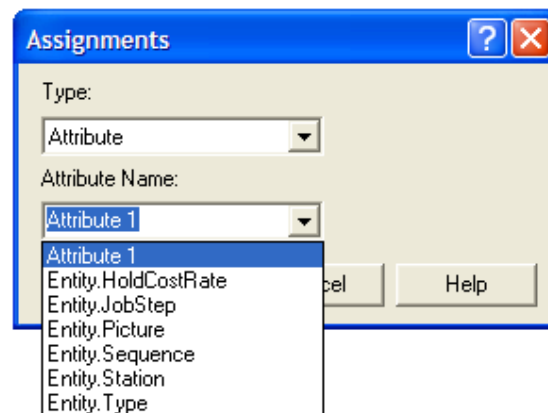
نافذة إضافة Add..



للتنوع



ولإسم الصفة



نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:
مع إظهار نافذة حوار النوع

ReadWrite - Advanced Process			
	Name	Type	Assignments
1	ReadWrite 2	Read from Keyboard	0 rows
		Read from Keyboard	
		Read from File	
		Write to Screen	
		Write to File	

نافذة حوار قراءة من لوحة المفاتيح

ReadWrite - Advanced Process			
	Name	Type	Assignments
1	ReadWrite 2	Read from Keyboard	0 rows

نافذة حوار قراءة من ملف

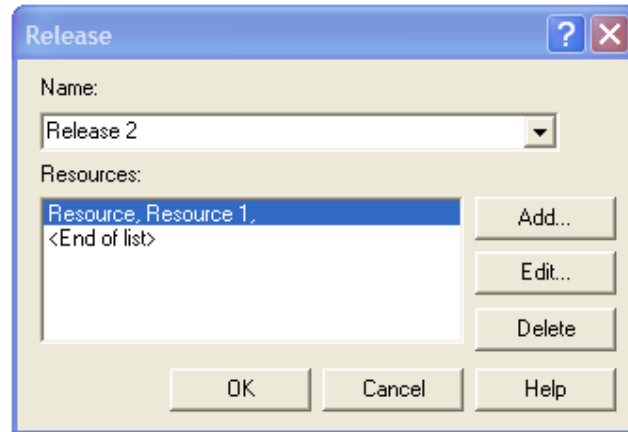
ReadWrite - Advanced Process				
	Name	Type	Arena File Name	Overriding File Format
1	ReadWrite 2	Read from File	File 1	

وحدة إطلاق (فك) Release Module

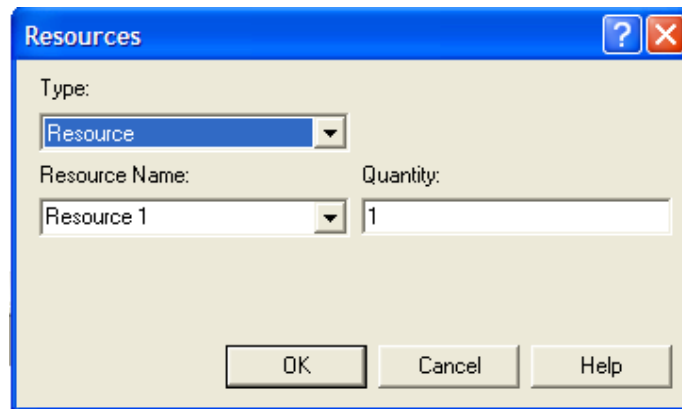


وتستخدم هذه الوحدة لإطلاق وحدات من الموارد والتي كانت ممسكة بكائن. وقد يستخدم لإطلاق موارد منفردة أو من مجموعة. لكل مورد يراد إطلاقه تحدد إسمه وعدد الوحدات المطلوب إطلاقها. عند دخول كائن هذه الوحدة فإنه يترك المورد الذي أمسك به وأي كائن ينتظر في طابور هذا المورد يستطيع إمساكه فوراً. وأمثلة على استخدامه

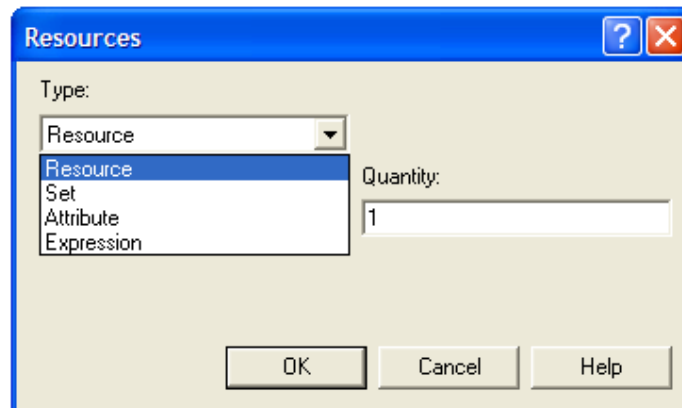
- 1- إنتهاء من طلب زبون (يطلق الخادم).
 - 2- مغادرة المستشفى (يطلق الأطباء والممرضين وغرفة العلاج).
- نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:



نافذة حوار إضافة Add...



نافذة حوار نوع

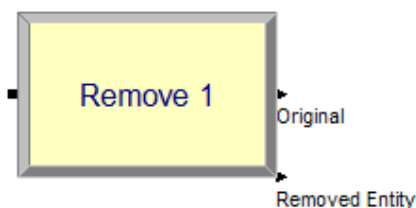


في حالة نوع صفة

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

مع نافذة حوار نوع صفة

وحدة إزالة Remove Module



ويقوم بإزالة كائن واحد من موقع محدد في طابور وإرساله إلى وحدة معينة.

وأمثلة على إستخدامه

1- إزالة طلب لخدمة لا يختص بها قسم إلى قسم آخر.

2- إستدعاء مريض في حجرة الإنتظار لعيادة معينة.

3- أخذ راكب من ركاب الإنتظار على جميع الرحلات للسفر.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

Remove [?] [X]

Name:

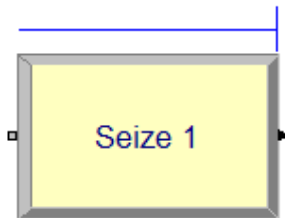
Queue Name: Rank of Entity:

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Remove - Advanced Process			
	Name	Queue Name	Rank of Entity
1	Remove 2	Queue 1	<input type="text" value="1"/>

وحدة إمساك (أخذ) Seize Module



ويقوم بإعطاء الكائن وحدات من مورد أو أكثر تبعا لصفة أو تعبير. عند دخول كائن هذه الوحدة فإنه ينتظر في طابور حتى تتوفر جميع الموارد التي يتطلبها مرة واحدة (معا) كما ان نوع تخصيص استخدام المورد يحدد هنا. ومن أمثلة استخداماته

- 1- بداية طلب زبون (إمساك الخادم).
 - 2- دخول مستشفى (إمساك غرفة وطبيب الخ).
- نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

نافذة حوار التعيين

Seize

Name: Seize 2 Allocation: Other Priority: Medium(2)

Resources:

- <End of list>
- Value Added
- Non-Value Added
- Transfer
- Wait
- Other

Add... Edit... Delete

Queue Type: Queue Queue Name: Seize 2.Queue

OK Cancel Help

نافذة حوار الأفضلية Priority

Seize

Name: Seize 2 Allocation: Other Priority: Medium(2)

Resources:

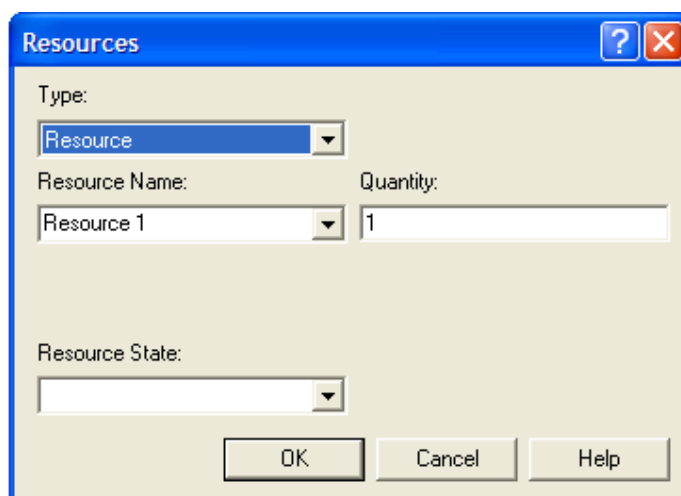
- <End of list>
- High(1)
- Medium(2)
- Low(3)

Edit... Delete

Queue Type: Queue Queue Name: Seize 2.Queue

OK Cancel Help

نافذة حوار إضافة

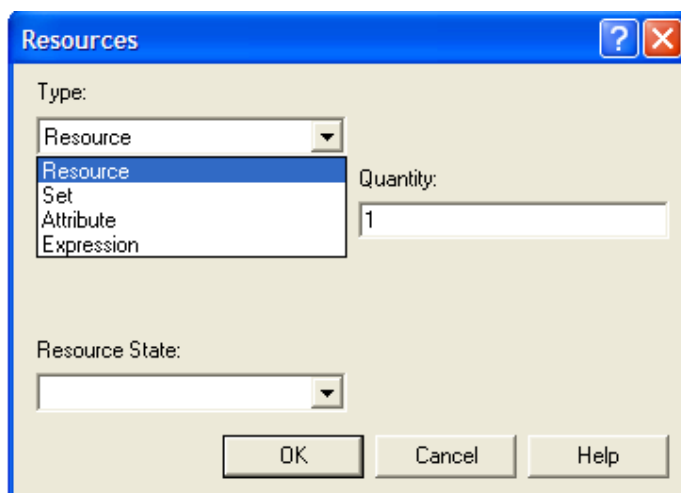


The 'Resources' dialog box is shown with the following fields:

- Type:** A dropdown menu with 'Resource' selected.
- Resource Name:** A dropdown menu with 'Resource 1' selected.
- Quantity:** A text input field containing the value '1'.
- Resource State:** A dropdown menu that is currently empty.

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

نافذة حوار إضافة نوع



The 'Resources' dialog box is shown with the 'Type' dropdown menu open, displaying a list of options:

- Resource (highlighted)
- Set
- Attribute
- Expression

The other fields remain the same as in the previous screenshot:

- Resource Name:** 'Resource 1' (dropdown)
- Quantity:** '1' (text input)
- Resource State:** Empty dropdown

The 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons are still present at the bottom.

نافذة حوار نوع الطابور

Seize

Name: Seize 2 Allocation: Other Priority: Medium(2)

Resources:

- <End of list>

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Queue Type: Queue Queue Name: Seize 2.Queue

Buttons: OK, Cancel, Help

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

مع إظهار نافذة خصائص التعيين

Seize - Advanced Process

	Name	Allocation	Priority	Resources	Queue Type	Queue Name
1	Seize 2	Other	Medium(2)	0 rows	Queue	Seize 2.Queue

Value Added
Non-Value Added
Transfer
Wait
Other

نافذة حوار الموارد

Seize - Advanced Process

	Name	Allocation	Priority	Resources	Queue Type	Queue Name
1	Seize 2	Other	Medium(2)	0 rows	Queue	Seize 2.Queue

Resources

Type	Quantity
Double-click here to add a new row.	

نافذة حوار نوع الطابور

Seize - Advanced Process						
	Name	Allocation	Priority	Resources	Queue Type	Queue Name
1	Seize 2	Other	Medium(2)	0 rows	Queue	Seize 2.Queue
					<div>Queue</div> <div>Set</div> <div>Internal</div> <div>Attribute</div> <div>Expression</div>	

وحدة بحث Search Module



ويقوم بالبحث في طابور أو مجموعة أو تعبير ليجد رتبة الكائن أو قيمة متغير

عام (J) يحقق شرط بحث محدد. ويستخدم مثلاً في:

- 1- البحث عن رقم رتبة معينة في طابور.
- 2- البحث في مجموعة عن نوع معين من القطع.
- 3- تحديد أي من العمليات يدخلها الكائن اعتماداً على توفر المورد (بالبحث في تعبير).

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

Search [?] [X]

Name: Search 2

Type: Search a Queue Queue Name: Queue 1

Starting Value: Ending Value:

Search Condition:

NOTE: If search condition is true, J is set to rank of first entity found

OK Cancel Help

نافذة حوار النوع

Search [?] [X]

Name: Search 2

Type: Search a Queue Queue Name: Queue 1

Search a Batch
Search a Queue
Search an Expression

Ending Value:

Search Condition:

NOTE: If search condition is true, J is set to rank of first entity found

OK Cancel Help

نافذة الخصائص في طور صفحات النشر:

مع نافذة حوار النوع

Search - Advanced Process						
	Name	Type	Queue Name	Starting Value	Ending Value	Search Condition
1	Search 2	Search a Queue	Queue 1			
		Search a Batch				
		Search a Queue				
		Search an Expression				

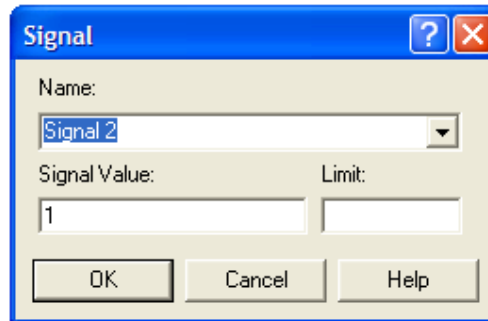
وحدة الإشارة Signal Module



ويقوم بإرسال قيمة إشارة لكل وحدة إنتظار Wait Module (أنظر في القوالب Blocks) في النموذج ويطلق اكبر عدد من الكائنات المحدد. ومن إستخداماته

- 1- تحليل أنماط السير عند تقاطع طرق (يؤشر عندما يتحول الضوء للأخضر).
- 2- التأشير لعامل لكي يكمل طلب كان ينتظر قطعة غيار.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

A dialog box titled "Signal" with a blue header bar containing a question mark and a close button. The main area is light beige. It has a "Name:" label followed by a text box containing "Signal 2" and a dropdown arrow. Below this are two labels: "Signal Value:" and "Limit:". Under "Signal Value:" is a text box containing "1". Under "Limit:" is an empty text box. At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة الخصائص في طور صفحة نشر:

Signal - Advanced Process			
	Name	Signal Value	Limit
1	Signal 2	1	

وحدة تخزين Store Module



ويضيف كائن إلى مخزن. كما انه يستخدم لعرض صور متحركة للكائنات خلال العمل عليها في وحدات اخرى بالإضافة إلى جمع إحصائيات عن الكائنات. وأمثلة إستخدامه

1- عرض صور متحركة عن قطعة تمر بعدة عمليات.

2- تتبع عدد الزبائن داخل بقالة.

نافذة الخصائص في طور مخطط الإنسياب:

نافذة حوار نوع

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Store - Advanced Process			
	Name	Type	Storage Name
1	Store 2	Storage	Storage 1

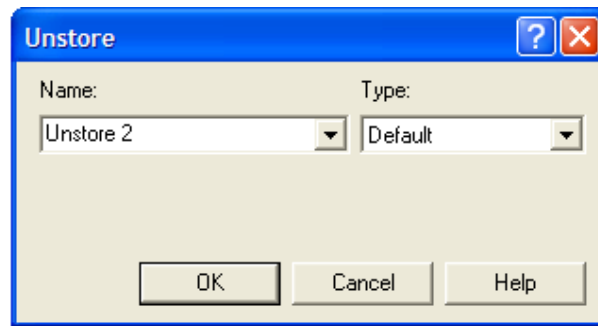
Storage
 Set
 Attribute
 Expression

وحدة إخراج مخزون Unstore Module



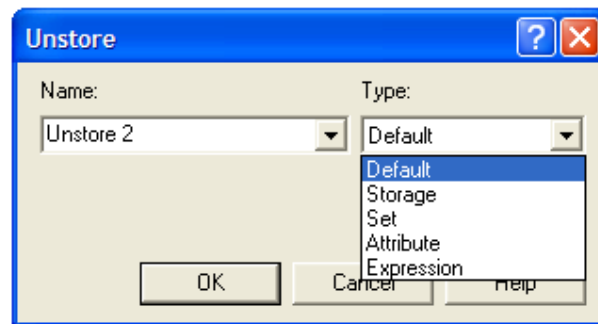
يقوم بإخراج كائن من مخزن سبق أن دخله من خلال الوحدة مخزن. وله عكس إستخدامات الوحدة مخزن.

نافذة الخصائص لطور مخطط الإنسياب:



A dialog box titled "Unstore" with a blue header bar containing a question mark icon and a close button. The dialog has two dropdown menus: "Name:" with "Unstore 2" selected and "Type:" with "Default" selected. At the bottom are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

نافذة حوار النوع



The same "Unstore" dialog box as above, but the "Type:" dropdown menu is open, showing a list of options: "Default" (highlighted), "Storage", "Set", "Attribute", and "Expression". The "OK", "Cancel", and "Help" buttons are still visible at the bottom.

نافذة الخصائص في طور صفحة النشر:

Unstore - Advanced Process		
	Name	Type
1	Unstore 2	Default
		Default
		Storage
		Set
		Attribute
		Expression

وحدات البيانات المتطورة:

وحدة المجموعات المتطورة Advanced Set Module



Advanced Set

ويحدد مجموعات الطوابير Queue Sets ومجموعات المخازن Storage Sets وأي مجموعات أخرى كما أنها تعرف أعضاء هذه المجموعات. والمجموعة Set تعرف مجموعة Group من العناصر المتشابهة والتي تستدعي بإسم مشترك و مؤشر مجموعة Set Index. مجموعات الطوابير يمكن أن تعرف داخل الوحدة أمسك Seize أو أي وحدة من النوع الذي يتعامل مع المواد Material Handling Type Module. مجموعات المخازن يمكن أن تعرف في وحدات تخزين Store وإخراج مخزون Unstore.

وحدة تعبير Expression Module



Expression

وهذه الوحدة تعرف تعابير Expressions والقيم التابعة لها. وتستدعي التعابير في النموذج بإستخدام أسمائها. يمكن تعريف التعابير كصفوف Arrays ذات بعد أو بعدين. ويمكن تشكيل التعبير بإستخدام تراكيب من الأعداد الصحيحة والأعداد الحقيقية وأسماء رموز وتوزيعات إحصائية (مثل NORM(10,2) وعمليات حسابية (مثل + و *) وأقواس وعمليات منطقية (مثل < و .GT). وصفات ومتغيرات. يمكن إستخدام تعبير في تعبير آخر ولكن لايسمح للتعبير في إستخدام نفسه.

وحدة فشل Failure Module



Failure

ويستخدم مع الموارد. عند حدوث فشل فإن المورد كله يفشل. وهي مصممة للاستخدام مع الموارد أحادية السعة أو متعددة السعة والتي تفشل كل مكوناتها معا في نفس الوقت.

وحدة ملف File Module



File

ويجب أن يكون موجودا عندما يراد استخدام ملف خارجي بواسطة الوحدة ReadWrite. وهذه الوحدة تحدد اسم الملف الخارجي وطريقة الوصول والتشكيل وخواص الملف الأخرى.

وحدة مجموعة حالة StateSet Module



StateSet

ويستخدم لتحديد حالات مورد أو عدد من الموارد. والحالات يمكن أن تكون مرتبطة بحالة ذاتية Autostate أو بحالات جديدة للمورد. وحدة Resource في العمليات الأساسية تستدعي مجموعة الحالة والتي سوف تستخدم بمورد معين.

وحدة إحصاء Statistic Module



Statistic

ويستخدم لتحديد إحصائيات إضافية لكي تجمع اثناء المحاكاة.

وحدة تخزين Storage Module



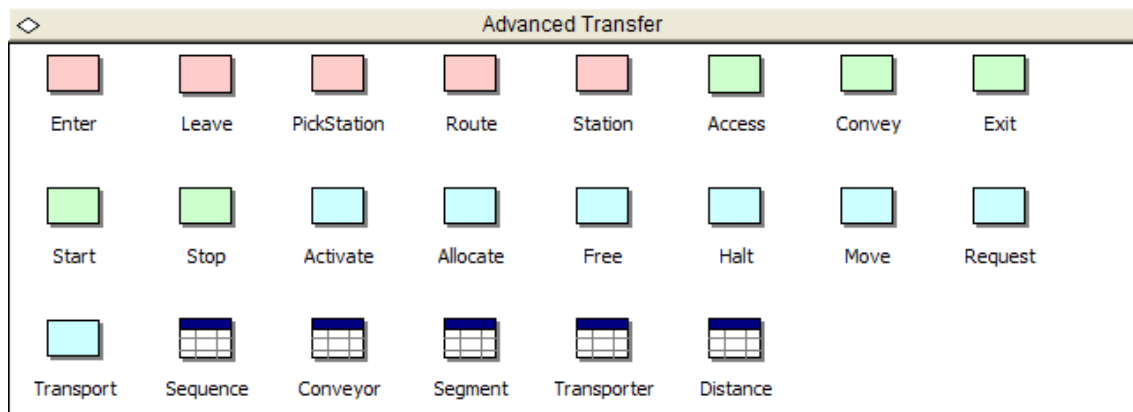
Storage

ويعرف إسم مخزن. والمخازن يمكن ان تولد ذاتيا بأي وحدة تستدعيها.

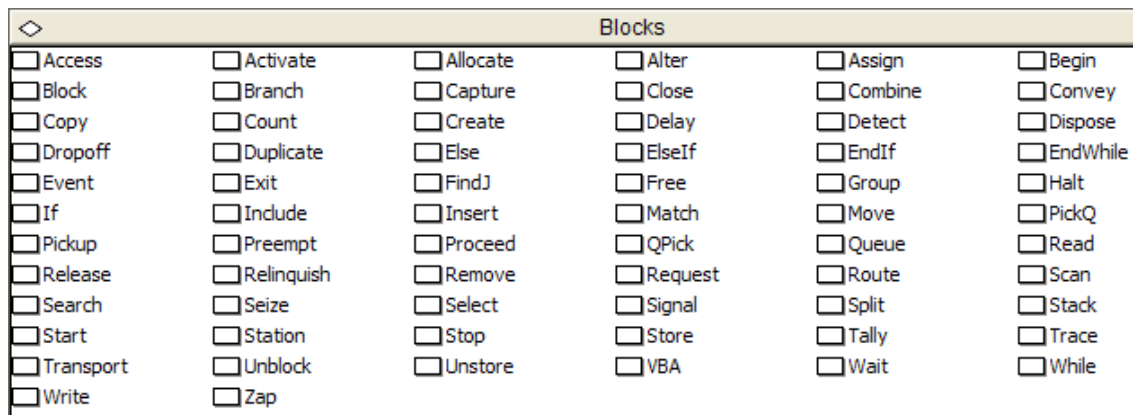
الوحدات المتقدمة Advanced Modules:

يوجد ببرنامج Arena وحدات اخري (هذه الوحدات في الحقيقة تراكيب لغة SIMAN والتي هي المحرك الخفي في Arena) مثل وحدات الإنتقال المتقدمة

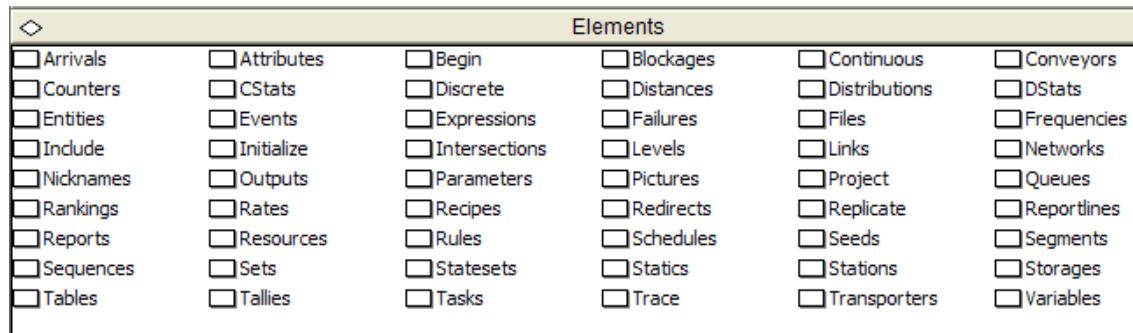
Advanced Transfer Modules



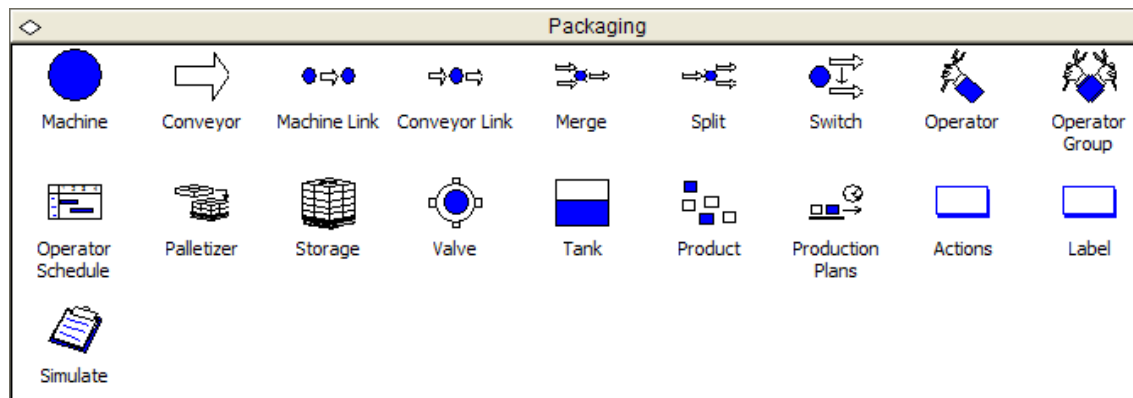
وحدات القوالب Blocks (من مكونات لغة SIMAN)



وحدات العناصر Elements (من مكونات لغة SIMAN)



وحدات الحزم Packaging



وغيرها من الوحدات المتقدمة جدا. سوف نشرح أي وحدة نحتاجها من هذه الوحدات عند اللزوم.

