

الفصل الدراسي الثاني للعام 1437/36 هـ		كلية التربية قسم تقنيات التعليم
---------------------------------------	---	------------------------------------

### توصيف مقرر 250 وسل

رقم ورمز المقرر	250 وسل	رقم المكتب	192
اسم المقرر	إنتاج واستخدام الوسائل التعليمية	البريد الالكتروني تويتر الموقع الالكتروني	<a href="mailto:Ralhossaini@ksu.edu.sa">Ralhossaini@ksu.edu.sa</a> <a href="mailto:Raniaksu@yahoo.com">Raniaksu@yahoo.com</a> @Raniaksu <a href="http://fac.ksu.edu.sa/ralhossaini">http://fac.ksu.edu.sa/ralhossaini</a>
عدد الساعات المعتدة	1	الساعات المكتبية	الاثنين 1-11

#### أهداف المقرر:

أن تطبق الطالبة مبادئ تقنيات التعليم في تصميم وإنتاج الوسائل التعليمية.

عدد الأسابيع	ساعات التدريس	الموضوعات
2	4	١. مفهوم الوسائل التعليمية
1	2	٢. أسس اختيار واستخدام الوسائل التعليمية
3	6	٣. إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج (Microsoft PowerPoint)
4	8	٤. إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية (Smart Board)
2	4	٥. تصميم رحلة معرفية عبر الويب (Webquist)
1	2	٦. إنتاج مطويات وملصقات تعليمية باستخدام برنامج الناشر المكتبي (Microsoft Publisher)

طرق التقييم	استراتيجيات التدريس	مخرجات التعلم للمقرر
ورقة عمل	محاضرة	١. مفهوم الوسائل التعليمية
ورقة عمل	محاضرة	٢. أسس اختيار واستخدام الوسائل التعليمية
إنتاج لعبة تعليمية	عملي	٣. إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج (Microsoft PowerPoint)
شرح درس باستخدام السبورة	عملي	٤. إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية (Smart Board)
تصميم رحلة معرفية	عملي	٥. تصميم رحلة معرفية عبر الويب (Webquist)
ورقة عمل	محاضرة	٦. إنتاج مطويات وملصقات تعليمية باستخدام برنامج الناشر المكتبي (Microsoft Publisher)

الدرجة	الأسبوع المحدد له	طبيعة مهمة التقويم
مشاركة و حضور 5 درجات	١٤٣٧/٤/8	تعريف بالمقرر وتمهيد
	١٤٣٧/٤/١5	الوسائل التعليمية
	١٤٣٧/٤/22	تابع الوسائل التعليمية
5	١٤٣٧/٤/29	التصميم التعليمي ADDIE Model
5	١٤٣٧/5/6	الألعاب التعليمية + عرض ألعاب تعليمية إلكترونية
	١٤٣٧/5/13	إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج PowerPoint
20	١٤٣٧/5/20	تابع إنتاج لعبة تعليمية باستخدام برنامج PowerPoint
	١٤٣7/5/27	الرحلات المعرفية Webquist
	١٤٣٧/6/5	إجازة منتصف الفصل الدراسي الثاني
20	١٤٣٧/6/12	تصميم ونشر الرحلات المعرفية
	١٤٣٧/6/19	السطورة الذكية Smart Board
	١٤٣٧/6/26	إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
	١٤٣٧/7/4	تابع إنتاج درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
20	١٤٣٧/7/11	تقديم درس تفاعلي باستخدام السبورة الذكية
	١٤٣٧/7/18	معايير تصميم المطويات والملصقات التعليمية + برنامج الناشر المكتبي Publisher
25	١٤٣٧/7/25	الاختبار

المراجع المعتمدة للمقرر:

سالم، أحمد محمد: المواد والأجهزة التعليمية في منظومة تكنولوجيا التعليم  
فتح المحج، مندور عبد السلام: أساسيات إنتاج واستخدام وسائل وتكنولوجيا التعليم

المادة العلمية :

المحاضرات الموجودة في الموقع الإلكتروني .

#### تعليمات المقرر:

- الالتزام بالحضور في وقت المحاضرة المحدد، وسيحسب كل تأخيرين بغياب.
- انضمام كل طالبة إلى مجموعة ثابتة مكونة من طالبتان واختيار مكان دائم لكل مجموعة.
- توفير متطلبات التطبيق العملي (جهاز حاسب، برامج، خامات..الخ) قبل المحاضرة .
- سيتم تخصيص جزء من درجة التطبيق العملي على المحافظة على نظافة وترتيب المعمل.
- التطبيق العملي والتدريب يكون في وقت المحاضرة فقط، ولن يتم استلام أي عمل معد مسبقاً أو أي عمل متأخر بنتائاً.
- لن يعاد الاختبار لمن تتغيب عنه، إلا بتقرير طبي من مستشفى حكومي ومصدق من شؤون الطالبات.
- يتم احتساب حرمان للطالبة في حال غيابها لأربع محاضرات (25% من المحاضرات).

\*\* إذا كنت من ذوي طلاب ذوي الاحتياجات الخاصة وبحاجة إلى خدمات مساندة برجاء ابلاغ عضو هيئة التدريس بذلك للتيسق

مع خالص تمنياتي لکن بالتوفيق ،،

أ. رانيه محمد الحصيني