

١٨

– ابراهيم ر. سليم الكاوي

ملخص الفصل الثاني: نموذج لتصميم وتطوير مشاريع الوسائط المتعددة  
الصفحات من ٣٩ إلى ٦٠ - مزيد من الصور الانشائية

## المفاهيم الأساسية

يعرض المؤلف في هذا الفصل نموذجاً لمشاريع الوسائط المتعددة يدعى نموذج (DDD-E) ويتكون النموذج من أربع مراحل أساسية، حدد في كل مرحلة دور كل من المعلم والمتعلم كما يوضح ذلك الشكل التالي:

<ul style="list-style-type: none"><li>• تحديد الأهداف (التخطيط والتنظيم)</li><li>• التفكير الجماعي</li><li>• إجراء البحث</li></ul>	<h2>اتخاذ القرار</h2>
<ul style="list-style-type: none"><li>• تقديم إرشادات وقوالب تصميم</li><li>• رسم مخططات الانسياب</li><li>• تحديد تصميم الشاشة</li><li>• إنشاء لوحة القصة</li></ul>	<h2>التصميم</h2>
<ul style="list-style-type: none"><li>• إدارة إنتاج الوسائط المتعددة</li><li>• إنتاج كل من<ul style="list-style-type: none"><li>• الحركة</li><li>• الرسومات</li><li>• الفيديو</li><li>• الصوت</li><li>• كتابة البرنامج</li></ul></li></ul>	<h2>التطوير</h2>
<ul style="list-style-type: none"><li>• توفير خطة وأدوات لتقييم الطلاب</li><li>• تنقيح البرنامج</li><li>• تقييم الذات والزملاء</li></ul>	<h2>التقويم</h2>

ملاحظة: دور المعلم مكتوب باللون الأحمر أما المكتوب باللون الأسود فيدل على الدور الذي يفترض أن يقوم به المتعلمين.

حبيب اولسه طاول  
الانشائية من خلال مقتررات

~~Handwritten signature~~

### القراءة النقدية والانطباعات لنموذج **DDD-E**:

١. يتميز هذا النموذج **DDD-E** بتحديد دور كل من المعلم والمتعلم في كل محلة من مراحل التصميم.
٢. أرى أن تسمية الخطوة الأولى ب (اتخاذ القرار) غير مناسبة، وكان من الأولى تسميتها مرحلة التخطيط والإعداد أو التحليل وتقييم الاحتياجات .

٣. اعتمد على توزيع الطلاب في مجموعات (تعليم تعاوني). →

٤. مرحلة التوزيع والاستخدام (التعميم) وتلقي التغذية الراجعة من المستخدمين مرحلة مهمة يفتقر إليها هذا النموذج. ← في هذا النموذج ليس مواد ~~تستخدم~~ من المجموعات المرحلية

٥. من المفترض أن ينبع تصميم مشروع الوسائط بمشكلة يسعى المتعلمون الوصول لحلها ، وهو ما لم يتطرق إليه التصميم السابق. → ! ذر ما ذا يجدت في مرحلة التحليل ؟

### المراجع

- يونس، سيد شعبان عبدالعليم. (٢٠١٤). الوسائط المتعددة وتطبيقاتها التربوية. الدمام: مكتبة المنتهي.
- ليفرز، كارن، وبارون، آن. (٢٠٠٩). استخدام الوسائط المتعددة في التعليم الاتصميم - الإنتاج - التقييم (عبدالوهاب قصير، مترجم). حلب: دار شعاع للنشر والعلوم.

المراجعة  
المراجعة  
المراجعة