حالات دراسة Case Studies:

طابور الصف الواحد:

محل بقالة صغير له محاسب واحد. يصل الزبائن إلى نقطة الدفع بشكل عشوائي يفصل بينهما أزمنة مابين وصول Interarrival times بين 1 و 8 دقائق وهذه الأزمنة مابين وصول لها نفس الإحتمال كما في الجدول التالي:

جدول توزيع أزمنة مابين الوصول:

Time between Arrivals (Minutes)	Probability	Cumulative Probability
1	0.125	0.125
2	0.125	0.250
3	0.125	0.375
4	0.125	0.500
5	0.125	0.625
6	0.125	0.750
7	0.125	0.875
8	0.125	1.000

أزمنة الخدمة Service times تتراوح مابين 1 و 6 دقائق بإحتمالات كما في الجدول التالي:

جدول توزيع أزمنة الخدمة:

Service Time (Minutes)	Probability	Cumulative Probability
1	0.10	0.10
2	0.20	0.30
3	0.30	0.60
4	0.25	0.85
5	0.10	0.95
6	0.05	1.00

المطلوب تحليل النظام بمحاكاة وصول وخدمة 500 زبونا.

بناء النموذج:

النموذج بسيط جدا، زبون يتجه للصراف ويلتحق بطابور:

1- الطابور خالي:

أ- الصراف خالي: يبدأ الخدمة مباشرة وينصرف بعد نهاية خدمته.

ب- الصراف مشغول: ينتظر حتى خلو الخادم ثم يستلم الخادم ويبدأ الخدمة وينصرف بعد نهاية خدمته.

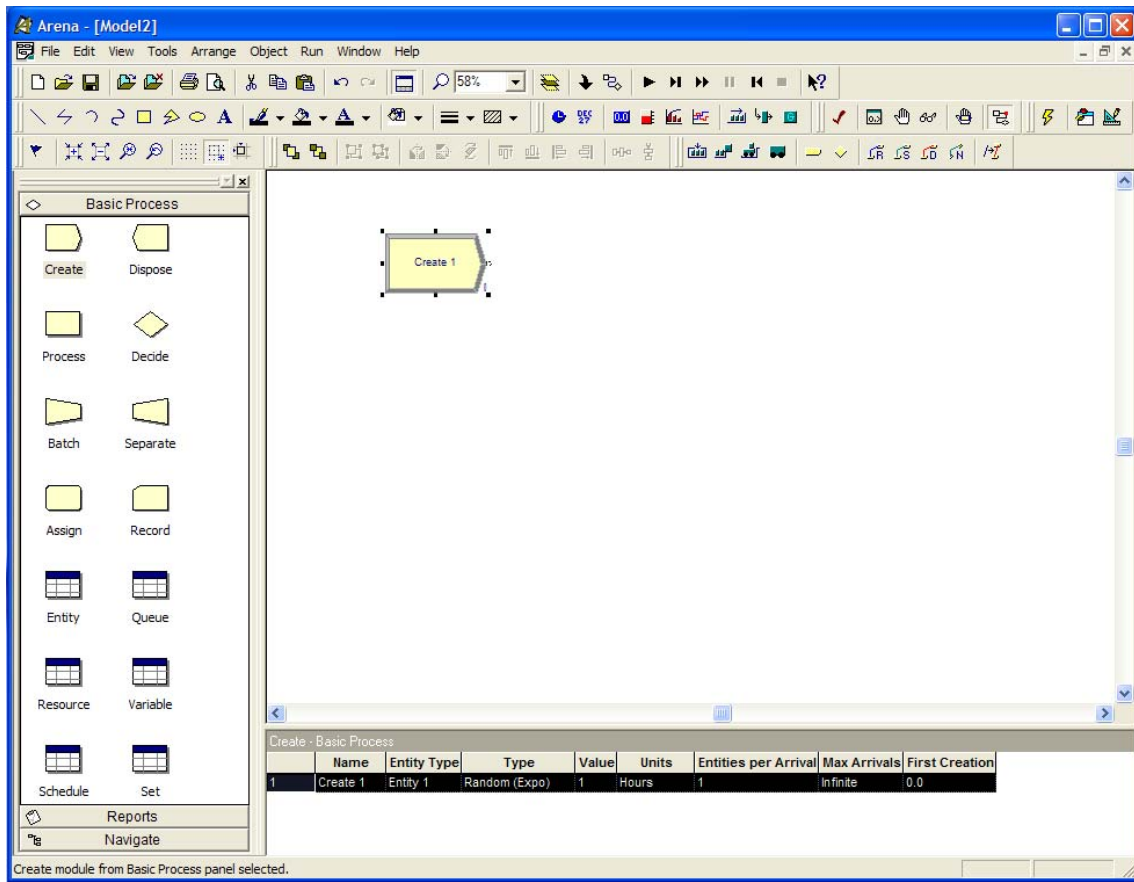
2- الطابور غير خالي:

أ- يلتحق بنهاية الطابور وينتظر حتى يصبح الأول في الطابور ويباشر الخدمة وينصرف بعد نهاية خدمته.

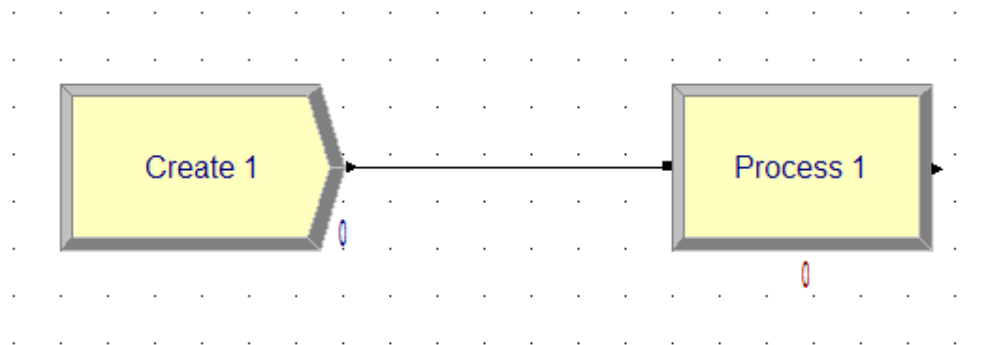
ب- لا يمكن أن يغادر النظام إلا من خلال نقطة نهاية خدمته.

نحتاج إلى توليد زبائن وذلك باستخدام Create أضغط على وأسحب أيقونة

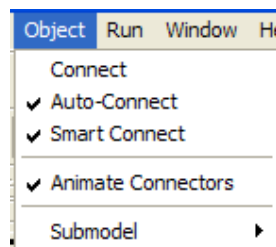
Create



الخادم يمثل بإستخدام Process

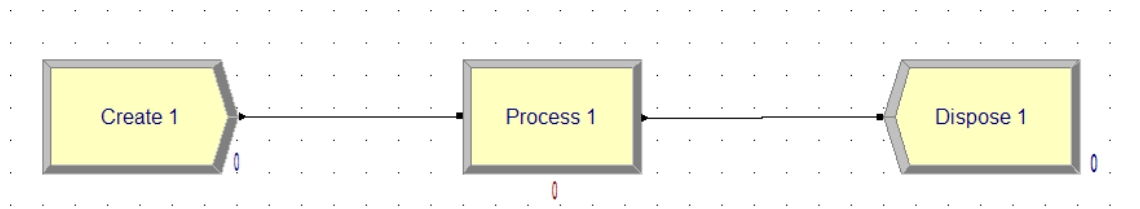


لاحظ الخط الواصل بينهما والذي يحدث تلقائيا (تأكد من أن التوصيل الذاتي مختار كالتالي:



وإلا قم بجميع الإختيارات كما هو موضح في الشكل اعلاه)

ثم ينصرف الزبون ويخرج من النظام من خلال Dispose



الآن ندخل المعلومات عن طريقة التوليد والخدمة والخروج من النظام.

أختار Create وأضغط عليها مرتين فتظهر نافذة خواصها



Name:		Entity Type:	
Customers Arrive		Customer	
Time Between Arrivals			
Type:	Expression	Expression:	DISC(0.125,1,0.2)
		Units:	Minutes
Entities per Arrival:	1	Max Arrivals:	Infinite
		First Creation:	0.0
OK		Cancel	
		Help	

تعبئ البيانات كما في الشكل.

لاحظ في حوار "نوع" Type أختارنا "تعبير" Expression وفي حوار "تعبير" أختارنا

DISC(P1,V1,...)

والتي تعني أن التوزيع لأزمنة ما بين الوصول هو توزيع منفصل معطى بجدول و الزوج $P1, V1$ هو القيمة الأولى لدالة التوزيع التراكمي والقيمة الأولى الممكنة للمتغير العشوائي "زمن ما بين الوصول" والمدخل هو

$$DISC(F(x_1), x_1, F(x_2), x_2, \dots, F(x_n), x_n)$$

لاحظ بعد الإنتهاء من إدخال المعلومات وعندما تكون Create مختارة يظهر في صفحة النشر هذه المعلومات

Create - Basic Process								
	Name	Entity Type	Type	Expression	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
1	Custome	Customer	Expression	DISC(0.125,1,0.25,2,0.375,	Minutes	1	Infinite	0.0

نستطيع من هنا تغيير الخواص إذا أردنا.
نختار Process ونظهر نافذة خواصها بالضغط مرتين

لاحظ في حوار "موارد" Resources ضغطنا على Add... فظهرت النافذة

Resources

Type: Resource

Resource Name: Resource 1 Quantity: 1

OK Cancel Help

وملئنا المعلومات كما هو موضح. ثم نضغط OK ثم OK.
 لاحظ نافذة صفحة النشر (قسمت جزئين للتوضيح)

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Service St	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Expression	Report Statistics
Expression	Minutes	Value Added	DISC(0.1,1,0.3,2,0.6,3,0.85	<input checked="" type="checkbox"/>

نستطيع من هنا تغيير أو تعديل أي خاصية نشاء.
 وأخيرا نختار Dispose ونضغط عليها مرتين فتظهر نافذة خواصها



Dispose

Name: Finish Service

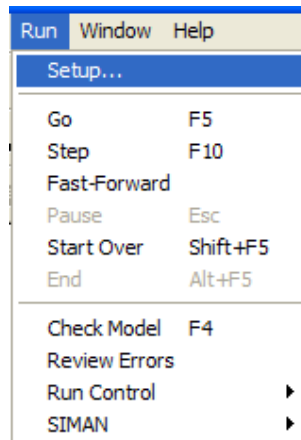
☒ Record Entity Statistics

OK Cancel Help

وصفحة النشر

Dispose - Basic Process		
	Name	Record Entity Statistics
1	Finish Ser	<input checked="" type="checkbox"/>

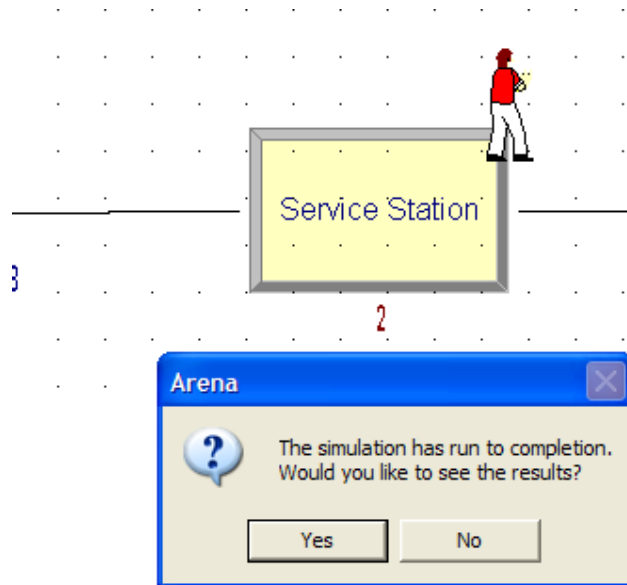
الآن النموذج جاهز للإجراء. من نافذة الأدوات نختار Run و Setup



فتنظر نافذة حوار التجهيز

من نافذة معالم التكرار Replication Parameters ندخل عدد التكرارات Number of Replications وهنا أختارنا 10 تكرارات وطول التكرار

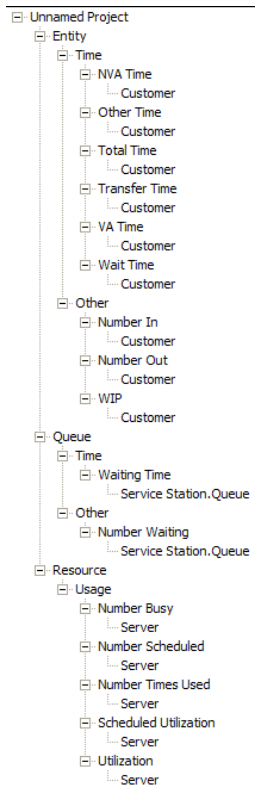
480 Replication Length دقيقة وعدد الساعات في اليوم 24 ساعة ومدة
التسخين 0.0 ونبقي بقية المعالم في النوافذ الأخرى كما هي Default Values.
بإختيار Run ثم Go تجري المحاكاة حتى الإنتهاء ويظهر



لكي نشاهد التقرير نضغط على Yes

التقرير:

التقرير الذي تظهره Arena مفصل (يحوي هنا 9 صفحات) وسوف نناقشة في
المحاضرة



3:15:53AM

Category Overview

April 12, 2004

Values Across All Replications

Unnamed Project

Replications: 10 Time Units: Hours

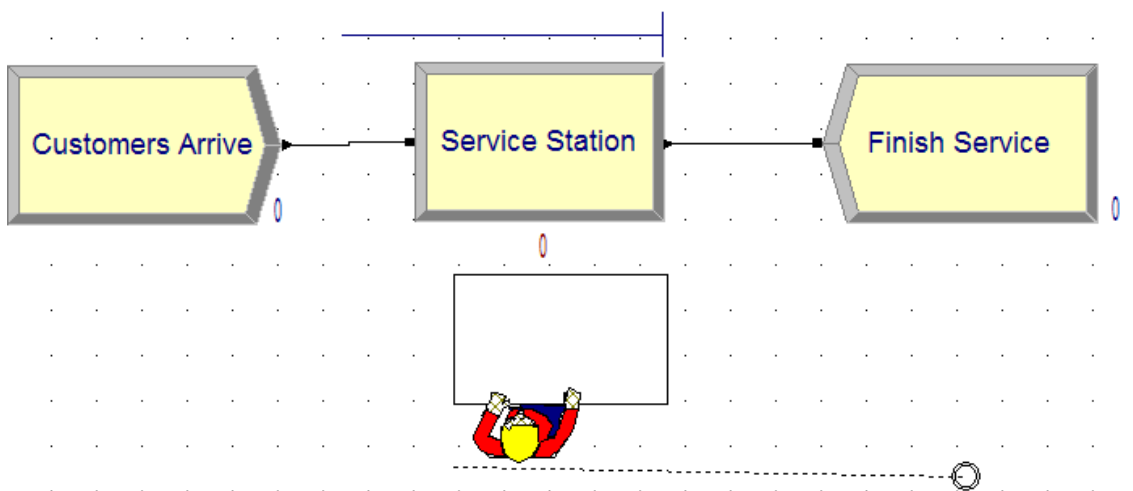
System Summary

System	Average
Number Out	100.10

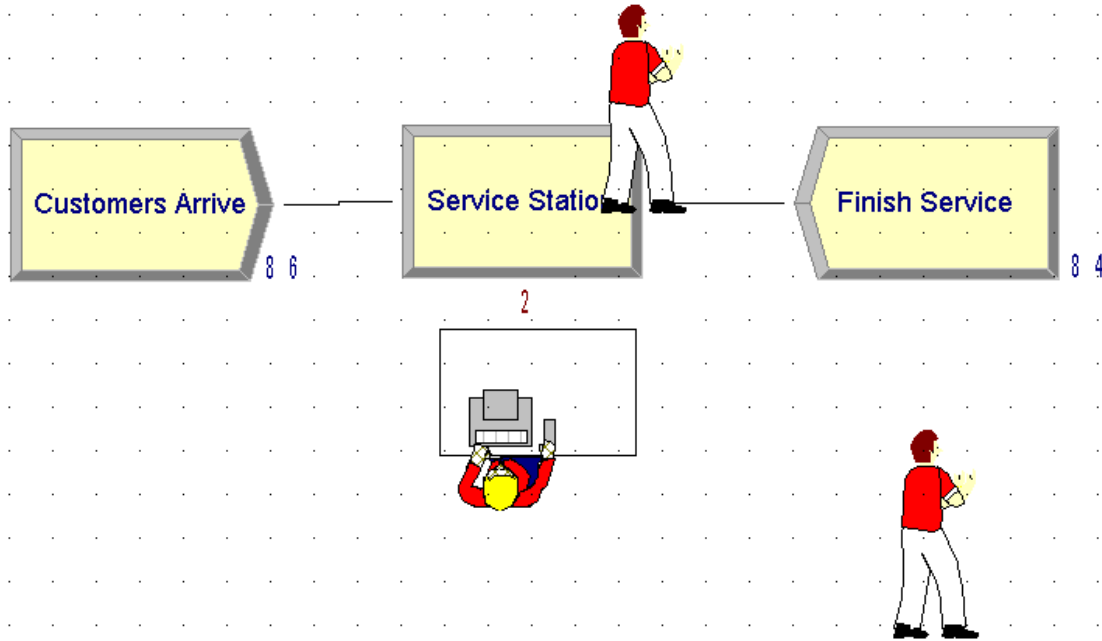
Model Filename: C:\Documents and Settings\ambi\Desktop\OR543\SingleServer

Page 1 of 9

لاحظ العمود الأيسر والذي يستخدم للتجوال في التقرير.



وهذه لقطة من المحاكاة



أحمد وبكر للخدمة السريعة

الغرض من هذا المثال هو عرض طريقة المحاكاة عند وجود أكثر من مسار أو صف طابور. مطعم خدمة سريعة للسيارات يقوم على تلبية الطلبات خادمين لأخذ وتوصيل الطلب للسيارات الواصلة للمطعم. تصل السيارات إلى المطعم حسب توزيع أزمنة ما بين الوصول التالية:

جدول توزيع أزمنة ما بين الوصول:

Time between Arrivals (Minutes)	Probability	Cumulative Probability
1	0.25	0.25
2	0.40	0.65
3	0.20	0.85
4	0.15	1.00

الخدامين يدعى احدهم احمد والثاني بكر، احمد اكثر قدرة وخبرة من بكر (ولذلك يفضلته اغلب الزبائن) كما انه اسرع في خدمة الزبائن، توزيع ازمدة الخدمة لكل من احمد وبكر هي على التوالي:

جدول توزيع ازمدة الخدمة لأحمد:

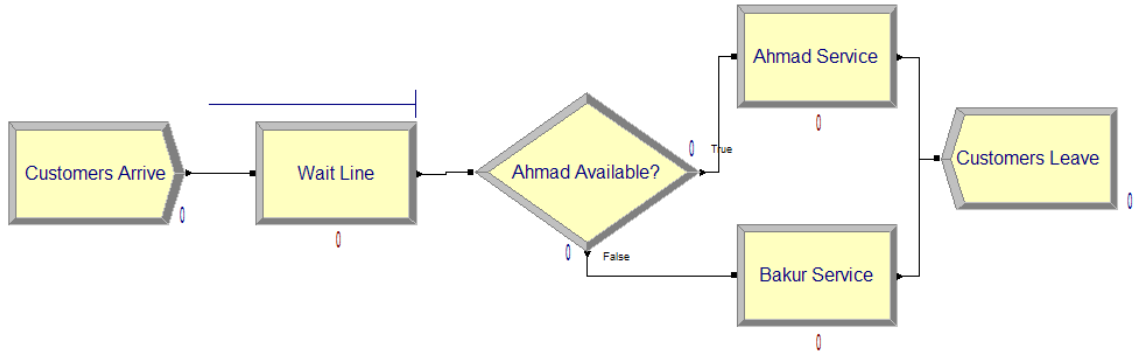
Service Time (Minutes)	Probability	Cumulative Probability
2	0.30	0.30
3	0.28	0.58
4	0.25	0.83
5	0.17	1.00

جدول توزيع ازمدة الخدمة لبكر:

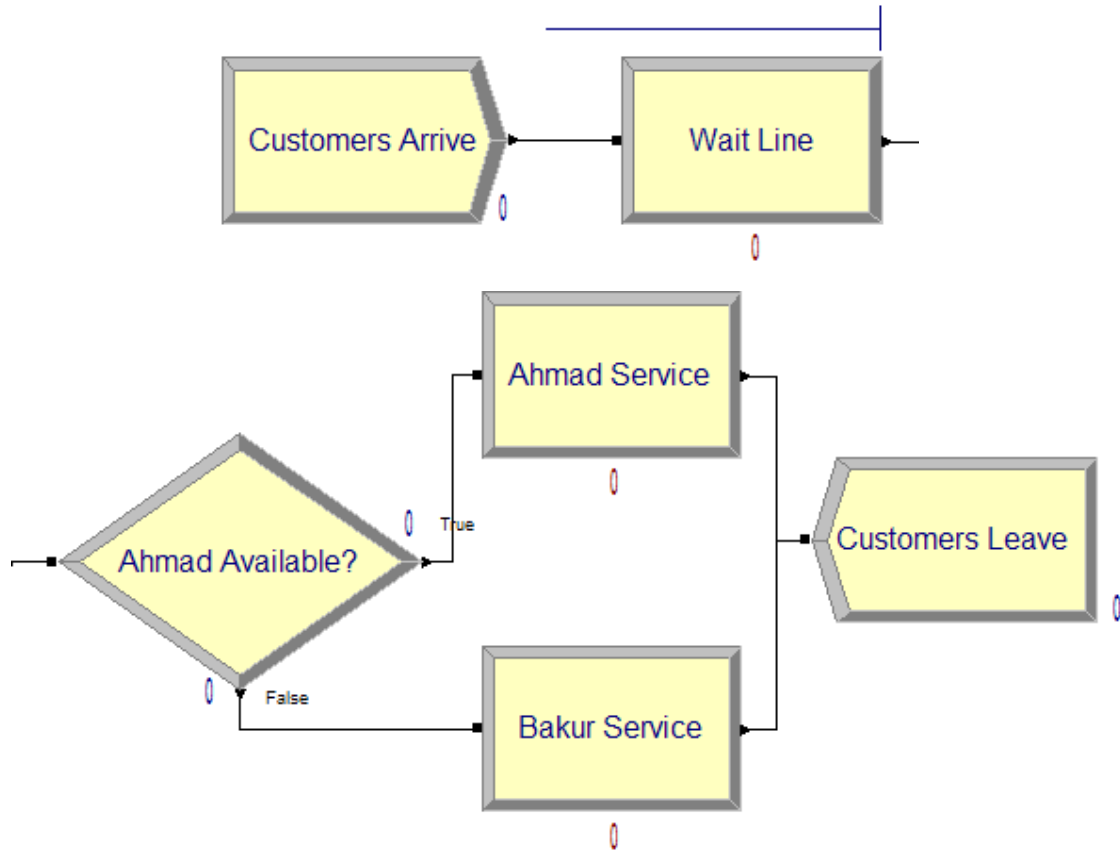
Service Time (Minutes)	Probability	Cumulative Probability
3	0.35	0.35
4	0.25	0.60
5	0.20	0.80
6	0.20	1.00

المطلوب محاكاة النظام لمعرفة أدائه.

