

## المحاضرة الثانية

### الإجراءات و الدوال

## Procedures and Functions

الفائدة من استخدام الإجراءات والدوال يمكن تلخيصها في الآتي :-

1. تقليل حجم البرنامج.
2. سهولة تطوير البرنامج في المستقبل.
3. سهولة اكتشاف أخطاء البرنامج.
4. سهولة فهم البرنامج.

### أولاً: الإجراءات Procedures

#### تعريف الإجراء

هو برنامج جزئي يتكون من مجموعة من التعليمات أو الأوامر، وله اسم معين يراعى فيه شروط المتغير وهو لا يرجع قيمة، ويستدعى عن طريق اسمه مع مراعاة نوع وعدد الوسائط التي يستقبلها ويستخدم لتلقي إدخال أو معالجة أو لعرض إخراج أو لضبط خصائص الكائنات.

#### طريقة إدراج الإجراء

- نختار من القائمة Project الأمر Add Module .
- ثم من نافذة Add New Item نختار الأيقونة Module .

#### الصيغة العامة لتعريف الإجراء:

Sub procedureName(Arg1,arg2,....)

Procedure Statements تعليمات الإجراء

End Sub

حيث

- procedureName هو اسم الإجراء
- Arg1,arg2,.... قائمة وسائط الإجراء

#### الصيغة العامة لاستدعاء الإجراء:

Call procedureName(Arg1Value,arg2Value,....)

حيث

- call كلمة مفتاحيه تستخدم لاستدعاء الإجراء
- Arg1Value,arg2Value,.... قيم وسائط الإجراء

اكتب برنامج يقوم بإدخال عددين من خلال أداتي النصوص TextBox1 و TextBox2 ثم وضع إجراء يقوم بالعمليات الحسابية (الجمع والطرح والضرب والقسمة).

● مرحلة التصميم

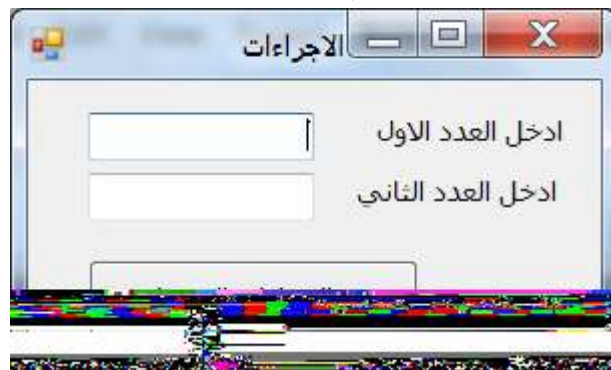
نختار الأدوات اللازمة لهذا البرنامج وهي:

TextBox1, TextBox2, Label1, Label2, Button1

ثم نحدد خصائص هذه الأدوات كما في الجدول التالي:

Object name	Property	New value
Form1	Name	Form1
	Text	الإجراءات
	Righttoleft	yes
TextBox1	Name	TextBox1
	Text	
TextBox2	Name	TextBox2
	Text	
Label1	Text	ادخل العدد الأول
Label1	Text	ادخل العدد الثاني
Button1	Name	Button1
	Text	نفذ العمليات الحسابية

فنحصل على النافذة التالية في مرحلة التصميم:



1. كود الإجراء

```
Module Module1
    Sub Arithmetic_operators(ByVal a As Single, ByVal b As Single, ByVal
op As Char)
        Dim c As Single
        If op = "+" Then
            c = a + b
        ElseIf op = "-" Then
            c = a - b
        ElseIf op = "*" Then
            c = a * b
        ElseIf op = "/" Then
            c = a / b
        End If
        MsgBox(c)
    End Sub
End Module
```

2. كود زر الأمر

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim x, y As Single

    Dim x, y As Single
    Dim z As Char
    x = Integer.Parse(TextBox1.Text)
    y = Integer.Parse(TextBox2.Text)
    z = InputBox("Enter Operator (+, -, *, /)")
    Call Arithmetic_operators(x, y, z)

End Sub
```

مثال 2 :-

أكتب برنامج يقوم بإدخال عناصر مصفوفة أحادية ثم فرزها تصاعدياً وتنازلياً علماً بان عملية إدخال العناصر تتم من خلال إجراء .  
مرحلة التصميم :

أضف الكائنات التالية ListBox1, ListBox2, ListBox3, Label1, Label2, Label3, Button1

## برمجة 2 بلغة 2010 VISUAL BASIC.NET



مرحلة البرمجة :

