



x	y	Color	Binary Number	Decimal Number
0	0			
0	1			
0	2			
0	3			
0	4			
...	...			
...	...			
...	...			
5	4		10000000	128
...	...			
...	...			
...	...			
7	3			
7	4			
7	5			
7	6			
7	7			

x	y	Color	Binary Number	z
0	0			
0	1			
0	2			
0	3			
0	4			
...	...			
...	...			
...	...			
5	4		10000000	128
...	...			
...	...			
...	...			
7	3			
7	4			
7	5			
7	6			
7	7			