يمكن نمذجة هذا النظام بعدة طرق. الآتي نموذج مقترح وعلى الطالب ملئ البيانات المطلوبة في نوافذ خصائص جميع الوحدات



ونجزئه للتوضيح



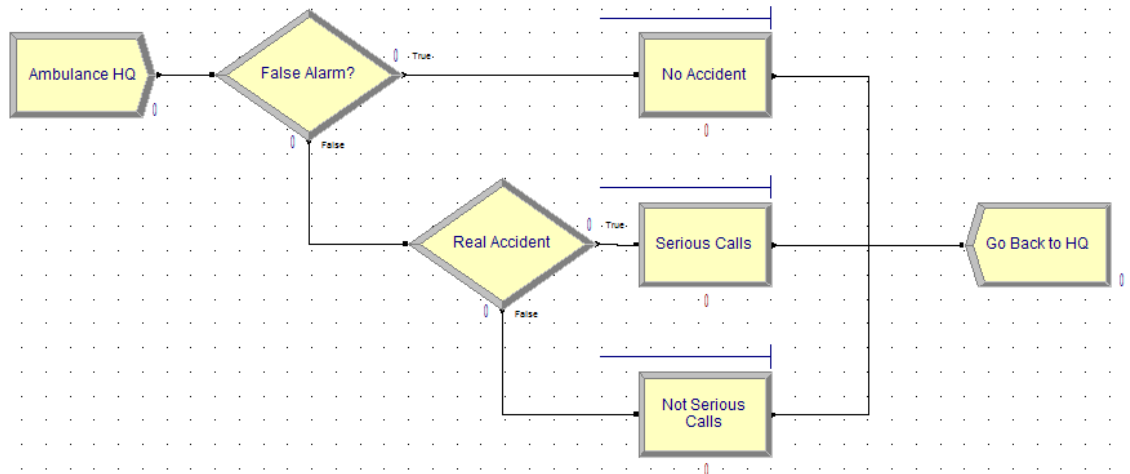
تمرين: حاول نمذجة هذا النظام بعدة طرق أخرى وقارن بينها.

خدمات الإسعاف:

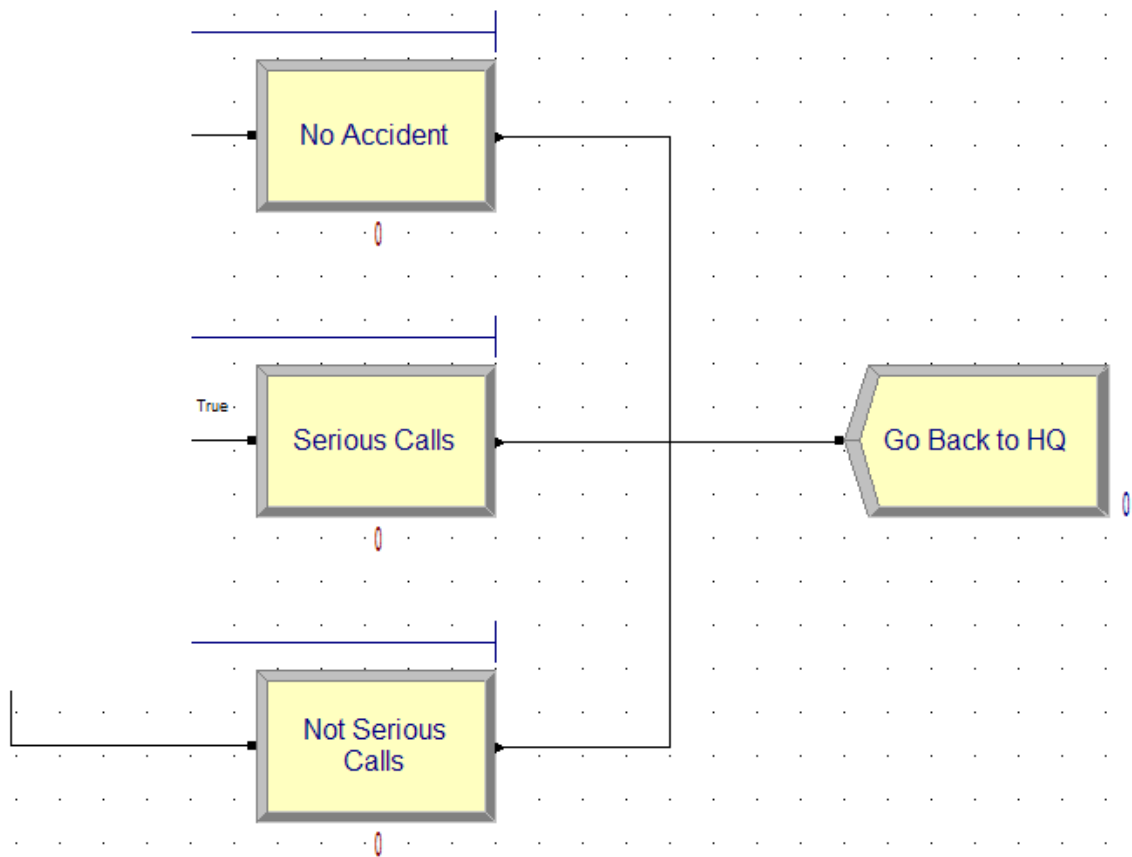
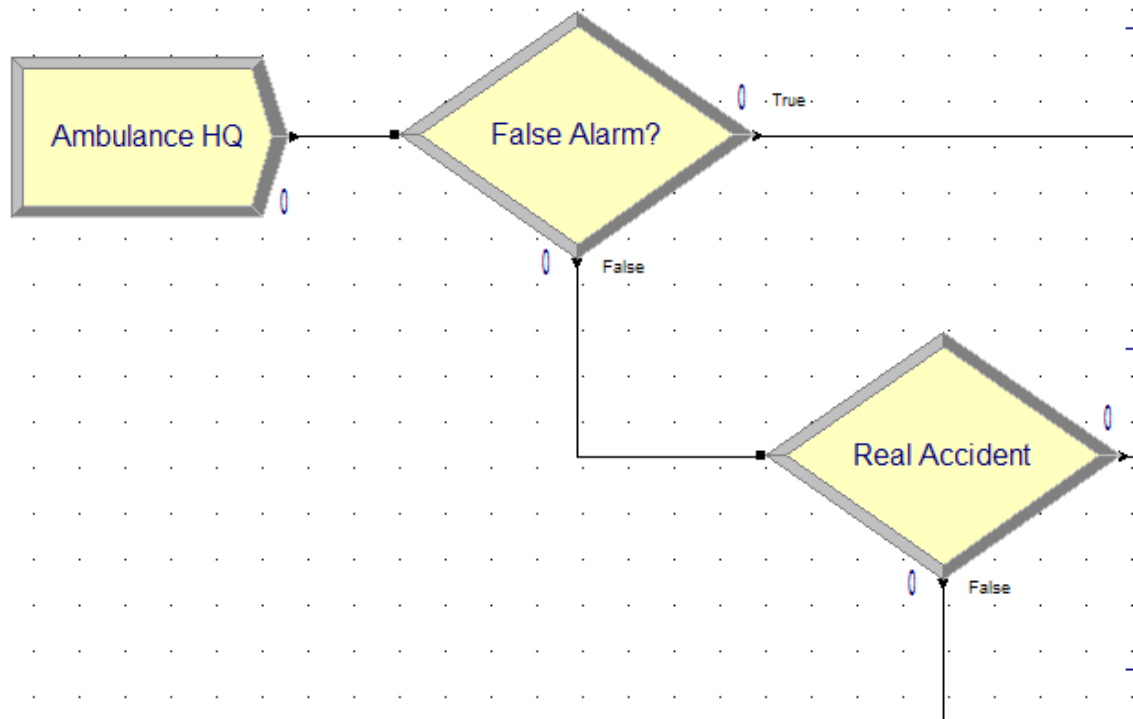
تتحرك سيارات إسعاف في مدينة كبيرة مستجيبة لنداءات نجدة بمعدل واحدة كل 10 ± 15 دقائق. 15% من النداءات تكون كاذبة (أو لاتستدعي خدمة إسعاف) ويستغرق الإسعاف لتلبيتها 2 ± 12 دقيقة. بقية النداءات جادة وتكون واحدة من نوعين، النوع الأول يصنف على انه حالة حرجة ويشكل 15% من الحالات

الجادة وتستغرق 25 ± 5 دقيقة لإكمالها أما بقية النداءات فإنها تأخذ 20 ± 10 دقيقة لإكمالها. على فرض انه يوجد عدد غير محدود من سيارات الإسعاف وان اي عدد منها يمكن ان يكون في تلبية نداء ما عن اي لحظة. حاكم النظام لتلبية 100 نداء.

النموذج:



ونقسمه للتوضيح



نافذة خواص التوليد

Create - Basic Process				
	Name	Entity Type	Type	Expression
1	Ambulance HQ	Ambulance	Expression	UNIF(10 , 20)

Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
Minutes	1	Infinite	0.0

نافذة خواص القرار

Decide - Basic Process			
	Name	Type	Percent True
1	False Alarm?	2-way by Chance	15
2	Real Accident	2-way by Chance	15

نافذة خواص العمليات

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	No Accident	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
2	Serious Calls	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
3	Not Serious Calls	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Minimum	Maximum	Report Statistics
Uniform	Minutes	Non-Value Added	5	25	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Minutes	Non-Value Added	20	30	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Minutes	Non-Value Added	10	30	<input checked="" type="checkbox"/>

نوافذ خواص الموارد

نداء كاذب

Resources			
	Type	Resource Name	Quantity
1	Resource	False Call	1
Double-click here to add a new row.			
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value

نداء جاد حرج

Resources			
	Type	Resource Name	Quantity
1	Resource	Serious	1
Double-click here to add a new row.			
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value

نداء جاد غير حرج

Resources			
	Type	Resource Name	Quantity
1	Resource	Not Serious	1
Double-click here to add a new row.			
1 rows	Uniform	Minutes	Non-Value

نافذة خواص تخلص

Dispose - Basic Process		
	Name	Record Entity Statistics
1	Go Back t	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص كائن

Entity - Basic Process				
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost
1	Ambulance	Picture.Van	0.0	0.0
Double-click here to add a new row				

Initial NVA Cost	Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص موارد

Resource - Basic Process				
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour
1	False Call	Fixed Capacity	1	0.0
2	Serious	Fixed Capacity	1	0.0
3	Not Serious	Fixed Capacity	1	0.0
Double-click here to add a new ro				

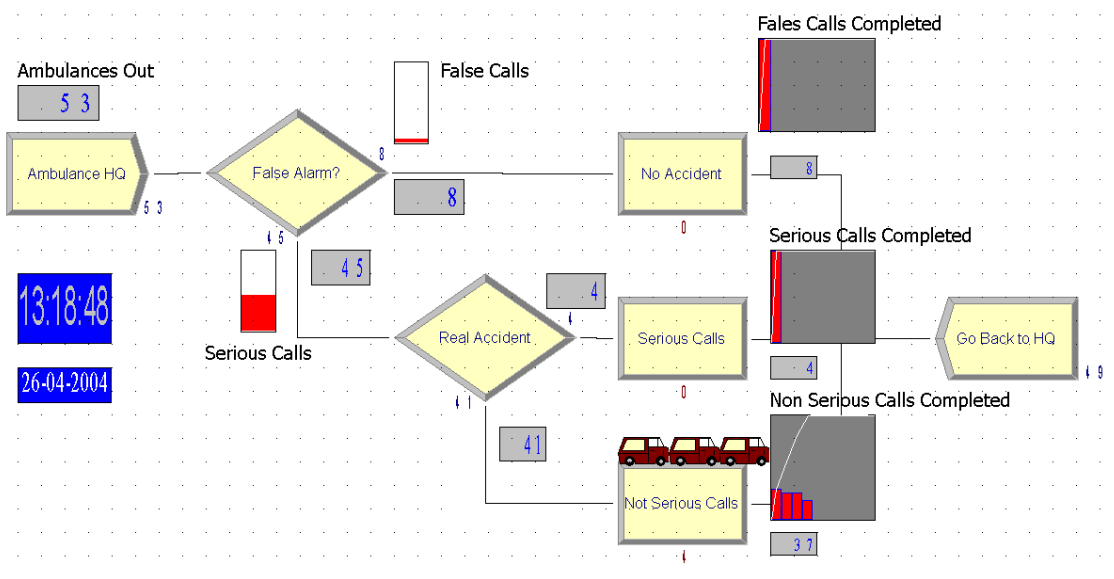
Idle / Hour	Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>
0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>
0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص طابور

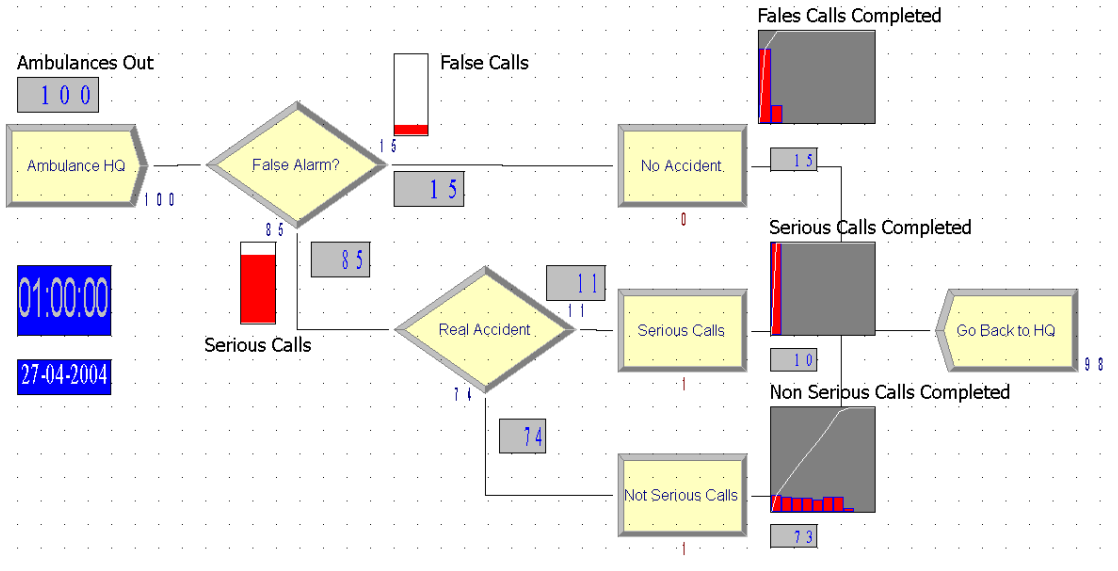
Queue - Basic Process				
	Name	Type	Shared	Report Statistics
1	Not Serious Calls.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	No Accident.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Serious Calls.Queue	First In First Out	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Double-click here to add a new row.

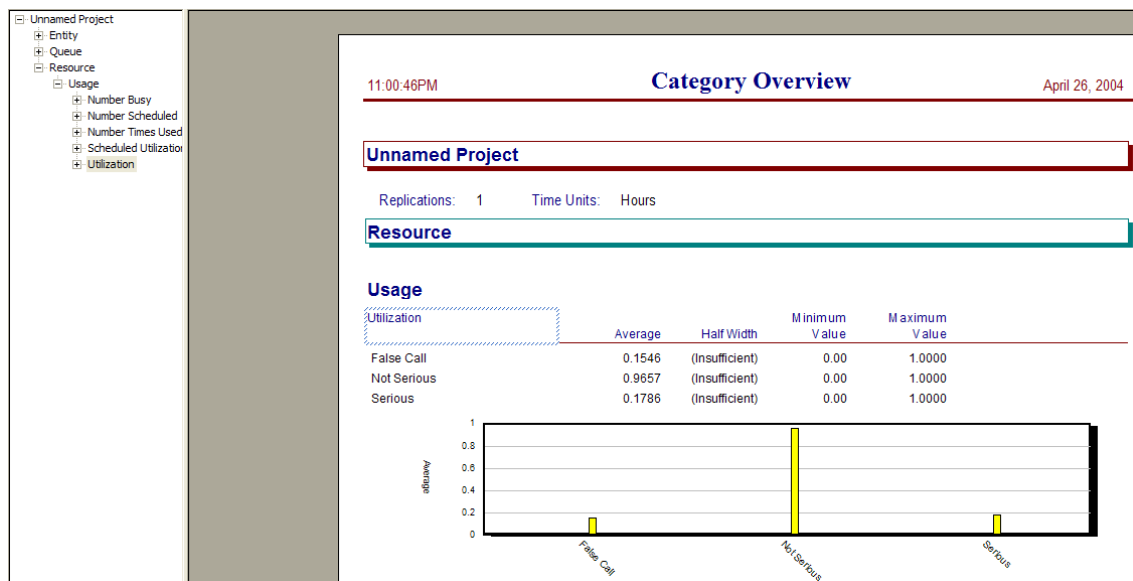
منظر من المحاكاة أثناء الإجراء



إنهاء المحاكاة



جزء من التقرير:

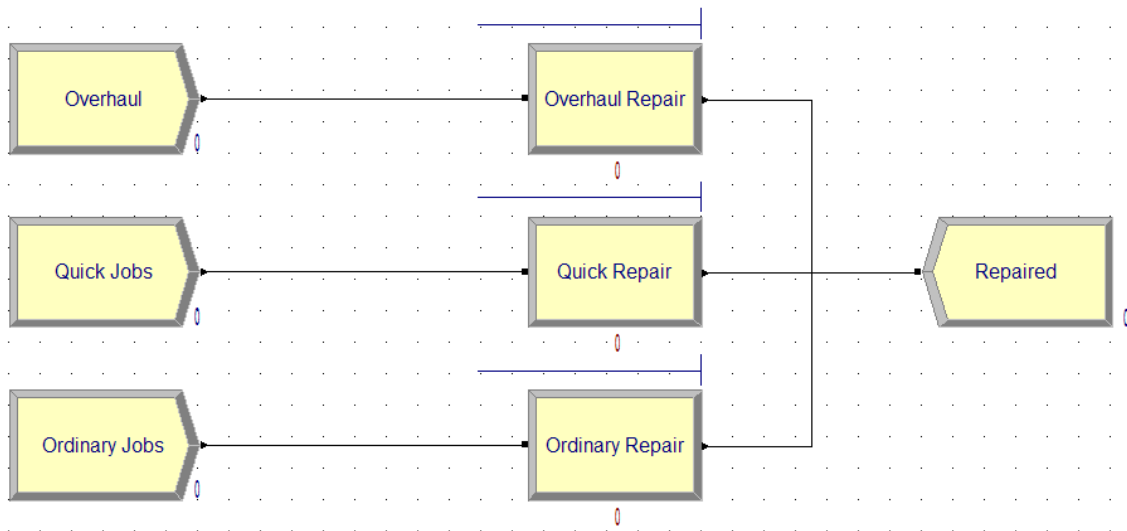


محاكاة ورشة تصليح تلفزيون

تستخدم ورشة إصلاح أجهزة تلفزيون عامل إصلاح واحد للصيانة الدورية Overhaul لأجهزة الورشة المؤجرة ولصيانة أجهزة الزبائن وللقيام بإصلاحات سريعة في حينها. الصيانة الدورية لأجهزة الورشة تبدأ كل 40 ± 8 ساعة وتستغرق 10 ± 1 ساعة لإكمالها. الإصلاحات السريعة مثل تغيير فيوز أو تعديل قنوات تجري فوراً وتصل كل 90 ± 10 دقيقة وتستغرق 15 ± 5 دقيقة. أجهزة الزبائن التي تحتاج إصلاح وصيانة عادية تصل كل 5 ± 1 ساعة وتستغرق 120 ± 30 دقيقة لإنتهائها. أجهزة الزبائن لها الأفضلية في التصليح عن الصيانة الدورية لأجهزة الورشة.

- 1- حاكي عمل الورشة لمدة 50 يوم.
- 2- حدد فعالية عامل التصليح والتأخير في خدمة الزبائن.

البرنامج:



نافذة خواص توليد

Create - Basic Process				
	Name	Entity Type	Type	Expression
1	Overhaul	Type 1	Expression	UNIF(32 , 48)
2	Quick Jobs	Type 2	Expression	UNIF(80 , 110)
3	Ordinary J	Type 3	Expression	UNIF(4 , 6)

Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
Hours	1	Infinite	0.0
Minutes	1	Infinite	0.0
Hours	1	Infinite	0.0

نافذة خواص العملية

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Overhaul Repair	Standard	Seize Delay Release	Low(3)	1 rows
2	Quick Repair	Standard	Seize Delay Release	High(1)	1 rows
3	Ordinary Repair	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Minimum	Maximum	Report Statistics
Uniform	Hours	Value Added	9	11	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Minutes	Value Added	10	20	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Minutes	Value Added	90	150	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص المورد

Resource - Basic Process				
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour
1	Worker	Fixed Capacity	1	0.0

Double-click here to add a new r

Idle / Hour	Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
0.0	0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص طابور

Queue - Basic Process				
	Name	Type	Shared	Report Statistics
1	Overhaul Repair.Queue	First In First Out	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Quick Repair.Queue	First In First Out	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Ordinary Repair.Queue	First In First Out	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Double-click here to add a new row.

نافذة خواص كائن

Entity - Basic Process				
	Entity Type	Initial Picture	Holding Cost / Hour	Initial VA Cost
1	Type 1	Picture.Yellow Ball	0.0	0.0
2	Type 2	Picture.Green Ball	0.0	0.0
3	Type 3	Picture.Red Ball	0.0	0.0

Double-click here to add a new row.