```
Module Module1
    Sub input_elements(ByVal a() As Integer)
        Dim i As Integer
        For i = 0 To 9
            a(i) = InputBox("Enter Element[" & i + 1 & "]=")
        Next
    End Sub
End Module

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim b(9), j As Integer
    input_elements(b)
    For j = 0 To 9
        ListBox1.Items.Add(b(j))
    Next
    Array.Sort(b)
    For j = 0 To 9
        ListBox2.Items.Add(b(j))
    Next
    Array.Reverse(b)
    For j = 0 To 9
        ListBox3.Items.Add(b(j))
    Next
End Sub
```

تعريف الدالة

هي أيضاً برنامج جزئي يتكون من مجموعة من التعليمات أو الأوامر، ولها اسم معين يراعى فيه شروط المتغير ولكنها ترجع قيمة وهذا هو الفارق الأساسي بين الدالة والإجراء ، وتستدعى عن طريق اسمها مع مراعاة نوع وعدد الوسائط التي تستقبلها وتستخدم عادة لمعالجة نص أو إدخال أو احتساب قيمة رقمية ، ونكتب الدالة بنفس مكان كتابة الإجراء أي بالوحدة النمطية **Module**

ملاحظة :-

الدالة التي تعرف بهذه الطريقة تعرف بالدالة المعرفة من قبل المستخدم **User Defined Function(UDF)** علماً بان هناك نوع اخر من الدوال يعرف بالدوال الجاهزة أو المبنية في اللغة مثل

- ❖ دالة التحويل من نص إلى رقم **Parse()**
- ❖ دالة التحويل من رقم إلى نص **ToString**
- ❖ الدوال الرياضية
  - دالة الرفع لقوى **Math.Pow()**
  - دالة إيجاد القيمة المطلقة **(...Math.Abs())**.
  -

الصيغة العامة لتعريف الدالة:

**Function** **FunctionName(Arg1,arg2,...)**

**Function Statements** تعليمات الدالة

**Return Value** القيمة الراجعة من الدالة

**End Sub**

حيث

- **FunctionName** هو اسم الدالة
- **Arg1,arg2,...** قائمة وسائط الدالة

الصيغة العامة لاستدعاء الدالة:

**FunctionName (Arg1Value,arg2Value,...)**

حيث

- **Arg1Value,arg2Value,...** قيم وسائط الدالة

مثال 1 :-

## برمجة 2 بلغة 2010 VISUAL BASIC.NET

اكتب برنامج يقوم بإدخال عددين من خلال أدوات النصوص TextBox1 و TextBox2 ثم وضع دالة تقوم بالعمليات الحسابية (الجمع والطرح والضرب والقسمة).

مرحلة التصميم :



مرحلة البرمجة :

```
Module Module1
    Function Arithmetic_operators(ByVal a As Single, ByVal b As Single,
    ByVal op As Char)
        Dim c As Single
        If op = "+" Then
            c = a + b
        ElseIf op = "-" Then
            c = a - b
        ElseIf op = "*" Then
            c = a * b
        ElseIf op = "/" Then
            c = a / b
        End If
        Return c
    End Function
End Module
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim x, y As Single
    Dim z As Char
    x = Integer.Parse(TextBox1.Text)
    y = Integer.Parse(TextBox3.Text)
    z = TextBox2.Text
    TextBox4.Text = Arithmetic_operators(x, y, z)
End Sub
```

مثال 2:

## برمجة 2 بلغة 2010 VISUAL BASIC.NET

اكتب برنامج لقراءة المتغيرين  $m, n$  ثم حساب قيمة التوافيق وفقاً للصيغة التالية:-

$$p = n! / (n-m)! * m!$$

$$n! = 1 * 2 * 3 * \dots * (n-1) * n \quad \text{و} \quad n \geq m$$

علماً بأن عملية حساب المضروب تتم في دالة معرفة من قبل المستخدم

مرحلة التصميم :

مرحلة البرمجة :

a. كود دالة حساب المضروب

```
Module Module1
    Function factorial(ByVal r As Integer)
        Dim i, fact As Integer
        fact = 1
        For i = 1 To r
            fact = fact * i
        Next
        Return fact
    End Function
End Module
```

b. كود زر الأمر "احسب التوافيق"

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim n, m, p As Integer
    n = TextBox1.Text
    m = TextBox3.Text
    TextBox2.Text = factorial(n)
    TextBox4.Text = factorial(m)
    If (n >= m) Then
        TextBox5.Text = factorial(n) / (factorial(n - m) *
factorial(m))
    Else
        MsgBox(" لا يمكن حساب التوافيق لان m اكبر من n ")
    End If
End Sub
```