

أ. رانيه الحصري	 <p>جامعة الملك سعود King Saud University</p> <p>إنتاج واستخدام الوسائل التعليمية 250 وسل</p>	تقييم لعبة تعليمية إلكترونية
الأسبوع الثامن 1437 / 5 / 27 هـ		أسماء الطالبات في المجموعة : الرقم التسلسلي
اليوم		[]
الشعبة		[]
الدرجة		[]

ملاحظات	الدرجة المستحقة	التوزيع	المعيار
		1	١ - تحقيق البرمجية للأهداف المحددة
		1	٢ - يتناسب المحتوى وأسلوب عرضه مع الفئة المستهدفة
الهدف العام -الفئة المستهدفة، الأهداف السلوكية - من نحن		1	٣ - وجود شاشة التعريف باللعبة
اسم اللعبة - مساعدة - خروج- إضافة لأزرار المحتوى		1	٤ - وجود شاشة البداية (الرئيسية)
أنشودة - شخصية كرتونية - قصة صوتية - فيديو مع صوت		1	٥ - وجود شاشة المقدمة
		1	٦ - وجود شاشات اللعب
		1	٧ - وجود شاشات للتغذية الراجعة
تشرح وظائف الأزرار وطرق التنقل		1	٨ - وجود شاشة المساعدة
		1	٩ - وجود شاشة النهاية أو الخاتمة
صور- فيديو- اصوات		2	١٠ - استخدام الوسائط المتعددة بشكل وظيفي في اللعبة.
		1	١١ - المحتوى صحيح علمياً وحديثاً
		1	١٢ - سلامة اللغة المستخدمة
		0.5	١٣ - استخدام الألوان (للخلفية والكتابة والصور) الواضحة والمناسبة والمتناسقة
		1	١٤ - جميع الارتباطات التشعبية تعمل بشكل صحيح
		1	١٥ - تعطيل الانتقال للشريحة التالية عن طريق الفأرة
التالي - السابق - الرئيسية -خروج		1	١٦ - خيارات الواجهة والأزرار ثابتة في مكانها مع تغيير الشاشات
		0.5	١٧ - حداثة الفكرة والإبداع في اللعبة .
		1	١٨ - حفظ العمل كعرض شرائح على CD مع جميع الوسائط المستخدمة في مجلد واحد
		1	١٩ - كتابة البيانات كاملة على غلاف ال-CD مع تصميم الغلاف بشكل جذاب
		1	٢٠ - كتابة البيانات كاملة على ال-CD