Initial NVA Cost	Initial Waiting Cost	Initial Tran Cost	Initial Other Cost	Report Statistics
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>
0.0	0.0	0.0	0.0	<input checked="" type="checkbox"/>

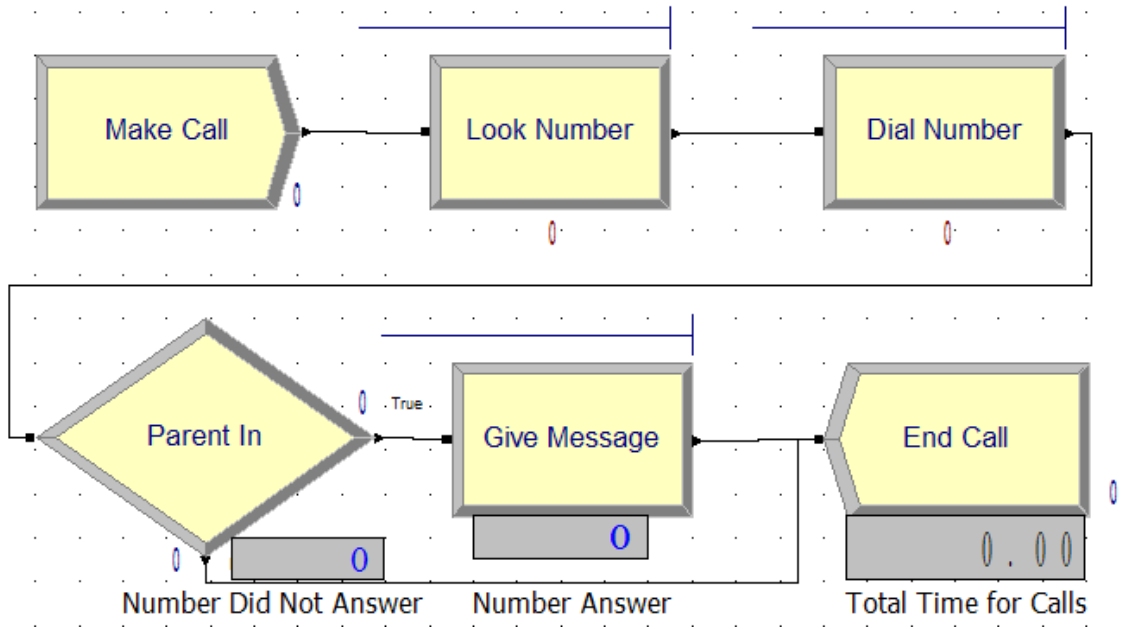
جزء من التقرير

TV Repair

3:57:58PM	Entities	April 27, 2004				
TV Repair		Replications: 1				
Replication 1						
Start Time:	0.00	Stop Time: 400.00				
Time Units: Hours						
Entity Detail Summary						
Time						
	VA Time	NVA Time	Transfer Time	Wait Time	Other Time	Total Time
Type 1	9.96	0.00	0.00	0.54	0.00	10.49
Type 2	0.25	0.00	0.00	2.01	0.00	2.26
Type 3	2.02	0.00	0.00	3.24	0.00	5.26
Total	12.22	0.00	0.00	5.79	0.00	18.01
Other						
	Number In	Number Out				
Type 1	10	10				
Type 2	253	252				
Type 3	80	80				
Total	343	342				

كم تستغرق مكالمة 100 شخص

تطوع أحد الآباء لتذكير اولياء الامور لحضور إجتماع مجلس الآباء بمدرسة الحي. اعطي هذا المتطوع من إدارة المدرسة قائمة بـ 100 هاتفونات ولي أمر. يستغرق المتطوع 2 ± 5 ثانية ليجد رقم ولي الأمر التالي و يستغرق 2 ± 7 ثانية لطلب الرقم و 5 ± 30 لتذكيره بالإجتماع. هناك إحتمال 35% ان يجد المتطوع ولي الأمر لتذكيره. فكم عدد اولياء الامور الذين أستطاع التحدث معهم على اساس انه يحاول المحادثة مرة واحدة فقط وكم من الوقت يستغرق ذلك؟ البرنامج:



نافذة خواص توليد

Create - Basic Process				
	Name	Entity Type	Type	Value
1	Make Cal	Call	Constant	1

Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
Seconds	1	100	0.0

لاحظ إختيار "نوع" وضع هنا "ثابت" و "أكبر عدد وصول" وضع هنا 100
(مكالمة)

نافذة خواص عملية

Process - Basic Process					
	Name	Type	Action	Priority	Resources
1	Look Number	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
2	Dial Number	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows
3	Give Messag	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)	1 rows

Delay Type	Units	Allocation	Minimum	Maximum	Report Statistics
Uniform	Seconds	Non-Value Added	3	7	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Seconds	Non-Value Added	5	9	<input checked="" type="checkbox"/>
Uniform	Seconds	Value Added	25	35	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص الموارد

Resource - Basic Process					
	Name	Type	Capacity	Busy / Hour	Idle / Hour
1	Man	Fixed Capacity	1	0.0	0.0

Double-click here to add a new row.

Per Use	StateSet Name	Failures	Report Statistics
0.0		0 rows	<input checked="" type="checkbox"/>

نافذة خواص قرار

Decide - Basic Process			
	Name	Type	Percent True
1	Parent In	2-way by Chance	35

Run Setup

Project Parameters

Number of Replications: 1

Warm-up Period: 0.0

Replication Length: Infinite

Hours Per Day: 86400

Terminating Condition:

Replication Parameters

Initialize Between Replications

☒ Statistics ☒ System

Time Units: Seconds

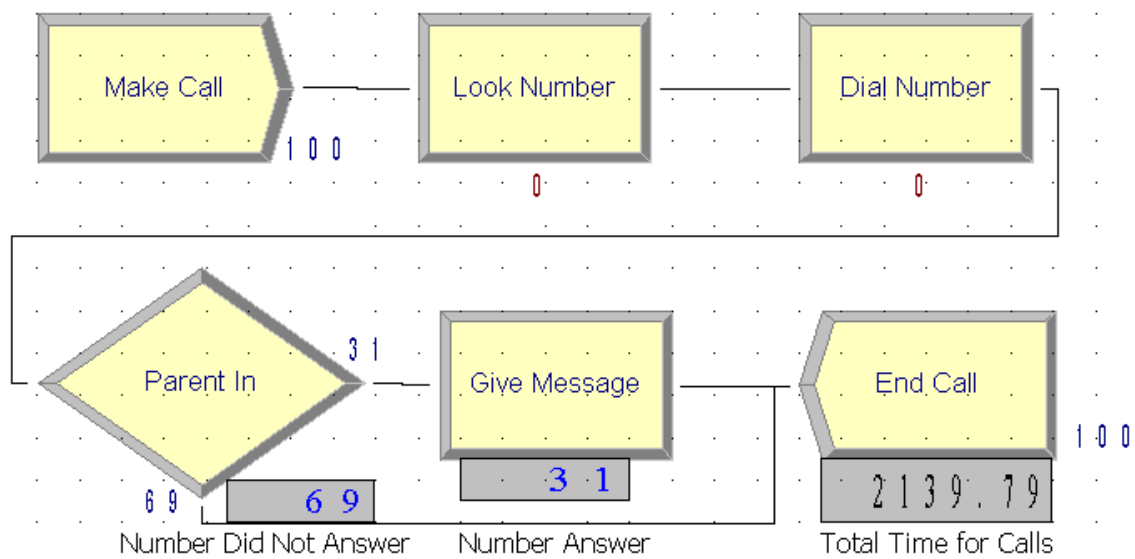
Time Units: Seconds

Base Time Units: Seconds

OK Cancel Apply Help

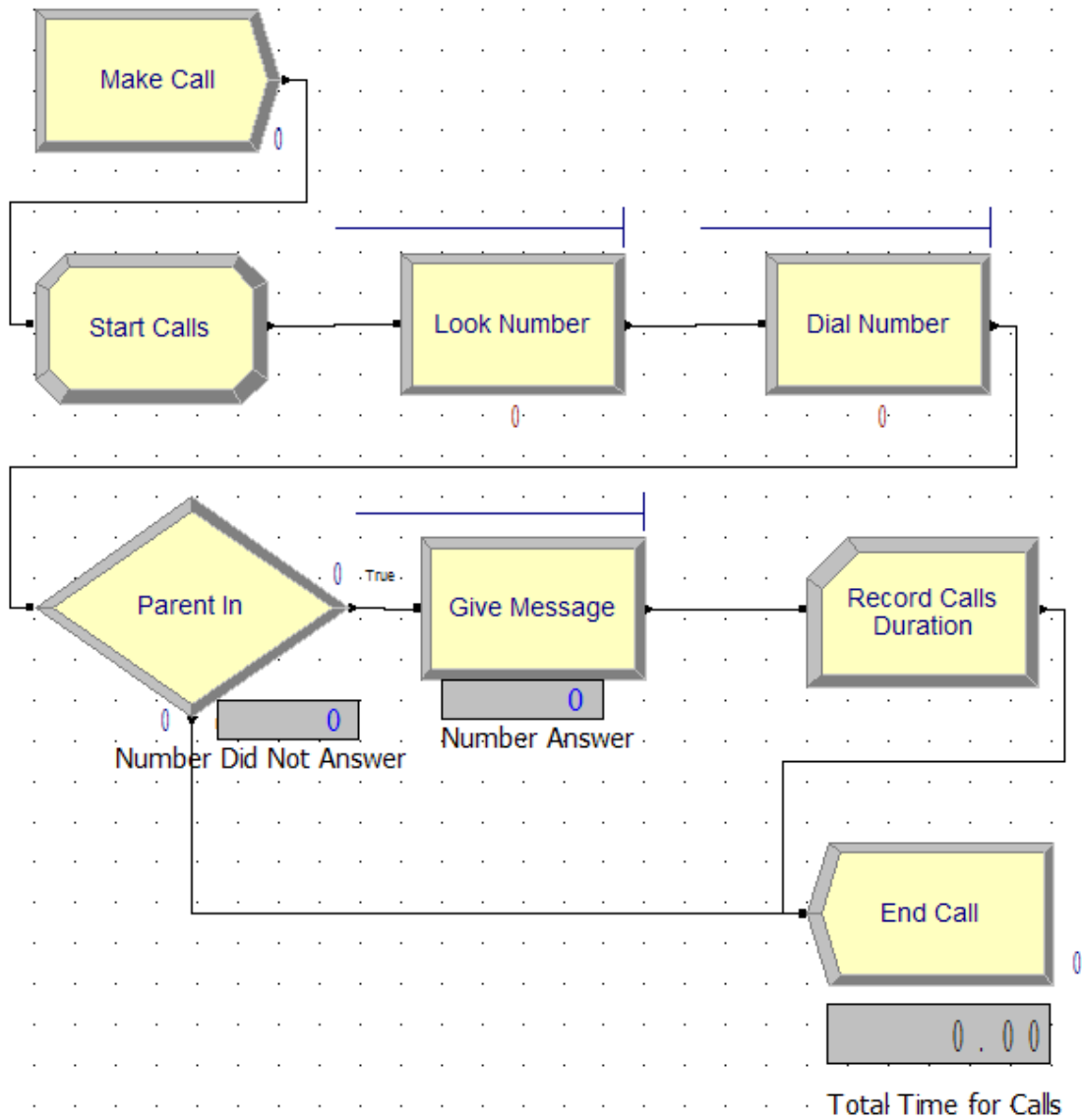
لاحظ طول المحاكاة Replication Length وضع "لانتهائي". وذلك لأن عدد المكالمات محدود (100 مكالمات).

التقرير:



في كل التقرير لايهمنا إلا زمن إجراء 100 مكالمة وهو 2139.79 ثانية
والقيمة النظرية هي 2250 ثانية.

سوف نطور البرنامج السابق لكي نحصل على تقريب أفضل للقيمة السابقة.
البرنامج



أضفنا وحدة إسناد Assign Module وسميناها Start Calls ونافذة خواصها

Assignments			
	Type	Attribute Name	New Value
1	Attribute	Start Calls Time	TNOW

Double-click here to add a new row.

Assign - Basic Process	
	Name
1	Start Calls

1 rows

TNOW قيمة ساعة المحاكاة الحالية.

كما أضفنا وحدة تسجيل Record Module لتسجيل أزمدة المكوث بالنظام ولها الخواص التالية

Record - Basic Process					
	Name	Type	Attribute Name	Record into Set	Tally Name
1	Record Calls Duration	Time Interval	Start Calls Tim	<input type="checkbox"/>	Record Calls Duratio

ونافذة التجهيز

Run Setup	
Speed	Run Control
Project Parameters	
Number of Replications:	4
Warm-up Period:	0.0
Replication Length:	Infinite
Hours Per Day:	86400
Terminating Condition:	
Replication Parameters	
Initialize Between Replications	
<input checked="" type="checkbox"/> Statistics	<input checked="" type="checkbox"/> System
Time Units:	Seconds
Time Units:	Seconds
Base Time Units:	Seconds
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Apply"/> <input type="button" value="Help"/>	

بتكرير المحاكاة 4 مرات (مقيدين بنسخة الطلاب للبرنامج Arena) ينتج التقرير ويهمننا جزء التقرير "المحدد بالمستخدم" User Specified التالي

Parent Calls

Replications: 4

Replication 1

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,139.79 Time Units: Seconds

Tally

Interval	Average	Half Width	Minimum	Maximum
Record Calls Duration	1,568.59	(Insufficient)	517.01	2,046.79

Replication 2

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,544.94 Time Units: Seconds

Tally

Interval	Average	Half Width	Minimum	Maximum
Record Calls Duration	1,798.77	(Insufficient)	642.29	2,447.94

Replication 3

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,240.23 Time Units: Seconds

Tally

Interval	Average	Half Width	Minimum	Maximum
Record Calls Duration	1,632.89	(Insufficient)	638.27	2,141.23

Replication 4

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,078.33 Time Units: Seconds

Tally

Interval	Average	Half Width	Minimum	Maximum
Record Calls Duration	1,569.35	(Insufficient)	868.07	1,982.33

ونلخصها

Time Units: Seconds

Replication 1

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,139.79

Replication 2

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,544.94

Replication 3

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,240.23

Replication 4

Start Time: 0.00 Stop Time: 2,078.33

أي

<u>الخطأ النسبي</u>	<u>الزمن</u>	<u>التكرار</u>
-0.048980	2139.79	1
0.131080	2544.94	2
-0.004340	2240.23	3
-0.076300	2078.33	4
0.000366	2250.82	<u>المتوسط</u>

لاحظ أن متوسط 4 تكرارات هو 2250.82 بخطأ نسبي 0.000366 .

محاكاة بنك

سوف نستعرض نموذج بسيط لبنك تتم فيه ثلاثة أنشطة هي:

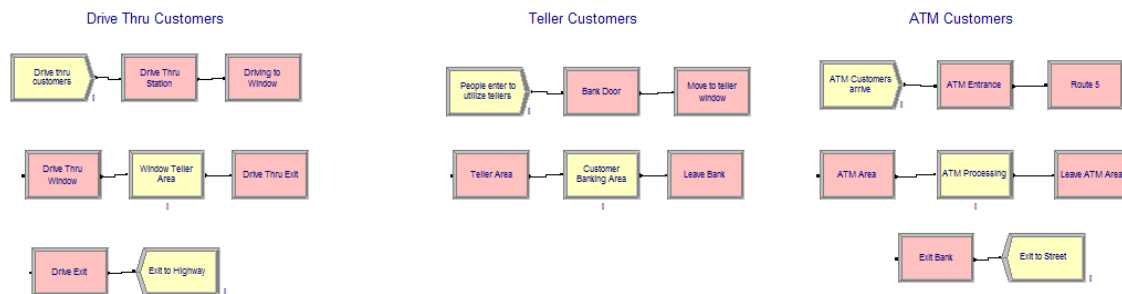
1- معاملات سحب نقد آلي ATM Transactions

2- عمليات صرافة Teller Operation

3- معاملات من نافذة السيارة "Drive Thru" Transactions

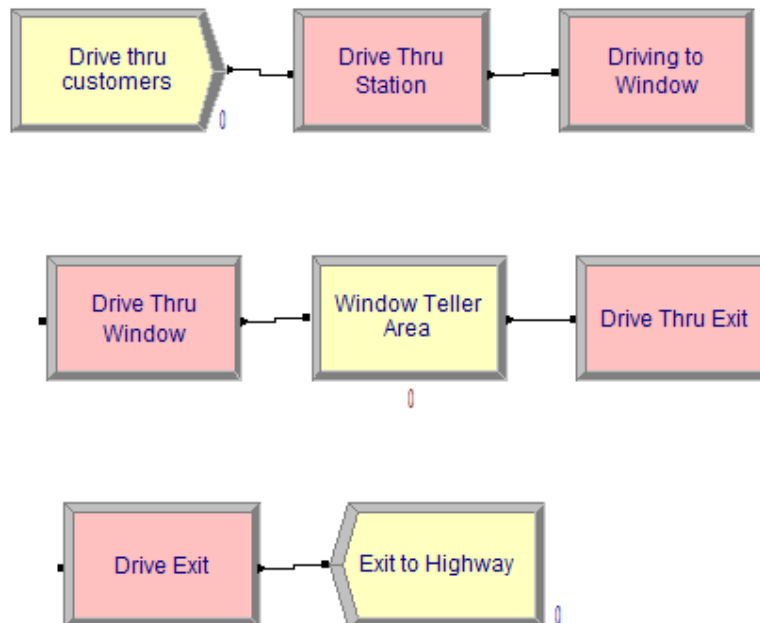
تجمع إحصائيات عن عدد الزبائن المنتظرين الخدمة وزمن الإنتظار لكل متعامل.

النموذج: منظر عام



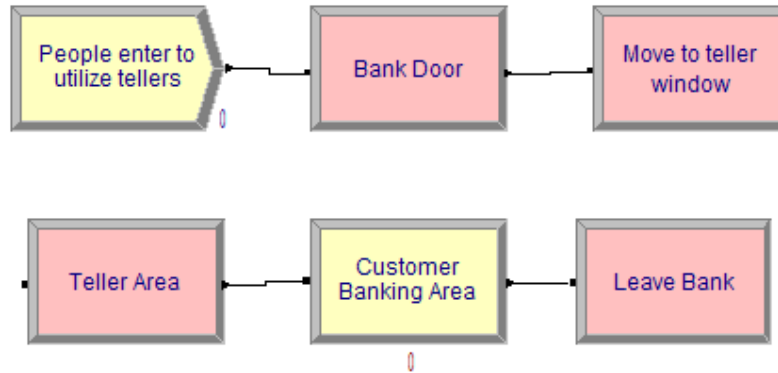
جزء معاملات السيارات

Drive Thru Customers



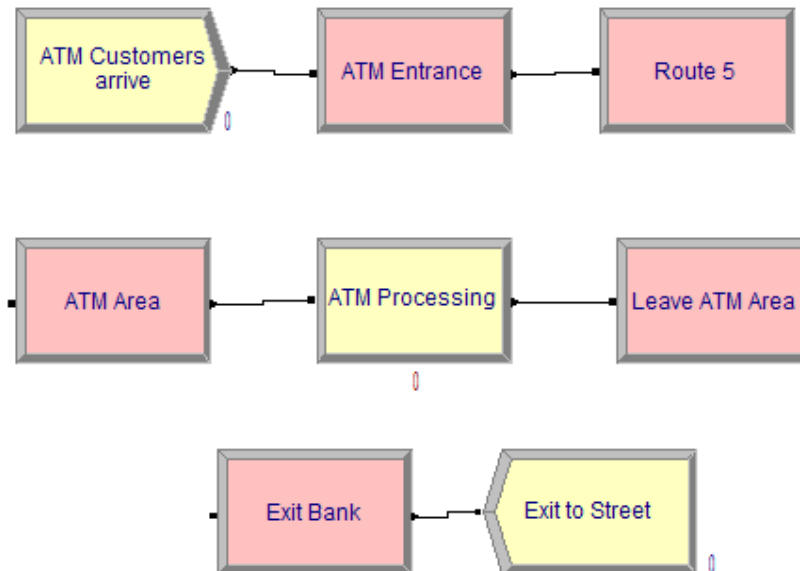
جزء عمليات الصرافة

Teller Customers



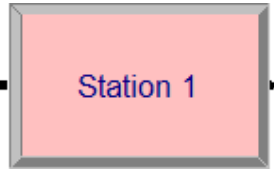
جزء السحب الآلي

ATM Customers



نلاحظ في هذا النموذج وحدتين جديدتين من وحدات النقل المتطورة Advanced Transfer Modules هما Station Module و Route Module.

وحدة محطة Station Module



وهذه الوحدة تعرف محطة (أو مجموعة محطات) والتي تتمزج مكان مادي أو منطقي حيث تحدث العملية. وفي حالة تعريفه لمجموعة من المحطات فهذا بديهيًا يعرف عدة أماكن للعمليات.

ويستخدم غالبا في أمثلة كالتالي:

1- منطقة آلات الخراطة.

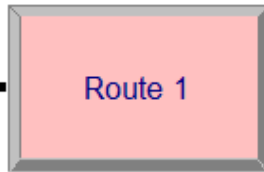
2- مجموعة نوافذ شراء تذاكر ملعب كرة قدم.

3- منطقة مطاعم في سوق مركزي.

ونوافذ خواصها:

Station - Advanced Transfer			
	Name	Station Type	Station Name
1	Station 1	Station	Station 1

وحدة مسار Route Module



وتقوم بنقل كائن إلى محطة معينة أو إلى المحطة التالية في قائمة المحطات التي ستزار بالكائن. ويمكن تحديد زمن تأخر للانتقال. وإستخداماتها تكون مثلاً:

- 1- إرسال قطعة في طور التصنيع إلى محطة عمليات تبعا لقسيمة المسار.
 - 2- إرسال زبائن في مطعم لطاولة معينة.
- ونوافذ خواصها

Route - Advanced Transfer					
	Name	Route Time	Units	Destination Type	Station Name
1	Route 1	0.	Hours	Station	Station 1

لمثال البنك نستعرض خواص الوحدات كالاتي:

النموذج يحوي ثلاثة وحدات Create نافذة خواصها

Create - Basic Process			
	Name	Entity Type	Type
1	Drive thru customers	DriveCustomer	Random (Expo)
2	People enter to utilize tellers	TellerCustomer	Random (Expo)
3	ATM Customers arrive	ATM Customer	Random (Expo)

Value	Units	Entities per Arrival	Max Arrivals	First Creation
21	Minutes	1	Infinite	0.0
11	Minutes	1	Infinite	0.0
1	Hours	1	Infinite	0.0

وثلثة وحدات Process

Process - Basic Process				
	Name	Type	Action	Priority
1	Window Teller Area	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)
2	Customer Banking Area	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)
3	ATM Processing	Standard	Seize Delay Release	Medium(2)

Resources	Delay Type	Units	Allocation
1 rows	Uniform	Minutes	Value Added
1 rows	Expression	Minutes	Value Added
1 rows	Uniform	Minutes	Value Added

Minimum	Maximum	Expression	Report Statistics
4	20	1	<input checked="" type="checkbox"/>
.5	1.5	expo(17)	<input checked="" type="checkbox"/>
7	12	1	<input checked="" type="checkbox"/>

وتفصيل مواردها كالاتي

Resources			
	Type	Resource Name	Quantity
1	Resource	Window Teller	1
Double-click here to add a new row.			

Resources					
	Type	Set Name	Quantity	Selection Rule	Save Attribute
1	Set	Tellers Set	1	Cyclical	
Double-click here to add a new row.					

Resources			
	Type	Resource Name	Quantity
1	Resource	ATM Machine	1
Double-click here to add a new row.			

