

نماذج الشبكات

أهداف التعلم

1. توصيل جميع النقاط بشكل تكون معه المسافة أقل ما يمكن باستخدام تقنية الشجرة الأقل امتداداً.
2. إيجاد المسار الأقصر عبر شبكة باستخدام تقنية الطريق الأقصر والبرمجة الخطية.

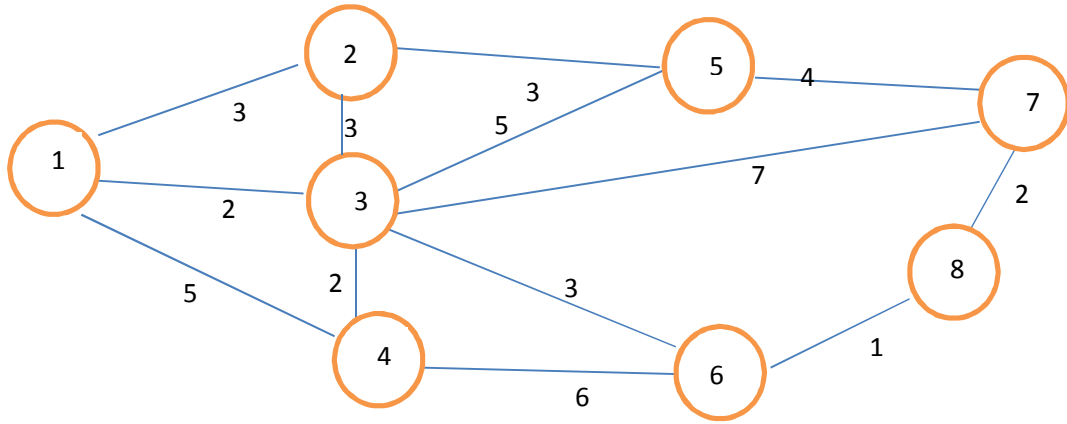
مقدمة: تستخدم الشبكات في تصميم نماذج مجموعة واسعة من المسائل. في الفصل 9، رأينا النقل، والتعيين وكانت البرمجة الخطية تستخدم لحلها، وعرضت تقنيات أخرى أيضاً. في هذا الفصل، نستعرض مسائل شبكية أخرى: مسألة الشجرة الأقل امتداداً ومسألة المسار أو الطريق الأقصر. وسيتم عرض تقنيات خاصة من أجل حل ذلك، وسنرى صيغ للبرمجة.

مسألة الشجرة الأقل امتداداً

وهي تقنية تقوم من خلالها بتوصيل جميع النقاط بشكل تكون معه المسافة أقل ما يمكن. تطبق هذه الطريقة من قبل شركات المياه أو شركات الكهرباء أو شركات الهاتف لتوصيل عدد من الهواتف الأرضية بحيث تكون المسافة التي يمتد عبرها كبل الهاتف أقل ما يمكن.

إحدى الشركات تريد تزويد عدد من المنازل بالكهرباء. الشبكة رقم (1) تمثل شبكة توصيل هذه المنازل وعددها 8 منازل. ويراد توصيل هذه المنازل بكبل كهربائي بأقل مسافة. تتباعد المنازل عن بعضها بمسافات مختلفة كما في الشكل الشبكي التالي:

ملاحظة: كل دائرة تمثل منزل وداخل الدائرة رقم المنزل.

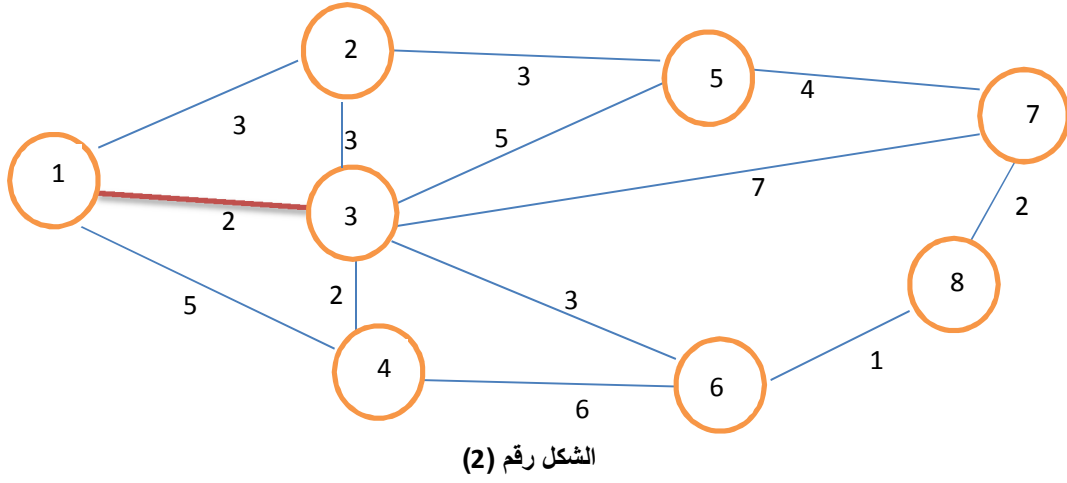


الشكل رقم (1)

