


| | | |
|-----------------------------------|--|------------------------------|
| أ. رانيه الحصيني |  <p>جامعة الملك سعود King Saud University</p> <p>إنتاج واستخدام الوسائل التعليمية 250 وسل</p> | الالعب التعليمية الإلكترونية |
| الأسبوع الخامس 1436 / 5 / 6 هـ | | اسم الطالبة : |
| اليوم الشعبة | | الرقم الجامعي : |
| الدرجة <input type="text"/> | | |

تقييم عرض لعبة تعليمية إلكترونية جاهزة

| ملاحظات | الدرجة المستحقة | التوزيع | المعيار |
|---------|-----------------|---------|---|
| | | 1 | ١ - اختيار لعبة إلكترونية ذات هدف تعليمي |
| | | 1 | ٢ - تحديد الفئة المستهدفة للعبة الإلكترونية |
| | | 1 | ٣ - شرح طريقة استخدام اللعبة أمام زميلاتك |
| | | 1 | ٤ - عرض صور توضيحية للعبة أو تشغيل اللعبة نفسها |
| | | 1 | ٥ - ابداء ملاحظات الطالبة حول اللعبة (مميزات أو عيوب) |
| | | 5 | المجموع |