كما يوجد 8 محطات Station Module (من العمليات المتطورة) نافذة خواصها

Station - Advanced Transfer			
	Name	Station Type	Station Name
1	Drive Thru Station	Station	Drive Thru_St
2	Drive Thru Window	Station	Drive Window_St
3	Drive Exit	Station	Drive Thru Exit_St
4	Bank Door	Station	Bank Door_St
5	Teller Area	Station	Teller Area_St
6	Exit Bank	Station	Exit Bank_St
7	ATM Entrance	Station	ATM_Entry
8	ATM Area	Station	ATM Mach_ST

و يوجد 6 مسارات Route Module (من العمليات المتطورة) نافذة خواصها

Route - Advanced Transfer					
	Name	Route Time	Units	Destination Type	Station Name
1	Driving to Window	UNIF(5, 7)	minutes	Station	Drive Window_St
2	Drive Thru Exit	5	minutes	Station	Drive Thru Exit_St
3	Move to teller window	UNIF(5, 7)	minutes	Station	Teller Area_St
4	Leave Bank	5	Minutes	Station	Exit Bank_St
5	Route 5	UNIF(4, 6)	minutes	Station	ATM Mach_ST
6	Leave ATM Area	5	minutes	Station	Exit Bank_St

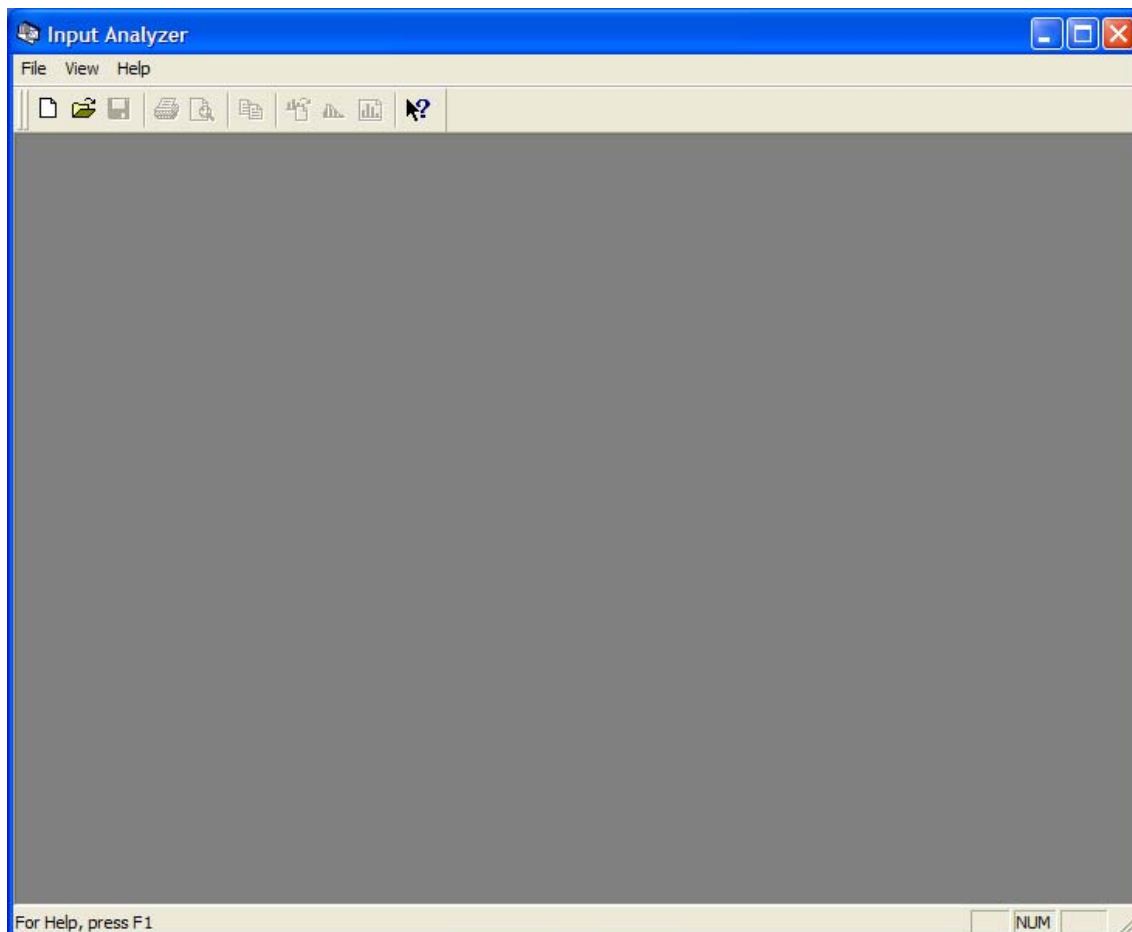
ووجدتين Dispose نافذة خواصها

Dispose - Basic Process		
	Name	Record Entity Statistics
1	Exit to Highway	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Exit to Street	<input checked="" type="checkbox"/>

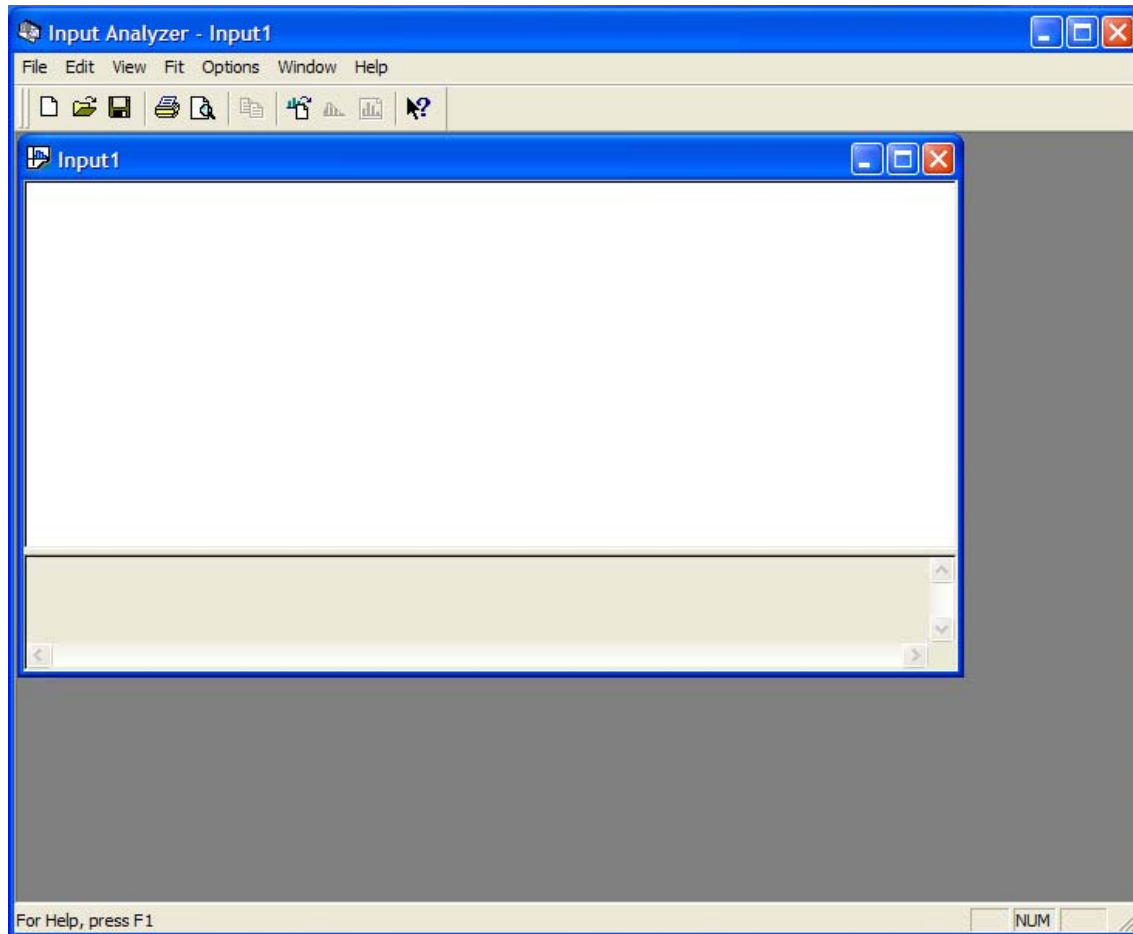
تحليل المدخلات في Arena

يستخدم برنامج تحليل المدخلات Input Analyser والذي يوجد مع Arena (ولكن يعمل مستقلا عنها) لتطبيق توزيعات إحصائية على بيانات خامة وذلك لإستخدامها في النمذجة الكمية Quatitative Modeling (وتسمى أيضا نمذجة البيانات المدخلة Input-Data Modeling).

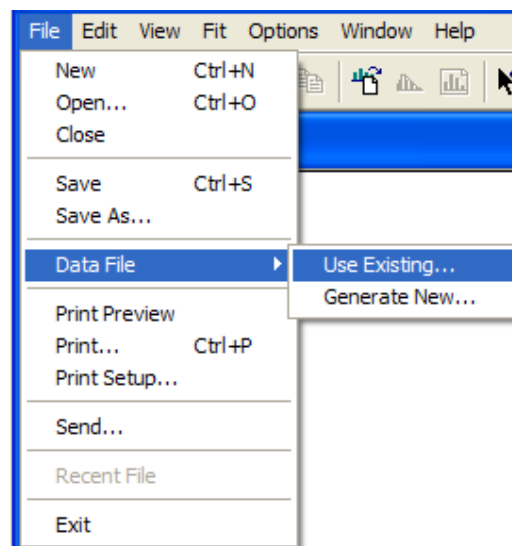
توضع البيانات الخامة في ملف نصي ASCII File تفصل بين كل قيمة واخرى فراغ ويمكن إدخال اي عدد من البيانات في السطر الواحد كما ان الأسطر يمكن ان تكون غير متساوية في عدد بياناتها. خزن الملف بإمتداد *.dst وشغل برنامج تحليل المدخلات من داخل Arena وذلك من Tools ثم Input Analyzer أو من المجلد الذي يحوي Arena وإسم البرنامج Input.exe فيظهر البرنامج:



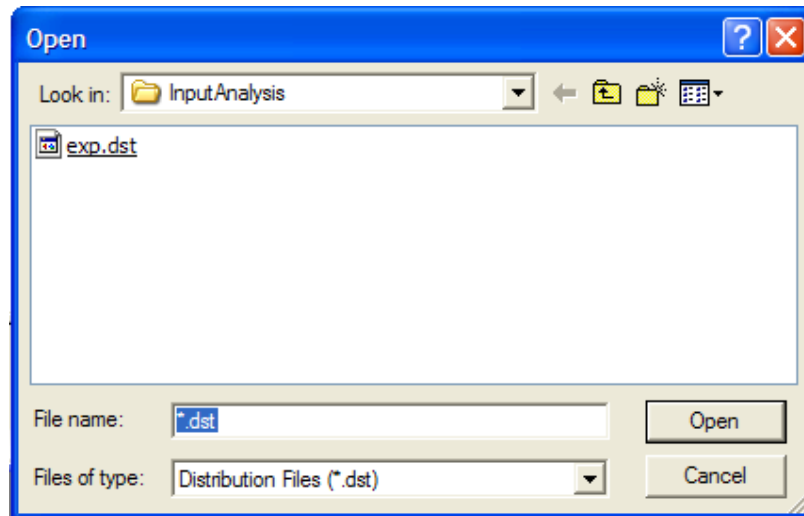
من القائمة الرئيسية أختار File ثم New أو أضغط  فتظهر نافذة إدخال



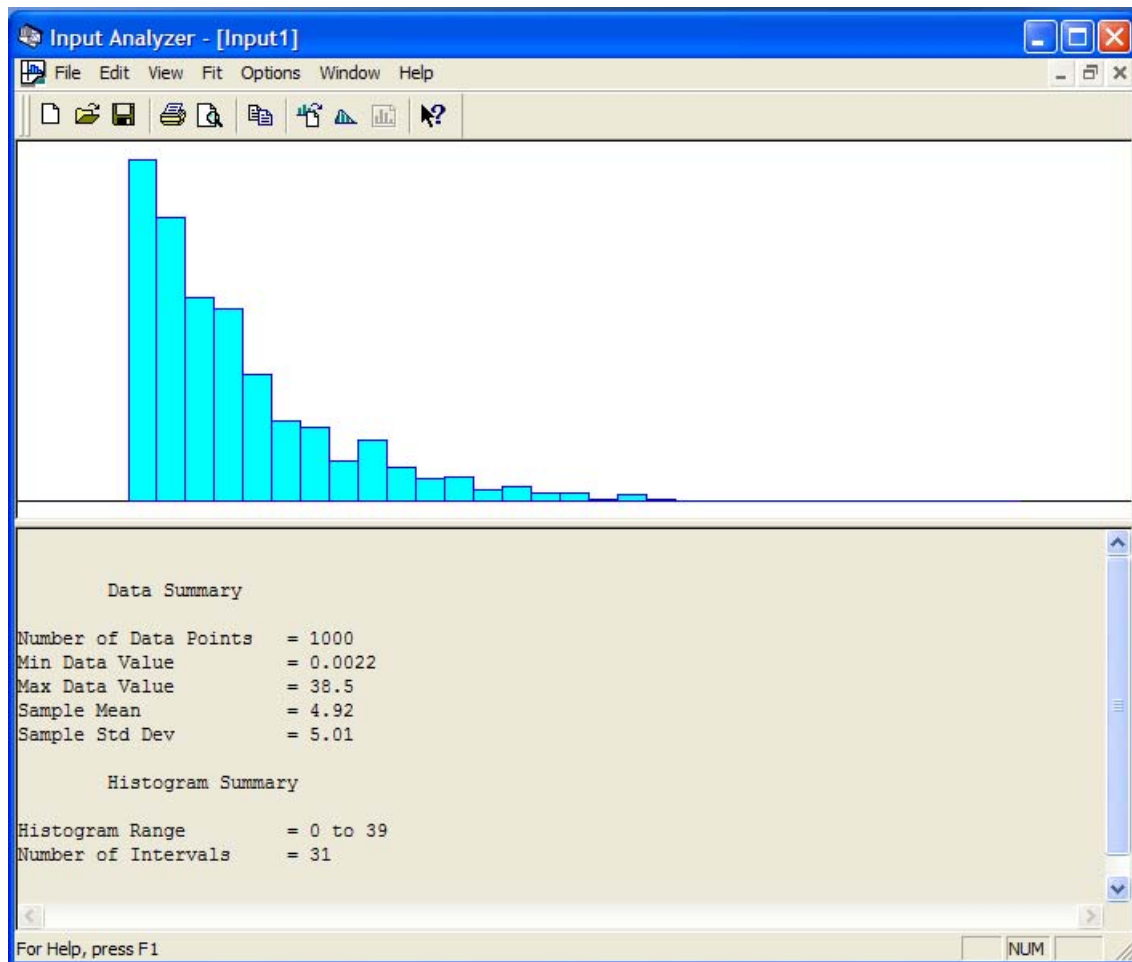
ثم من القائمة الرئيسية أختار File ثم Data File ثم Use Existing ...



فتظهر نافذة إختيار الملف

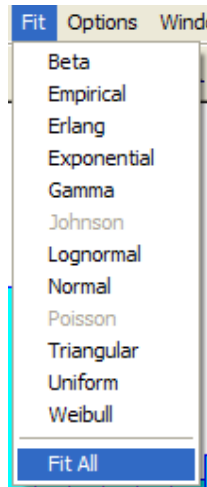


اختار الملف الذي يحوي البيانات والذي له الإمتداد dst ثم اضغط Open فينتج

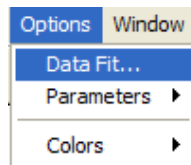


لاحظ أن البرنامج شكل مدرج تكراري للبيانات ذاتيا بعدد 31 فئة (هذا هو العدد الافتراضي).

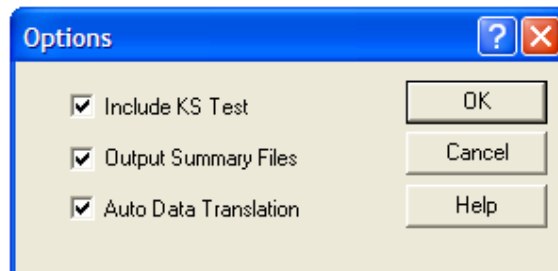
اضغط على Fit من القائمة الرئيسية ثم Fit All



هذا سيجعل البرنامج يطبق كل التوزيعات المناسبة ذاتيا ثم يختار التوزيع الذي يعطي أفضل تطابق وذلك بإجراء إختباري Chi Square Test و K-S Test
يمكن إختيار K-S Test من:



ثم



للبينات المدخلة كانت النتيجة هي:

Distribution Summary

Distribution: Weibull

Expression: WEIB(4.91, 1.03)

Square Error: 0.000756

Chi Square Test

Number of intervals = 15

Degrees of freedom = 12

Test Statistic = 14.4

Corresponding p-value = 0.284

Kolmogorov-Smirnov Test

Test Statistic = 0.0176

Corresponding p-value > 0.15

Data Summary

Number of Data Points = 1000

Min Data Value = 0.0022

Max Data Value = 38.5

Sample Mean = 4.92

Sample Std Dev = 5.01

Histogram Summary

Histogram Range = 0 to 39

Number of Intervals = 31

Fit All

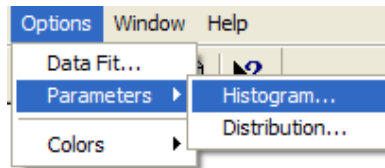
Document: C:\Documents and
Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

Data File: C:\Documents and
Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

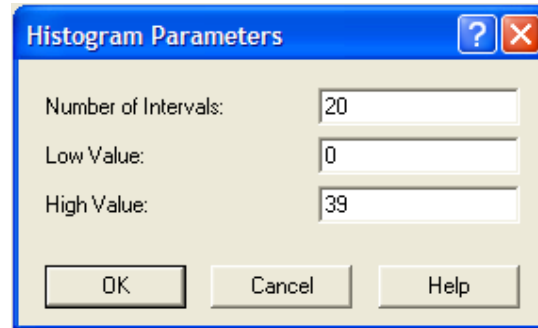
Function	Sq Error

Weibull	0.000756
Gamma	0.000818
Erlang	0.000846
Exponential	0.000846
Beta	0.00203
Lognormal	0.00625
Normal	0.0391
Triangular	0.0632
Uniform	0.0957

لاحظ أن توزيع ويبل هو التوزيع الأفضل تطبيق على البيانات.
سوف نستعرض تأثير عدد فئات التوزيع التكراري على التطبيق. لاحظ أن
النتائج السابقة لعدد فئات 31. نغير عدد الفئات من:



٢٤



وضعنا عدد الفئات 20 ثم OK فيعاد التطبيق ذاتيا وينتج

Distribution Summary

Distribution: Exponential

Expression: EXPO(4.92)

Square Error: 0.000421

Chi Square Test

Number of intervals = 11

Degrees of freedom = 9

Test Statistic = 6.98

Corresponding p-value = 0.639

Kolmogorov-Smirnov Test

Test Statistic = 0.0192

Corresponding p-value > 0.15

Data Summary

Number of Data Points = 1000

Min Data Value = 0.0022

Max Data Value = 38.5

Sample Mean = 4.92

Sample Std Dev = 5.01

Histogram Summary

Histogram Range = 0 to 39

Number of Intervals = 20

لاحظ أن التوزيع الأسّي الآن هو التوزيع الأفضل تطبيق على البيانات.

Fit All

Document: C:\Documents and

Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

Data File: C:\Documents and

Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

Function	Sq Error

Erlang	0.000421
Exponential	0.000421
Gamma	0.000422
Weibull	0.00048
Beta	0.00277
Lognormal	0.00784
Normal	0.06
Triangular	0.101
Uniform	0.148

لاحظ أن التوزيع الأسّي هو حالة خاصة من توزيع إرلانج.

ماذا لو كان عدد الفئات 10

Distribution Summary

Distribution: Exponential
 Expression: EXPO(4.92)
 Square Error: 0.000068

Chi Square Test

Number of intervals = 6
 Degrees of freedom = 4

Test Statistic = 0.959
Corresponding p-value > 0.75

Kolmogorov-Smirnov Test

Test Statistic = 0.0192
Corresponding p-value > 0.15

Data Summary

Number of Data Points = 1000
Min Data Value = 0.0022
Max Data Value = 38.5
Sample Mean = 4.92
Sample Std Dev = 5.01

Histogram Summary

Histogram Range = 0 to 39
Number of Intervals = 10

Fit All

Document: C:\Documents and
Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

Data File: C:\Documents and
Settings\amb\Desktop\InputAnalysis\exp.dst

Function	Sq Error

Erlang	6.8e-005
Exponential	6.8e-005
Weibull	0.000107
Gamma	0.000166
Beta	0.00158
Lognormal	0.00868
Normal	0.0976
Triangular	0.202
Uniform	0.281

ملاحظة: التوزيع الأسّي هو حالة خاصة من كل من التوزيعين إرلانج وويبول.
راجع فصل تحليل المدخلات.

حالة دراسة:

مشكلة إتصالات:

بين مدينتين A و B يوجد عدد ثابت من خطوط المكالمات للمسافات الطويلة. كل خط يعمل في كلا الإتجاهين ويستوعب مكالمة واحدة عند شغله. إذا اراد شخص في A أو B وضع مكالمة إلى المدينة الثانية وكان خطا مفتوحا (متوفر) فإن مكالمته تتم حالا على أحد الخطوط المفتوحة، إذا كانت جميع الخطوط مشغولة فإن الشخص يسمع تسجيلا يطلب منه إعادة المحاولة لاحقا إذ لا توجد إمكانية الإنتظار (في طابور) لخط حتى يتوفر. أزمنة المحاولة بين مكالمات واخرى (بالتواني) في حالة شغل كل الخطوط تم تسجيلها لعدد 1000 مكالمات وموجودة في الملف TimeBetweenCalls.dst. طول المكالمات (بالدقائق) من أي إتجاه لعدد 1000 مكالمات توجد في الملف CallTimes.dst. في البداية توجد 10 خطوط و جميعها متوفر والمحاكاة تجرى لمدة 12 ساعة. قدر عدد الخطوط اللازمة بحيث ان نسبة المكالمات التي لا تتم لاتزيد عن 5% .

الحل:

شكل البيانات في ملف TimeBetweenCalls.dst (لأقرب جزء من 100 من الثانية)

7.11	0.69	3.17	43.25	8.65	28.00	9.93	26.16	2.09
0.90	10.26	0.89	0.37	12.62	17.94	6.90	12.67	21.18
2.97	27.81	5.40	2.82	11.68	8.99	0.08	18.49	41.28
3.30	6.25	9.15	3.15	3.29	12.29	6.49	3.98	26.28
8.32	7.94	6.79	7.16	1.11	0.89	31.87	16.35	1.92
0.86	1.01	1.66	4.06	18.89	16.43	0.82	4.77	4.93
5.78	4.38	5.74	24.26	4.47	3.61	10.00	17.61	1.19
3.44	35.92	32.53	0.65	13.55	2.21	1.51	3.03	9.37
18.13	1.65	0.71	10.11	15.90	1.63	5.74	12.04	17.02
14.85	8.32	8.16	13.68	20.19	6.93	1.44	6.05	2.94
7.97	6.23	2.72	5.33	1.70	2.59	6.39	32.09	36.48
6.67	21.04	31.27	4.48	2.48	0.47	28.41	11.91	9.10
12.53	5.81	3.05	41.88	0.35	6.25	6.96	17.84	0.59
14.70	10.66	9.66	6.41	2.79	8.18	11.01	1.67	40.35
10.20	15.27	7.96	4.12	21.84	2.89	3.86	2.13	0.08
27.79	3.76	2.19	2.66	2.72	0.31	0.47	7.55	32.95
3.83	7.14	2.93	13.41	14.90	3.93	15.80	15.27	1.24
0.12	31.83	11.00	2.62	2.00	3.29	7.67	0.79	9.42

9.90	8.01	25.95	0.83	14.67	8.95	7.56	28.25	4.20
0.32	4.05	23.83	3.27	17.31	5.48	7.08	7.34	1.65
4.22	8.00	3.62	2.73	9.07	10.55	17.51	32.57	21.39
1.99	8.36	14.28	25.30	6.72	12.41	0.42	1.12	14.64
3.11	3.46	0.91	5.48	15.91	9.47	7.39	1.08	6.65
20.50	6.59	19.72	4.06	15.72	3.94	2.08	4.90	9.59
1.20	16.88	3.56	4.08	20.61	1.50	0.68	20.14	1.09
16.08	11.43	32.46	19.88	8.45	10.53	6.72	10.47	15.86
5.94	27.65	2.68	2.95	0.74	0.25	9.64	1.68	3.81
16.21	10.60	5.66	11.74	0.41	25.12	20.99	2.85	5.79
9.89	2.28	1.24	6.01	3.02	11.93	13.98	4.23	6.44
5.93	1.79	10.70	13.15	1.06	1.91	15.48	8.86	12.67
22.84	0.98	17.42	1.90	14.70	4.72	14.94	3.48	2.52
33.71	23.21	4.56	17.29	2.49	4.69	20.97	7.74	12.43
8.22	4.98	6.20	5.45	22.30	0.30	2.59	10.87	1.12
19.09	23.78	18.36	24.91	7.56	12.73	13.78	9.94	29.41
2.66	2.13	1.60	37.35	16.48	0.59	1.67	13.93	7.91
13.97	6.51	17.46	26.43	2.88	35.20	54.75	21.85	0.15
2.27	11.68	25.66	13.34	10.99	3.03	9.18	5.06	1.60
1.10	0.19	5.29	10.36	14.74	9.26	2.60	4.48	5.05
27.81	5.78	2.25	5.09	3.23	11.58	8.04	20.12	13.10
1.48	44.88	13.39	19.61	12.73	0.46	46.26	1.89	4.84
18.89	5.73	22.74	9.56	30.88	27.38	1.20	1.24	3.87
3.76	3.51	1.97	2.86	15.27	12.09	6.56	10.07	1.51
0.24	3.45	12.28	31.21	8.19	44.85	5.66	10.97	14.49
22.45	3.94	0.51	4.35	11.64	14.73	20.93	3.23	5.22
6.75	3.77	4.34	0.80	3.69	1.89	22.53	7.35	2.47
2.41	0.40	13.21	14.56	25.25	10.75	5.22	10.84	7.80
0.79	2.67	25.59	0.50	8.96	0.35	7.87	2.63	3.00
2.47	17.30	4.64	10.94	11.13	2.75	9.37	0.12	23.15
19.69	14.35	4.42	3.56	10.26	33.15	15.14	0.62	2.71
4.02	2.00	8.27	1.84	19.47	3.88	6.83	1.58	3.23
3.97	4.12	18.16	2.38	7.60	11.56	8.71	0.10	11.05
0.95	1.68	8.00	5.23	10.98	22.72	3.14	4.38	5.27
2.03	17.44	9.02	0.15	7.53	5.10	5.00	6.51	17.43
12.38	31.47	7.99	4.60	4.10	12.25	7.45	37.33	18.91
1.53	30.28	12.73	2.03	11.62	13.87	1.82	2.49	8.81
0.63	17.43	4.37	1.87	0.70	4.52	13.67	6.25	11.40
10.40	30.83	2.86	0.08	12.64	7.85	12.53	2.71	1.42
12.16	3.63	1.08	7.30	9.48	1.58	15.16	8.16	1.61
4.35	5.20	2.18	2.24	12.12	1.47	15.30	26.64	0.58
2.54	0.16	56.42	12.64	10.37	18.54	0.83	2.73	2.11
9.26	2.13	8.75	14.47	1.90	4.42	13.13	9.52	28.84
13.28	19.45	15.79	2.80	38.47	6.75	2.61	42.26	6.71
4.13	3.59	7.77	7.12	8.30	22.90	5.49	10.52	18.31
4.83	23.31	5.26	5.54	9.72	14.73	4.96	11.93	0.09
19.70	6.58	39.58	11.51	15.52	7.97	11.41	12.89	0.92
5.90	4.85	6.72	1.52	10.96	17.56	13.26	6.39	5.74
0.74	0.87	0.25	6.98	0.93	6.95	21.31	18.59	3.59
17.47	2.60	10.05	12.58	7.23	20.50	25.90	9.12	18.19
20.94	17.78	6.87	8.41	6.81	8.49	27.79	3.27	12.49
38.91	0.19	6.97	17.40	8.62	25.56	29.65	24.38	20.36
2.22	10.73	0.17	6.40	0.92	21.88	2.17	14.35	4.29
0.77	4.35	0.61	2.47	5.83	5.01	61.71	3.53	0.96
3.65	11.04	27.08	12.80	7.78	20.98	2.61	1.70	5.19
14.64	5.14	0.99	4.88	23.02	13.86	1.42	11.92	0.13
15.22	1.88	13.27	11.97	13.27	3.52	0.71	40.31	6.16
4.22	23.20	1.51	16.84	2.43	5.72	3.60	14.67	2.19
39.86	0.33	18.94	0.29	18.08	5.40	4.48	27.98	0.73
1.87	4.90	3.71	14.87	7.60	10.66	6.56	24.08	7.57
15.52	16.90	15.31	0.59	7.37	12.74	2.06	2.64	48.21
0.64	6.41	1.40	10.64	0.65	9.91	39.19	14.28	3.98
6.74	5.46	6.62	41.18	8.60	6.98	4.92	18.58	4.53
1.76	2.96	1.22	6.40	3.99	2.24	1.55	6.57	5.62
1.79	4.47	2.31	1.01	1.83	1.19	1.81	1.82	15.93
6.00	0.50	0.88	4.98	11.91	20.23	4.79	8.15	2.29
5.79	1.40	0.21	21.24	7.04	9.49	34.37	1.89	13.62
4.95	12.95	39.29	14.32	2.45	7.48	31.92	12.46	11.59

2.28	0.53	1.11	5.68	9.98	30.74	0.21	6.95	6.14
3.06	9.03	0.18	7.91	5.30	16.65	3.92	30.21	1.21
44.26	1.47	10.79	4.47	2.75	2.97	2.20	28.12	3.82
1.14	3.22	3.92	6.37	9.73	7.39	17.51	1.41	18.02
6.38	8.23	6.61	3.79	0.99	2.06	29.65	10.46	13.93
4.72	2.63	12.14	2.02	3.02	0.63	4.75	1.77	14.27
22.44	5.80	6.05	10.26	15.03	7.54	5.89	5.95	21.50
5.27	9.19	7.91	0.38	31.79	2.88	4.62	7.28	17.24
3.11	5.45	1.88	2.33	9.05	22.78	8.60	24.73	10.60
3.23	4.40	31.22	6.65	11.15	15.35	33.79	4.74	6.97
2.83	3.04	1.86	3.80	38.20	1.51	7.95	8.65	1.27
0.70	19.16	0.35	11.83	0.44	0.54	4.53	10.60	8.08
14.55	3.51	11.12	3.29	1.95	1.80	17.71	9.86	3.42
10.68	4.18	1.09	13.93	18.62	5.28	6.22	23.24	11.03
4.12	1.53	5.18	14.47	18.83	8.44	2.56	3.92	2.75
5.52	20.90	20.91	5.63	15.91	2.73	16.91	5.71	1.41
16.76	0.64	5.29	12.60	7.15	6.15	34.74	19.85	9.86
2.12	9.51	3.92	2.89	0.97	6.27	1.62	7.76	14.39
6.10	7.92	0.85	6.70	1.66	10.53	6.42	12.85	1.88
1.59	6.62	42.29	3.68	4.36	18.03	0.63	2.62	5.06
16.36	22.46	3.84	15.90	0.31	20.37	0.09	7.71	13.52
1.74	5.19	8.64	9.13	10.46	77.36	16.65	8.34	0.72
6.21	23.76	0.99	7.62	11.93	7.79	7.28	9.35	18.38
5.64	24.09	23.16	29.76	1.74	1.11	0.99	2.76	1.09
20.71	1.54	9.76	25.59	46.03	5.90	3.80	8.40	5.85
10.98								

شكل البيانات في ملف CallTimes.dst (لأقرب جزء من 100 من الدقيقة)

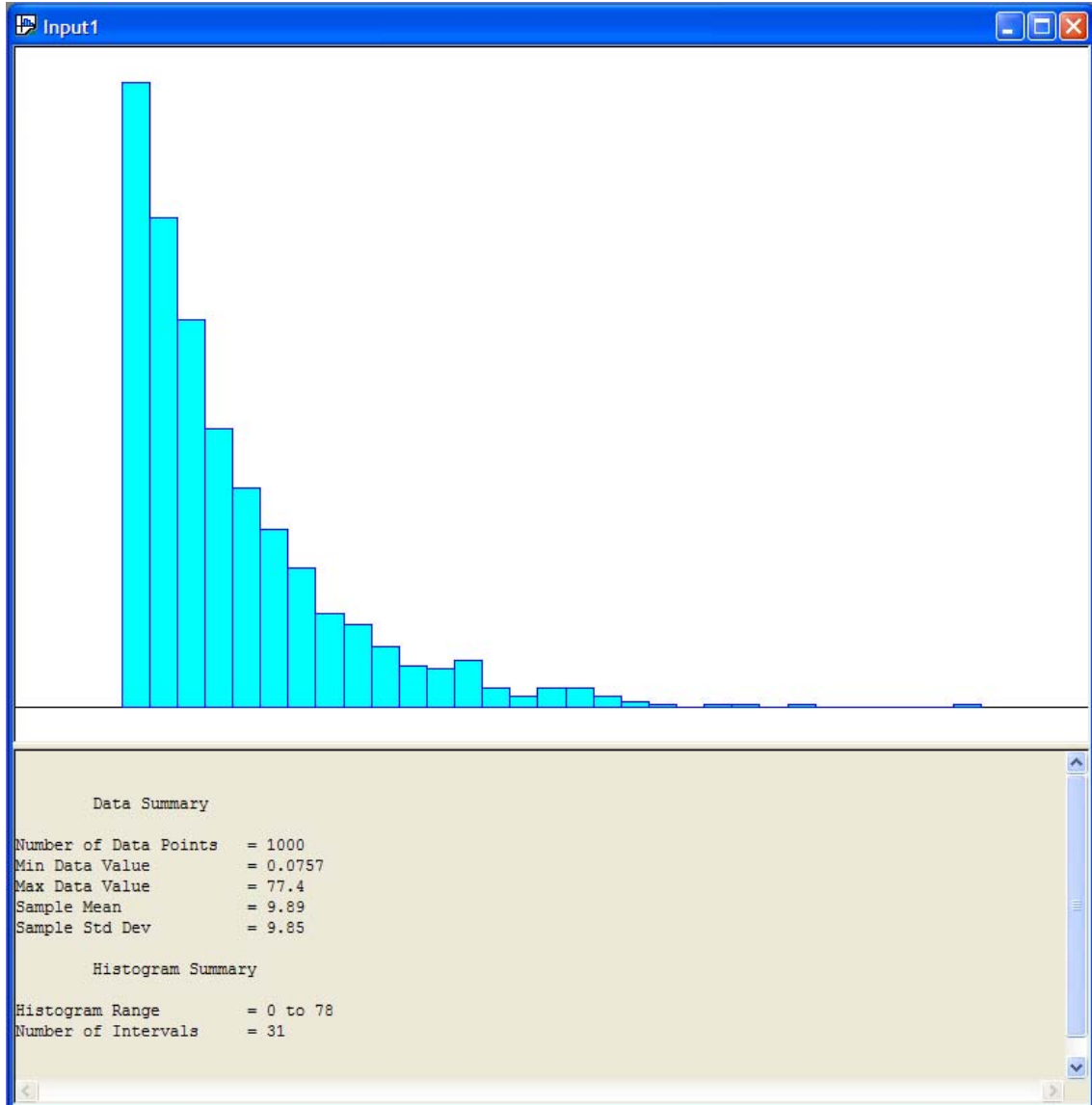
8.47	6.58	4.44	1.19	14.68	9.01	3.63	11.39	3.09
3.14	1.58	1.07	5.94	6.21	3.06	2.72	8.10	0.34
1.60	0.57	15.71	1.84	9.80	1.23	1.75	8.49	5.67
11.22	7.59	4.81	13.69	1.40	1.01	6.42	4.64	1.58
1.90	3.32	3.58	9.36	0.90	1.35	4.74	0.56	6.43
3.18	5.92	8.65	1.91	3.00	8.86	0.40	7.07	4.03
2.04	5.63	1.64	1.65	4.33	5.47	1.53	0.18	5.44
9.27	0.90	1.52	1.15	12.75	0.87	3.37	18.32	0.17
10.78	5.60	10.29	6.47	1.88	4.27	20.73	9.20	0.34
2.87	2.81	8.26	2.44	6.35	2.28	0.55	8.40	1.92
3.19	2.66	0.46	0.81	4.09	10.58	2.89	2.44	3.20
1.54	8.07	2.35	1.83	3.19	0.12	0.15	0.80	0.44
10.95	1.56	0.27	2.40	4.06	3.75	3.84	2.05	0.58
0.79	14.99	3.86	6.38	4.31	7.81	0.69	1.26	4.53
1.12	7.21	8.47	0.63	1.76	2.88	2.37	6.93	10.76
0.31	1.44	1.76	1.00	5.29	2.43	8.25	0.81	3.64
1.12	5.10	8.16	0.55	1.44	6.96	0.29	4.87	5.10
0.66	5.01	9.83	0.65	1.29	0.84	3.04	0.29	7.94
3.14	1.84	4.13	2.32	8.78	0.40	5.57	1.65	0.59
0.38	1.71	8.75	5.54	1.77	4.66	3.01	2.28	0.27
7.77	18.63	1.64	1.93	3.32	1.35	1.32	3.72	0.53
3.06	14.19	2.92	1.15	11.90	2.22	0.42	1.80	2.19
1.35	0.57	7.35	4.77	2.72	6.56	8.75	1.04	9.58
8.39	0.24	1.23	13.69	2.06	5.80	1.77	13.77	0.28
1.64	1.55	7.94	4.13	0.70	7.19	18.35	0.22	2.25
0.19	4.17	19.15	5.52	4.48	1.91	1.46	10.19	0.50
4.11	1.18	0.89	1.35	3.42	0.67	1.33	1.13	0.71
0.04	7.05	0.91	0.60	9.44	17.27	2.33	6.98	9.39
1.52	0.65	9.85	13.69	0.18	1.67	1.29	2.49	5.06
0.75	8.64	2.02	4.51	0.96	10.16	2.63	4.94	4.92
2.65	9.73	5.61	1.54	3.78	5.61	13.85	1.97	0.98
33.44	0.94	3.22	0.01	1.65	2.49	1.12	2.54	0.56
4.31	3.76	0.58	1.22	0.66	9.79	0.38	0.64	0.65
0.64	2.91	2.65	4.43	3.83	1.16	3.15	3.96	0.47
6.41	0.14	8.07	2.18	4.75	5.67	2.27	6.42	5.14
0.12	8.72	1.33	5.74	6.49	3.25	10.98	5.82	1.62

8.94	4.47	15.35	0.99	3.88	0.21	13.88	2.86	4.15
0.24	5.25	1.04	0.23	4.88	6.37	4.36	7.64	5.04
0.29	3.32	3.34	2.64	10.38	4.60	1.10	1.70	3.68
0.99	12.59	5.41	0.29	0.92	3.58	4.59	0.58	1.36
4.24	1.18	4.62	2.40	4.48	2.53	3.80	0.40	15.32
7.95	6.56	16.54	1.68	6.02	2.70	7.81	0.46	7.81
0.74	0.83	1.63	2.57	0.82	4.83	0.14	0.26	1.12
7.30	1.23	8.38	4.12	0.41	0.04	1.79	1.78	3.85
6.64	1.14	3.02	5.52	1.72	6.63	4.73	3.70	2.08
1.58	0.53	1.09	6.86	0.33	2.33	6.08	14.01	1.84
1.79	0.79	15.72	2.45	1.42	1.12	4.91	2.07	6.66
2.44	1.10	9.52	6.16	0.56	12.42	1.04	4.24	2.31
4.82	2.16	8.00	4.86	0.95	2.67	4.29	0.79	8.88
5.80	1.33	2.79	1.50	3.24	3.02	9.54	1.91	0.16
3.54	3.90	0.24	5.95	4.81	0.84	5.93	3.19	0.36
2.71	1.20	0.13	0.27	2.22	2.10	1.07	0.53	4.94
8.03	1.02	1.16	3.52	0.16	0.26	17.16	3.42	2.93
3.01	3.99	5.57	0.92	2.61	0.04	2.70	0.08	2.72
3.13	2.39	0.39	5.15	9.68	3.12	19.44	5.25	0.57
4.56	6.21	1.06	0.16	0.85	0.21	4.16	1.93	1.95
2.44	0.87	12.79	0.10	0.84	1.28	7.35	4.62	12.20
0.65	4.83	0.26	4.19	3.18	2.47	1.37	5.50	2.26
4.16	4.07	1.73	0.05	0.56	3.17	2.72	4.55	6.00
2.44	0.75	4.67	1.08	6.86	1.00	4.88	0.38	2.38
5.07	4.82	2.43	2.82	2.81	1.26	4.62	7.93	4.41
1.33	5.32	6.38	9.22	0.70	9.39	1.90	0.11	1.15
5.96	3.03	0.43	4.90	0.47	3.84	5.19	2.27	2.00
2.23	0.18	3.38	12.05	3.37	3.01	7.25	1.39	0.72
0.17	0.40	1.22	3.94	0.00	0.98	2.67	5.19	9.65
1.19	11.02	4.65	6.91	1.07	1.59	6.00	0.32	7.18
3.04	3.99	2.12	5.64	12.00	1.77	3.31	2.77	4.91
12.30	5.27	1.93	1.73	15.06	1.24	4.26	3.47	4.48
3.48	9.11	0.32	0.68	0.32	3.09	3.78	20.04	11.78
0.64	5.58	0.47	6.27	6.07	7.32	2.55	0.03	16.28
12.50	0.09	4.51	6.73	0.80	3.75	0.29	2.68	0.15
0.28	2.97	14.41	1.72	0.19	2.97	1.31	5.47	1.58
0.25	0.43	5.35	9.07	1.17	3.19	1.31	2.18	1.07
1.27	3.76	2.62	0.24	4.55	0.96	3.83	4.11	0.24
0.82	0.58	11.19	4.39	2.03	6.17	9.46	9.59	12.35
7.06	4.32	12.15	0.09	7.97	2.72	1.00	3.13	2.12
1.37	6.32	10.63	13.52	3.09	0.12	1.18	8.25	0.87
0.84	0.22	0.27	3.25	1.21	4.81	3.20	8.60	0.24
0.56	3.62	1.19	1.28	4.96	1.88	9.60	15.54	5.22
0.80	3.88	1.14	4.97	16.59	1.34	15.29	13.90	3.09
0.96	4.22	4.91	0.10	0.83	5.60	4.28	0.21	2.14
0.17	0.92	2.27	10.65	4.38	9.28	3.09	2.44	1.12
7.39	2.16	2.46	3.36	4.27	6.16	5.28	3.83	3.79
10.60	3.18	12.84	2.68	1.54	0.31	29.51	1.54	3.51
3.50	1.28	4.02	0.61	1.21	1.76	7.18	12.68	0.47
15.82	11.86	1.54	9.55	1.81	1.09	6.66	3.91	2.08
10.45	9.05	4.11	2.02	8.61	2.36	1.66	2.52	1.67
2.83	8.80	10.82	2.71	5.45	3.06	1.45	3.62	6.65
1.65	0.55	16.70	3.87	0.53	4.13	0.14	2.90	5.13
5.72	0.97	0.39	0.46	0.84	0.42	1.81	1.97	1.80
1.38	10.57	23.77	0.68	0.26	4.21	8.59	2.69	14.29
9.62	0.89	13.91	8.71	3.36	1.66	2.02	3.80	1.75
5.96	0.49	1.27	0.15	4.06	2.98	1.66	4.45	1.97
0.32	3.07	1.10	5.04	5.07	2.01	2.02	5.88	2.69
7.55	5.32	7.34	4.68	1.55	1.48	3.86	0.62	0.99
1.59	2.63	2.20	9.17	3.05	0.24	0.42	3.11	0.82
1.45	1.61	0.82	4.08	4.76	2.70	0.91	1.36	1.04
8.38	0.20	1.75	4.85	0.64	3.51	4.43	3.36	3.76
0.41	8.58	12.95	1.16	5.81	3.30	3.68	6.80	0.64
3.03	0.91	10.71	2.20	0.05	1.54	9.29	1.53	3.25
2.26	11.67	7.57	13.03	2.85	1.66	2.90	0.18	0.28
1.74	2.49	5.45	0.13	2.98	1.67	1.84	2.65	0.89
1.07	3.83	0.13	0.23	1.65	9.61	3.36	3.40	3.62
7.09	5.64	2.81	4.80	0.27	3.85	0.64	7.78	3.14

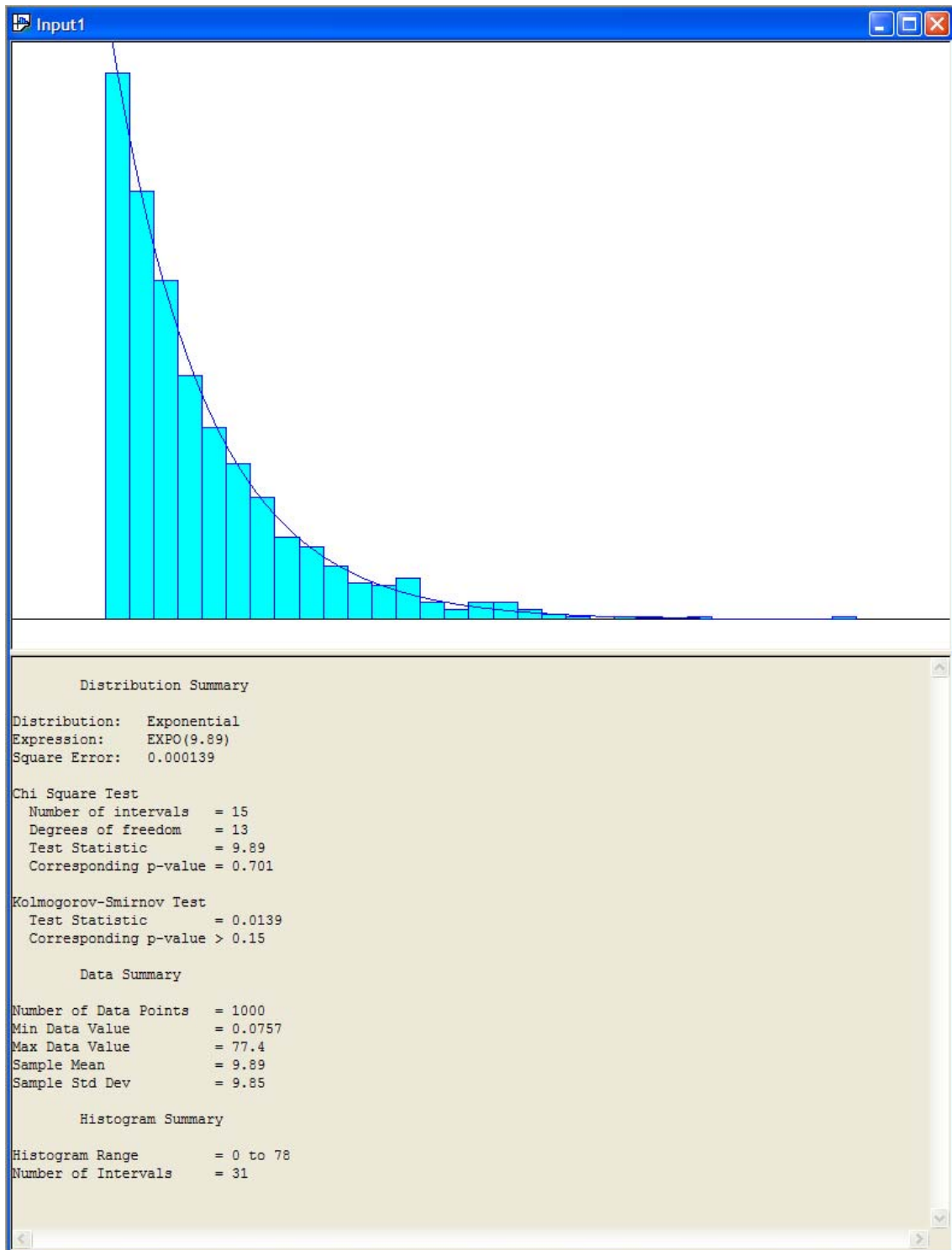
0.88	3.95	6.39	10.33	2.98	0.23	4.62	2.82	7.08
6.77	3.56	7.93	1.61	3.51	0.55	12.31	3.89	8.23
4.68	5.12	0.17	1.21	1.34	1.99	0.74	13.73	0.68
2.71	6.70	3.88	4.56	0.12	6.56	7.55	3.82	1.90
5.30	8.19	0.73	2.44	0.99	5.29	2.25	3.63	2.52
0.81	9.49	2.81	1.55	0.47	14.66	1.61	6.18	0.12
4.72	0.12	1.67	4.79	2.22	2.89	9.16	0.33	0.55
7.03								

أولاً: نوجد التوزيع الإحتمالي للبيانات

شغل محللة المدخلات وأقرأ البيانات لأزمة ما بين المحاولات



ولإيجاد أفضل توزيع ينطبق على البيانات نستخدم الأمر Fit all



Distribution Summary

Exponential Distribution:

EXPO(9.89) Expression:

0.000139 Square Error:

Chi Square Test

15 = Number of intervals

13= Degrees of freedom

9.89= Test Statistic

0.701 = Corresponding p-value

Kolmogorov-Smirnov Test

0.0139 = Test Statistic

0.15 < Corresponding p-value

Data Summary

1000 = Number of Data Points

0.0757= Min Data Value

77.4= Max Data Value

9.89= Sample Mean

9.85= Sample Std Dev

Histogram Summary

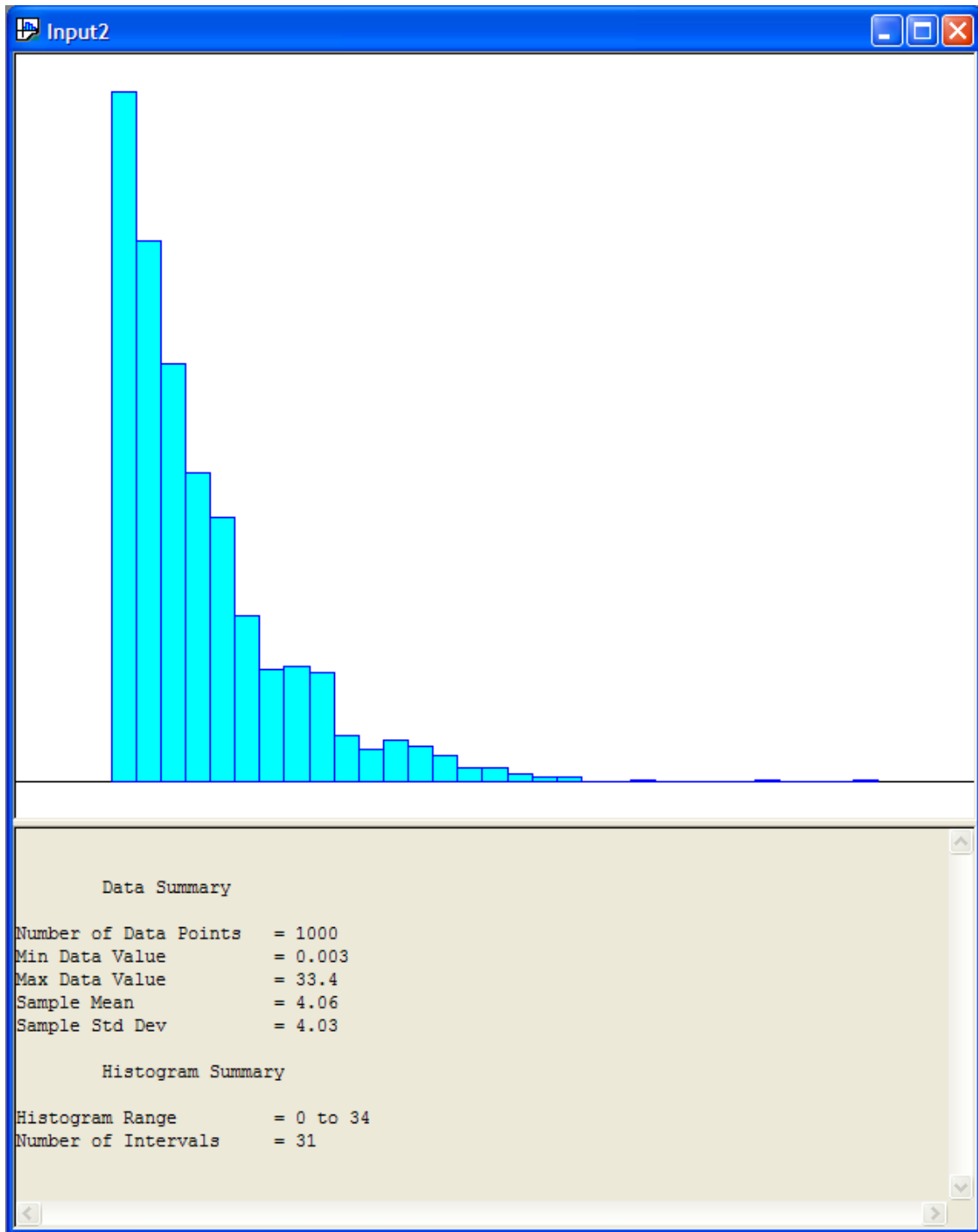
to 78 0= Histogram Range

31 = Number of Intervals

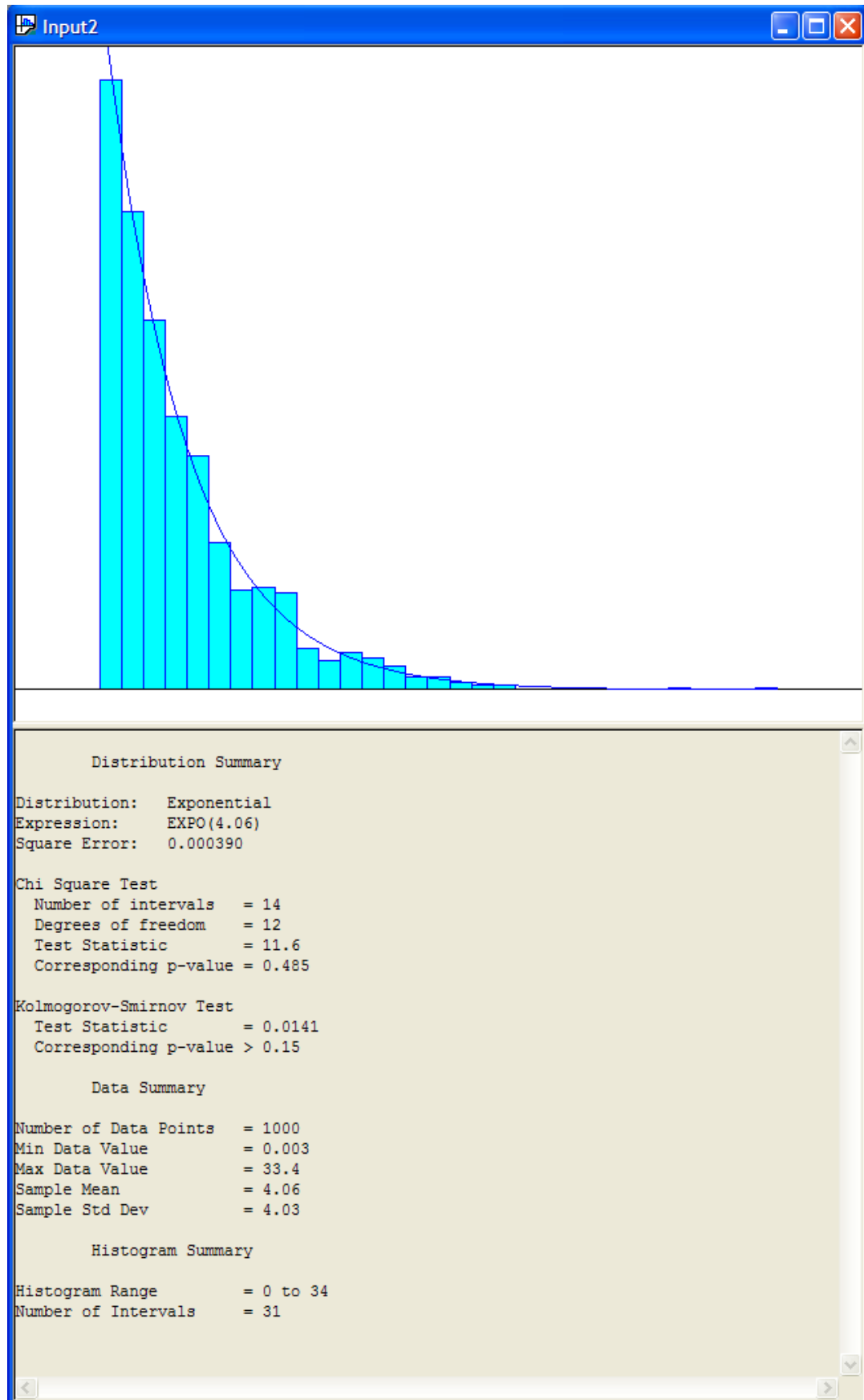
ولهذا نأخذ أزمنة مابين المحاولات له توزيع أسي بمتوسط 9.89 ثانية أي

. EXPO(9.89)

نفعل نفس الشيء لأزمنة المكالمات



ولإيجاد أفضل توزيع ينطبق على البيانات نستخدم الأمر Fit all



Distribution Summary

Distribution: Exponential
Expression: EXPO(4.06)
Square Error: 0.000390

Chi Square Test

Number of intervals = 14
Degrees of freedom = 12
Test Statistic = 11.6
Corresponding p-value = 0.485

Kolmogorov-Smirnov Test

Test Statistic = 0.0141
Corresponding p-value > 0.15

Data Summary

Number of Data Points = 1000
Min Data Value = 0.003
Max Data Value = 33.4
Sample Mean = 4.06
Sample Std Dev = 4.03

Histogram Summary

Histogram Range = 0 to 34

Number of Intervals = 31

أي ان أزمنة المكالمات لها توزيع أسّي بمتوسط 4.06 دقيقة أي $EXPO(4.06)$
ثانياً: النموذج

Operators

Description

The following table includes mathematical operators and logical operators supported by Arena. Standard math priority rules are used to evaluate complex equations.

<i>Operator</i>	<i>Operation</i>	<i>Priority</i>
Math Operators		
**	Exponentiation	1 (highest)
/	Division	2
*	Multiplication	2
-	Subtraction	3
+	Addition	3
Logical Operators		
.EQ. , ==	Equality comparison	4
.NE. , <>	Non-equality comparison	4
.LT. , <	Less than comparison	4
.GT. , >	Greater than comparison	4
.LE. , <=	Less than or equal to comparison	4
.GE. , >=	Greater than or equal to comparison	4
.AND. , &&	Conjunction (and)	5
.OR. ,	Inclusive disjunction (or)	5

Note that == is a logical operator and = is an assignment operator. Use == to test whether two items have the same value; use = to set a value, as in the Assign module.

Math Functions

Description

Arena provides 20 standard mathematical functions. Each function takes a parameter list enclosed in parentheses. These parameters may be specified as constants or expressions when used in a model.

Remarks

The geometric functions (ACOS, ASIN, ATAN, HCOS, HSIN, HTAN, COS, SIN, TAN) take a value specified in radians.

Function	Description
ABS(a)	Absolute value
ACOS(a)	Arc cosine
AIN(a)	Truncate
AMOD(a1 , a2)	Real remainder, returns (a1-(AINT(a1/a2)*a2))
ANINT(a)	Round to nearest integer
ASIN(a)	Arc sine
ATAN(a)	Arc tangent
COS(a)	Cosine
EP(a)	Exponential (e^a)
HCOS(a)	Hyperbolic cosine
HSIN(a)	Hyperbolic sine
HTAN(a)	Hyperbolic tangent
MN(a1 , a2 , ...)	Minimum value
MOD(a1 , a2)	Integer remainder, same as AMOD except the arguments are truncated to integer values first
MX(a1 , a2 , ...)	Maximum value

Math Functions (cont.)

<i>Function</i>	<i>Description</i>
LN(a)	Natural logarithm
LOG(a)	Common logarithm
SIN(a)	Sine
SQRT(a)	Square root
TAN(a)	Tangent

SIMAN Constructs Variables

Description

For each construct type, a variable is provided that returns the number of constructs defined in a simulation model. Additional variables return the number of blocks in the model, number of active entities, etc. Unless otherwise noted, these variables remain constant throughout a simulation run. Each of these variables returns an integer quantity. They are not user-assignable.

Variable	Element Name or Description
MXARR	Number of ARRIVALS
MXASM	Number of Named Attribute Symbols
MXATT	Number of ATTRIBUTES
MXBKG	Number of BLOCKAGES
MXBLK	Number of Blocks in SIMAN model
MXCNT	Number of COUNTERS
MXCNV	Number of CONVEYORS
MXCST	Number of CSTATS
MXDSB	Number of DISTRIBUTIONS
MXDST	Number of DSTATS
MXENT	Number of Entities active in the model (changes throughout the simulation run)
MXEXP	Number of EXPRESSIONS
MXFAL	Number of FAILURES
MXFIL	Number of FILES
MXFRQ	Number of FREQUENCIES
MXINX	Number of INTERSECTIONS
MXLEV	Number of LEVELS

SIMAN Constructs Variables (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Element Name or Description</i>
MXLNK	Number of LINKS
MXNET	Number of NETWORKS
MXPAR	Number of PARAMETERS
MXQUE	Number of QUEUES
MXRAT	Number of RATES
MXREC	Number of RECIPES
MXRES	Number of RESOURCES
MXRLN	Number of REPORTLINES
MXRPT	Number of REPORTS
MXRUL	Number of RULES
MXSCH	Number of SCHEDULES
MXSEE	Number of SEEDS
MXSEQ	Number of SEQUENCES
MXSET	Number of SETS
MXSTA	Number of STATIONS
MXSTR	Number of STORAGES
MXSTS	Number of STATICS
MXSTT	Number of STATESETS
MXTAB	Number of TABLES
MXTAL	Number of TALLIES
MXTRN	Number of TRANSPORTERS
MXVAR	Number of VARIABLES
MXVSM	Number of Named Variable Symbols

Summary Table of Variables

*Attributes and Entity-Related Variables**General Attributes*

Variable	Arguments	Description
°Attribute Name	Index 1, Index 2	General-purpose entity attribute
°A	Attribute Number [, Entity Number]*	General-purpose entity attribute
°Entity.Type	[Entity Number]	Entity-type attribute
°Entity.Picture	[Entity Number]	Entity animation attribute
Entity.SerialNumber	—	Entity serial number
°Entity.Jobstep	[Entity Number]	Entity jobstep (sequence index) attribute
°Entity.Sequence	[Entity Number]	Entity sequence attribute
°Entity.Station	[Entity Number]	Entity station location attribute

Time Attributes

Variable	Arguments	Description
Entity.CreateTime	—	Entity creation time attribute
Entity.StartTime	—	Entity start time attribute
Entity.VATime	—	Entity value-added time attribute
Entity.NVATime	—	Entity non-value-added time attribute
Entity.WaitTime	—	Entity waiting time attribute
Entity.TranTime	—	Entity transfer time attribute
Entity.OtherTime	—	Entity other time attribute

° Assignable

* Entity number is an optional argument that permits referencing and assigning attributes of remote entities.

Cost Attributes

Variable	Arguments	Description
°Entity.HoldCostRate	—	Entity holding cost rate
Entity.VACost	—	Entity valued-added cost attribute
Entity.NVACost	—	Entity non-valued added cost attribute
Entity.WaitCost	—	Entity waiting cost attribute
Entity.TranCost	—	Entity transfer cost attribute
Entity.OtherCost	—	Entity other cost attribute

Entity-Type Variables

Variable	Arguments	Description
EntitiesIn	Entity Type	Number of entities in
EntitiesOut	Entity Type	Number of entities out
EntitiesWIP	Entity Type	Number of entities in process
InitialPicture	Entity Type	Initial picture
InitialHoldCostRate	Entity Type	Initial hold cost rate
InitialVACost	Entity Type	Initial value-added cost
InitialNVACost	Entity Type	Initial non-value-added cost
InitialWaitCost	Entity Type	Initial waiting cost
InitialTranCost	Entity Type	Initial transfer cost
InitialOtherCost	Entity Type	Initial other cost

Group Member Variables

Variable	Arguments	Description
AG	Rank, Attribute Number	Group member attribute
ENTINGROUP	Rank [, Entity Number]*	Grouped entity number
GRPTYP	[Entity Number]	Group type
ISG	Rank	Grouped entity IS attribute
MG	Rank	Grouped entity M attribute
NSG	Rank	Grouped entity NS attribute
NG	[Entity Number]*	Number of grouped entities
SAG	Attribute Number	Sum of grouped entity attributes

Other Entity Variables

Variable	Arguments	Description
°ATTR	Attribute Number [, Index 1, Index 2]	Attribute value
IDENT	—	Active entity number
NUMENT	—	Number of active entities

Calendar Variables

Variable	Arguments	Description
FIRSTINCAL	—	First entity on the calendar
NEXTINCAL	Entity Number	Next entity on the calendar

° Assignable

* Entity number is an optional argument that permits referencing and assigning attributes of remote entities.

Continuous Variables

Level Variables

Variable	Arguments	Description
°Level Name	Index 1, Index 2	Named level variable
°S	Level Number	Level variable

Rate Variables

Variable	Arguments	Description
°Rate Name	Index 1, Index 2	Named rate variable
°D	Rate Number	Rate variable

Conveyor Variables

General

Variable	Argument	Description
ICS	Conveyor ID	Conveyor status indicator (0 = idle, 1 = moving, 2 = blocked, 3 = inactive)
MLC	Conveyor ID	Conveyor length
°VC	Conveyor ID	Conveyor velocity

° Assignable

Conveying Entity Variables

Variable	Argument	Description
CLA	Conveyor ID	Length of accumulated entities
LC	Conveyor ID	Number of occupied cells
LEC	Conveyor ID	Length of conveying cells
NEA	Conveyor ID	Number of accumulated entities
NEC	Conveyor ID	Number of conveying entities
CNV DST	Conveyor Number, Entity Number	Entity location on conveyor

Queue Variables

General Queue Variables

Variable	Arguments	Description
ENTATRANK	Rank, Queue ID	Entity number of queued entity
FIRSTINQ	Queue ID	First entity number in queue
LASTINQ	Queue ID	Last entity number in queue
NQ	Queue ID	Number in queue

Queued Entity Variables

Variable	Arguments	Description
AQUE	Queue ID, Rank, Attribute Number	Attribute of queued entity
ISQUE	Queue ID, Rank	Sequence index attribute of queued entity
MQUE	Queue ID, Rank	Station attribute of queued entity
NSQUE	Queue ID, Rank	Sequence number attribute of queued entity
PREDECESSOR	Entity Number	Queued entity predecessor
SAQUE	Queue ID, Attribute Number	Sum of attributes of queued entities
SUCCESSOR	Entity Number	Queued entity successor

Resource Variables

General Resource Variables

Variable	Argument	Description
IRF	Resource ID	Resource failure
°MR	Resource ID	Resource capacity
NR	Resource ID	Number of busy resource units
RESUTIL	Resource ID	Resource utilization
RESSEIZES	Resource ID	Number of seizures
RTYP	Resource ID	Resource type
LR	Resource ID	Resource location
°STATE	Resource ID	Resource state
STATEVALUE	Resource Expr, StateString	Resource stateset

° Assignable

General Resource Variables (cont.)

Variable	Argument	Description
IDLE_RES	—	Idle resource state constant
BUSY_RES	—	Busy resource state constant
INACTIVE_RES	—	Inactive resource state constant
FAILED_RES	—	Failed resource state constant

Time and Replication Variables

Variable	Argument	Description
°MREP	—	Maximum replications
NREP	—	Replication number
°TFIN	—	Final simulation time
TNOW	—	Current simulation time

System Response VariablesThroughput

Variable	Argument	Description
Total.Throughput	—	Total entity throughput

Costs Variables

Variable	Argument	Description
Total.VACost	—	Total value-added cost
Total.NVACost	—	Total non-value-added cost
Total.WaitCost	—	Total waiting cost
Total.TranCost	—	Total transfer cost

° Assignable

Costs Variables (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
Total.OtherCost	—	Total other cost
Total.EntityCost	—	Total entity cost
Total.ResUseCost	—	Total resource usage cost
Total.ResBusyCost	—	Total resource busy cost
Total.ResIdleCost	—	Total resource idle cost
Total.ResourceCost	—	Total resource cost
Total.SystemCost	—	Total system cost

Statistics Collection Variables***Counter Statistics***

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
°MC	Counter ID	Count limit
NC	Counter ID	Count value

Time-Persistent Statistics (Cstat)

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
CAVG	Cstat ID	Average value
CMAX	Cstat ID	Maximum value
CMIN	Cstat ID	Minimum value
CSTD	Cstat ID	Standard deviation
CTPD	Cstat ID	Time period
CHALF	Cstat ID	Half-width
CVALUE	Cstat ID	Last recorded value
CBATCH	Cstat ID	Average value in batch

° Assignable

Time-Persistent Statistics (Cstat) (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
CNUMBAT	Cstat ID	Number of batches
CBATSIZ	Cstat ID	Batch size

Time-Persistent Statistics (Dstat)

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
DAVG	Dstat ID	Average value
DMAX	Dstat ID	Maximum value
DMIN	Dstat ID	Minimum value
DSTD	Dstat ID	Standard deviation
DTPD	Dstat ID	Time period
DHALF	Dstat ID	Half-width
DVALUE	Dstat ID	Last recorded value
DBATCH	Dstat ID	Average value in batch
DNUMBAT	Dstat ID	Number of batches
DBATSIZ	Dstat ID	Batch size

Frequencies Statistics

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
FAVG	Frequency ID, Category	Average time in category
FCATS	Frequency ID	Number of categories
FCOUNT	Frequency ID, Category	Frequency category count
^o FHILIM	Frequency ID, Category	Frequency category high limit

^o Assignable

Frequencies Statistics (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
°FLOLIM	Frequency ID, Category	Frequency category low limit
FSTAND	Frequency ID, Category	Standard category percent
FRQTIM	Frequency ID, Category	Time in category
FRESTR	Frequency ID, Category	Restricted category percent
FTOT	Frequency ID	Total frequency time
FTOTR	Frequency ID	Restricted frequency time
FVALUE	Frequency ID	Last recorded value

Tally Statistics

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
TAVG	Tally ID	Average value
TMAX	Tally ID	Maximum value
TMIN	Tally ID	Minimum value
TNUM	Tally ID	Number of observances
TSTD	Tally ID	Standard deviation
THALF	Tally ID	Half-width
TVALUE	Tally ID	Last recorded value
TBATCH	Tally ID	Average value in batch
TNUMBAT	Tally ID	Number of batches
TBATSIZ	Tally ID	Batch size

° Assignable

Output Statistics

Variable	Argument	Description
OVALUE	Output ID	Last recorded value

Post-Run Statistics

Variable	Argument	Description
ORUNAVG	Output ID	Average value
ORUNMAX	Output ID	Maximum value
ORUNMIN	Output ID	Minimum value
ORUNHALF	Output ID	Half-width

Transporter Variables

General Status Variables

Variable	Arguments	Description
°IT	Transporter ID, Unit Number	Transporter unit status
MT	Transporter ID	Number of active units
NT	Transporter ID	Number of busy units
°VT	Transporter ID	Transporter set velocity
°VTU	Transporter ID, Unit Number	Transporter unit velocity

° Assignable

Free-Path Transporter Variables

Variable	Arguments	Description
ID	Transporter ID, Station ID	Transporter distance
IDIST	Distance Set ID, Beginning Station ID, Ending Station ID	Distance set value
LT	Transporter ID, Unit Number	Transporter location

Guided Transporter Variables

Variable	Arguments	Description
ACC	Transporter ID	Acceleration
DEC	Transporter ID	Deceleration
ISZT	Transporter ID, Unit Number	Size type
LDL	Transporter ID, Unit Number	Destination link
LDX	Transporter ID, Unit Number	Destination intersection
LDZ	Transporter ID, Unit Number	Destination zone number
LT	Transporter ID, Unit Number	Intersection location
LTL	Transporter ID, Unit Number	Link location
LTZ	Transporter ID, Unit Number	Zone location
NSZT	Transporter ID, Unit Number	Transporter size value
TAZ	Transporter ID, Unit Number	Zone arrival time

Guided Transporter Variables (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
TVF	Transporter ID	Turning velocity factor
TWZ	Transporter ID, Unit Number	Time waiting in zone

Guided Network Variables

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
INXNUM	Station ID	Intersection number
IDSNET	Network ID, Beginning Inter- section ID, Ending Intersection ID	Network distance
LENZ	Link ID	Zone length
LNKNUM	Beginning Inter- section ID, Ending Intersection ID	Connecting link
LTP	Link ID	Link type
LX	Intersection ID	Intersection length
MZ	Link ID	Number of zones
NDX	Link ID	Destination intersection
NEXTX	Network ID, Begin- ning Intersection ID, Destination Inter- section ID	Next travel intersection
NL	Link ID	Number of occupied zones in link
NX	Intersection ID	Intersection status
NXB	Link ID	Beginning intersection
NXE	Link ID	Ending intersection

Guided Network Variables (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
NZ	Link ID, Zone Number	Zone status
VL	Link ID	Link velocity factor
VX	Intersection ID	Intersection velocity factor

Miscellaneous Variables***Blockage Status Variable***

<i>Variable</i>	<i>Argument</i>	<i>Description</i>
NB	Blockage ID	Current blockage quantity

Expressions

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
ED	Expression Number	Expression value
EXPR	Expression Number [Index 1, Index 2]	Expression value
Expression Name	Index 1, Index 2	Expression value

Functions

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
NSYM	Symbol Name	Symbol number
NUMBLK	[Block Label]	Block number
TF	Table ID, X Value	Table function value
UF	User Function Number	User-coded function
STR	(constructType, constructNum [,subConstructNum])	Symbol name

General-Purpose Global Variables

Variable	Arguments	Description
°V	Variable Number	Variable value
°VAR	Variable Number [Index 1, Index 2]	Variable value
°Variable Name	Index 1, Index 2	Variable value

Parameters

Variable	Arguments	Description
CO	Parameter Set ID	Constant value
NMPAR	Parameter Set ID	Number of parameter values
°P	Parameter Set ID, Parameter Number	Parameter value

Resource Cost Variables

Variable	Argument	Description
NSEXPO	Schedule ID	Non-stationary exponential distribution
SchedValue	Schedule ID	Schedule value

Search and FINDJ Index Variable

Variable	Argument	Description
°J	—	Search index variable

° Assignable

Set Variables

Variable	Arguments	Description
MEMBER	Set ID, Index	Set member
MEMIDX	Set ID, Member ID	Member index in set
NUMMEM	Set ID	Number of members

Station Variables

Variable	Arguments	Description
INXNUM	Station ID	Intersection number
MSQ	Sequence ID, Sequence Index	Sequence station
NE	Station ID	Number of entities transferring

Storage Variable

Variable	Argument	Description
NSTO	Storage ID	Number of entities in storage

Stack Variables

Variable	Arguments	Description
Diff.StartTime	—	Difference in saved start time
Diff.VATime	—	Difference in value-added time
Diff.VACost	—	Difference in value-added cost
Diff.NVATime	—	Difference in non-value-added time
Diff.NVACost	—	Difference in non-value-added cost
Diff.WaitTime	—	Difference in waiting time

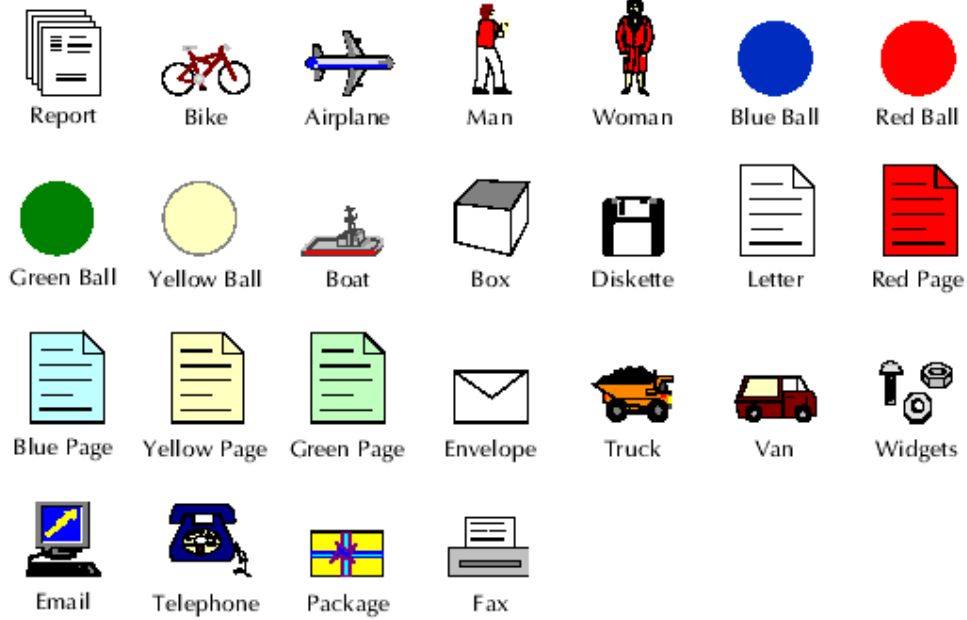
Stack Variables (cont.)

<i>Variable</i>	<i>Arguments</i>	<i>Description</i>
Diff.WaitCost	—	Difference in waiting cost
Diff.TranTime	—	Difference in transfer time
Diff.TranCost	—	Difference in transfer cost
Diff.OtherTime	—	Difference in other time
Diff.OtherCost	—	Difference in other cost

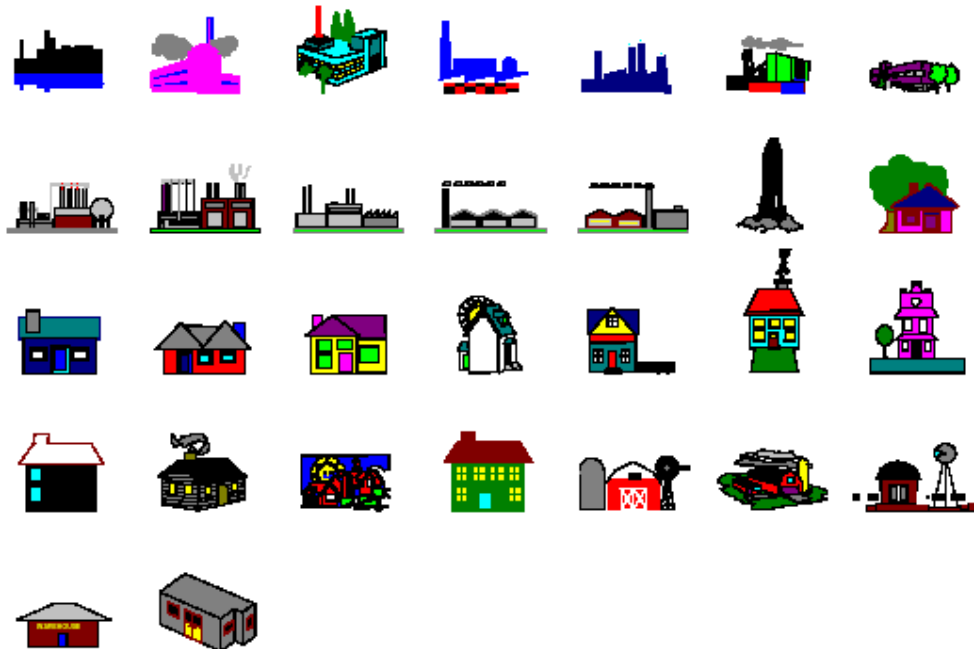
ملحق 5

مكتبة الرسومات

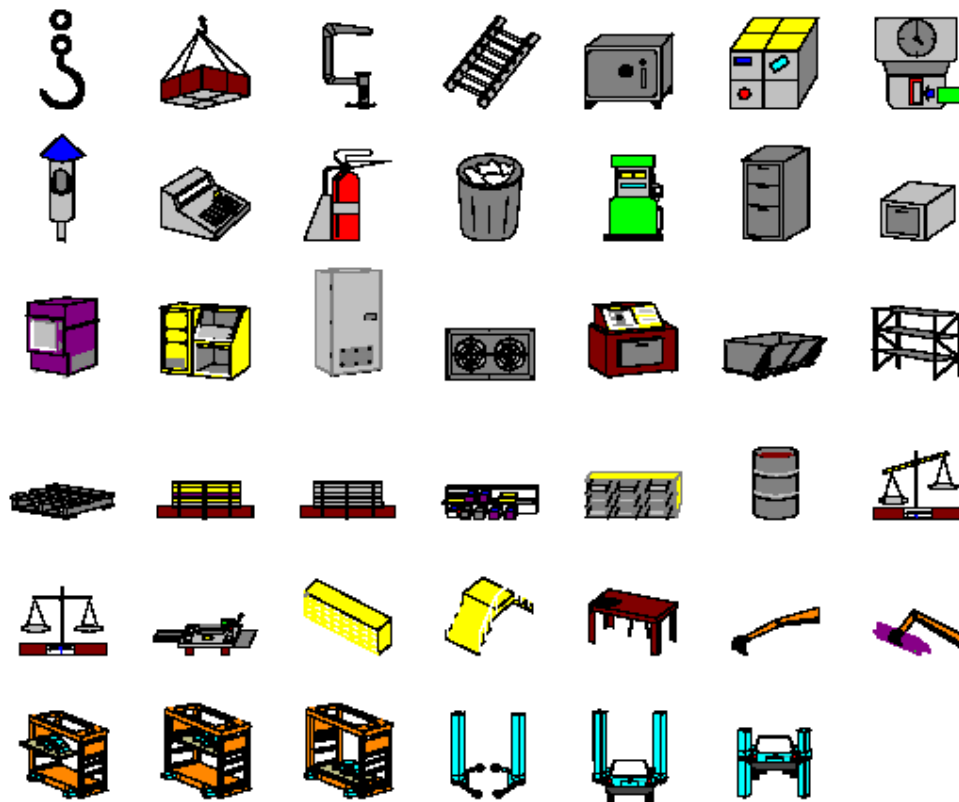
BasicProcess.plb



Buildings.plb



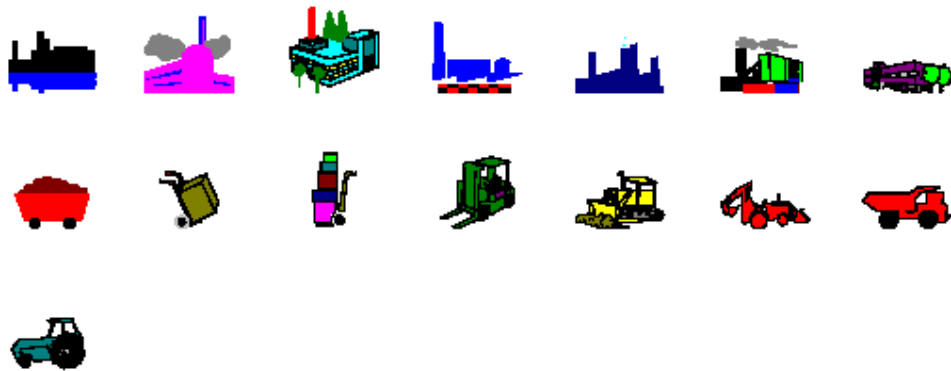
Equipment.plb



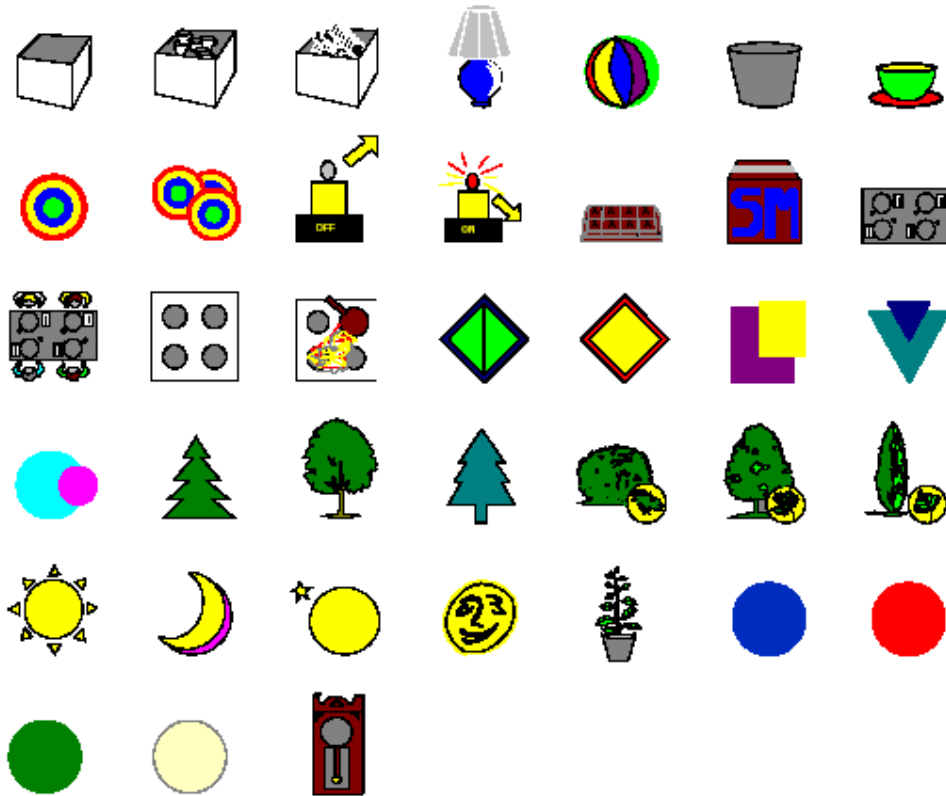
Faces.plb



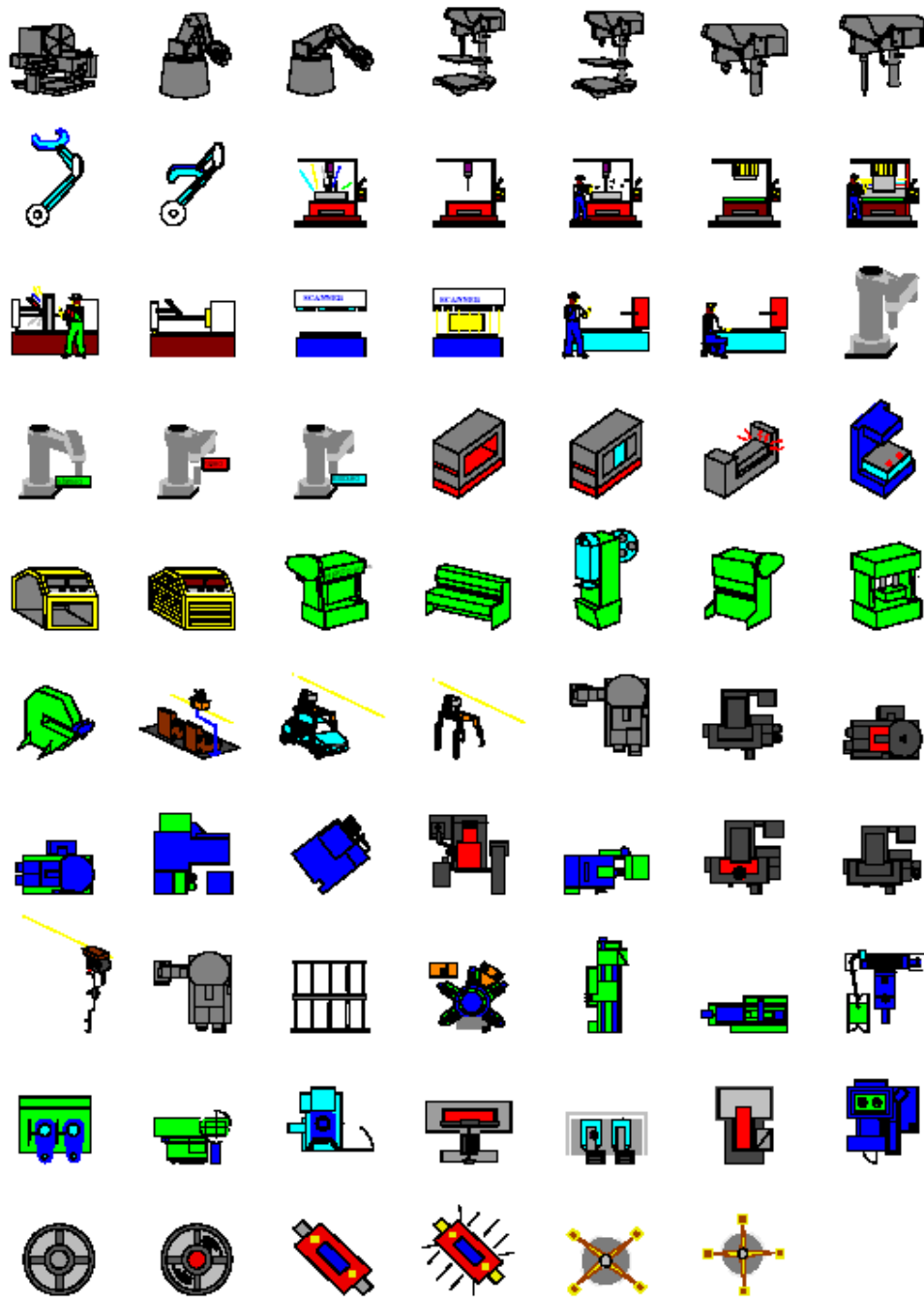
Factory.plb



General.plb



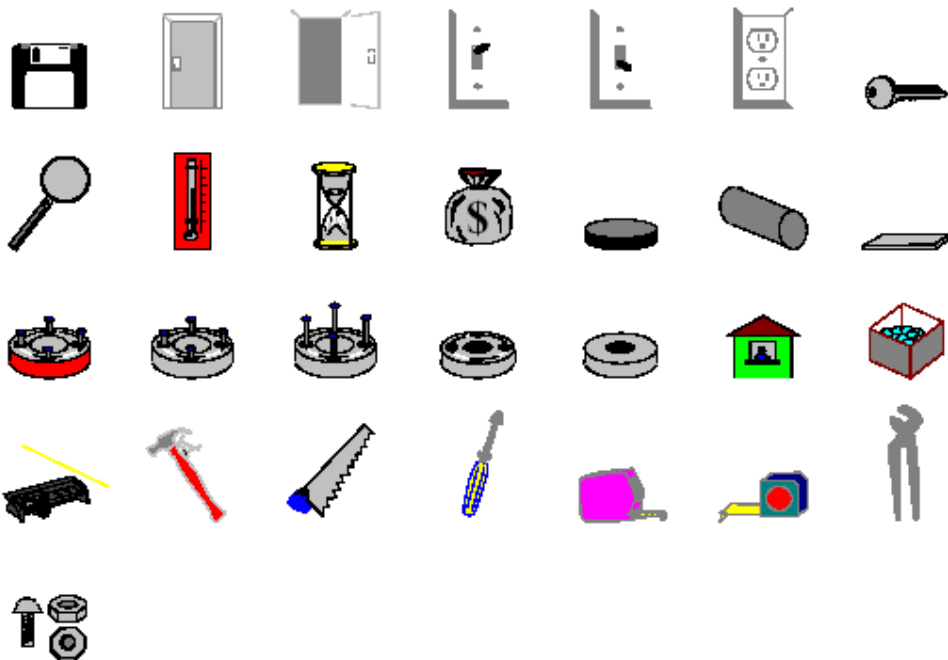
Machines.plb



Medical.plb



Objects.plb



Office.plb



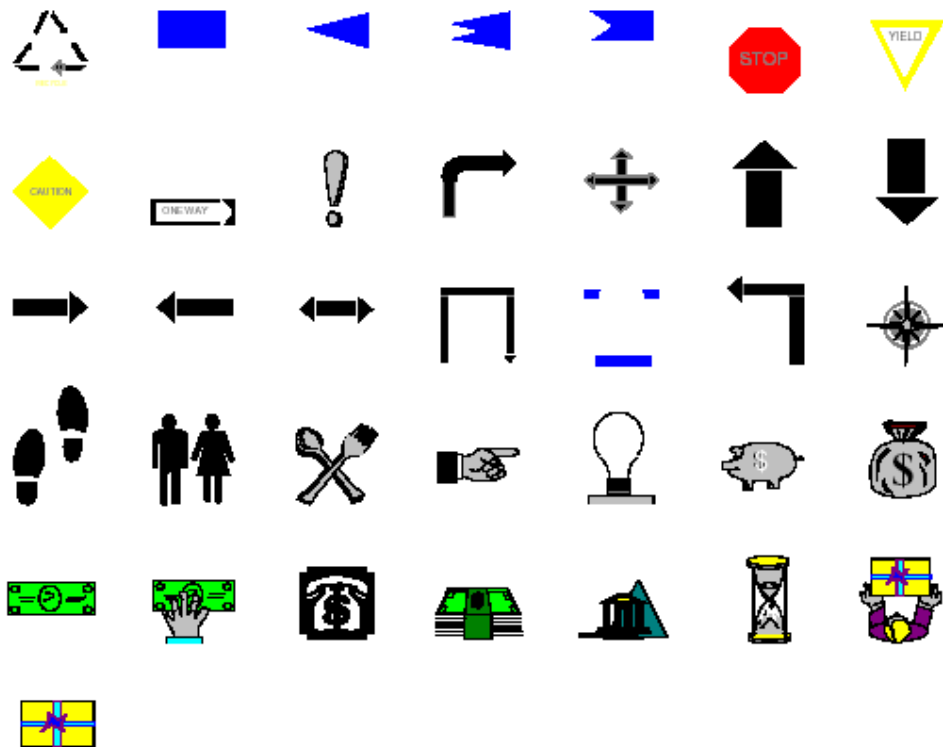
Office Equipment.plb

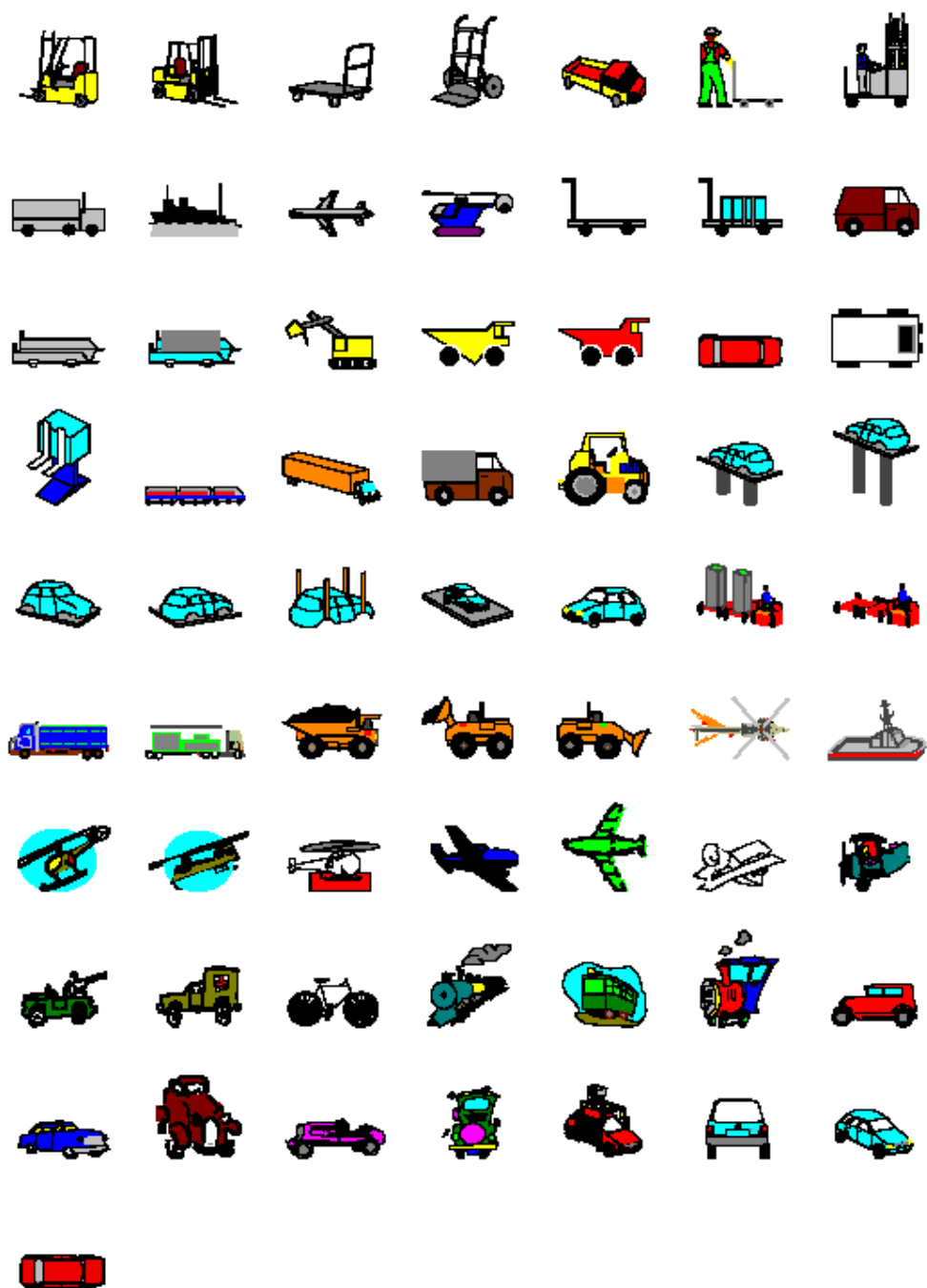


People.plb



Symbols.plb



Vehicles.plb

Workers.plb