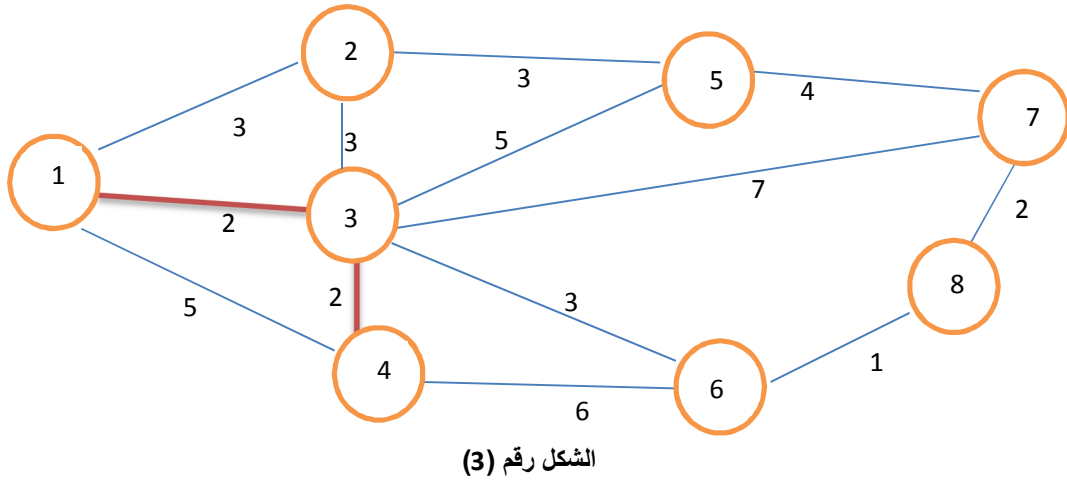
خطوات تقنية الشجرة الأقل امتداداً

1. اختر أي نقطة من الشبكة.
2. صل هذه النقطة بأقرب نقطة بحيث تكون المسافة أقل.
3. صل أقرب نقطة غير موصولة بعد الأخذ بالحسبان كل النقاط الموصولة. إذا كان هناك أكثر من طريق لوصل هذه النقطة وبنفس المسافة عندئذٍ نختار أي طريق.
4. نعيد الخطوة الثالثة حتى تصبح جميع النقط موصولة.

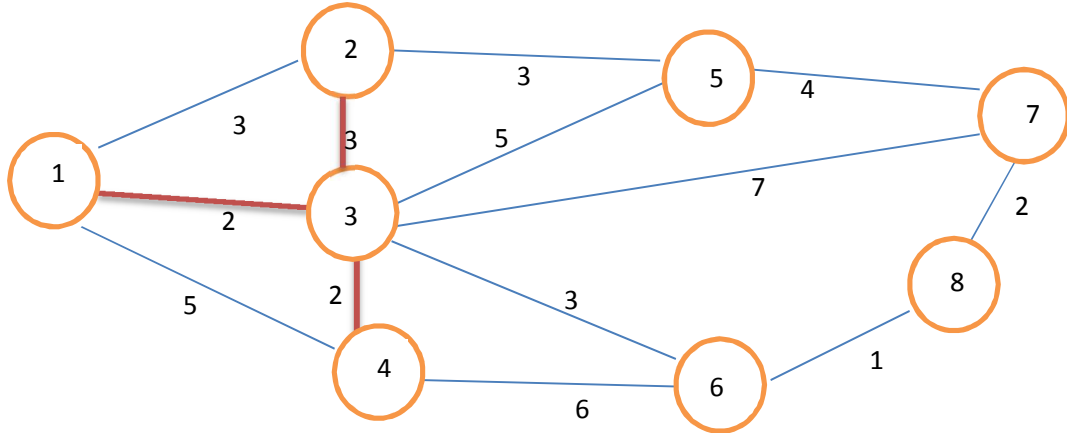
الآن نبدأ بالتوصيل: نختار أي نقطة ولتكن النقطة رقم (1). بما أن أقرب نقطة من النقطة رقم (1) هي النقطة رقم (3) نصل بين النقطة (1) والنقطة (3). انظر الشكل رقم (2)



بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (1) أو النقطة (3)) وهي النقطة (4) نصل بين النقطة (3) والنقطة (4). انظر الشكل رقم (3)

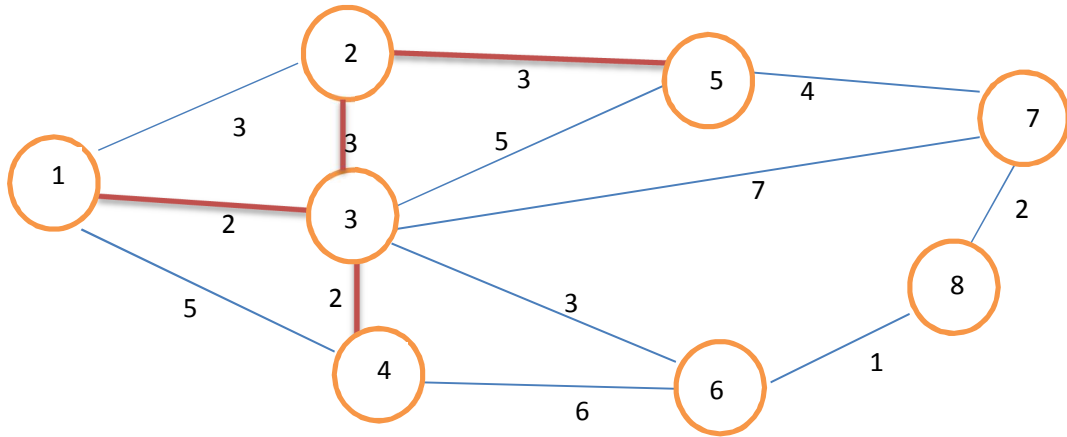


بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (1) أو النقطة (3) أو النقطة (4)). نجد أن هناك نقطتين تبعدان بنفس المسافة وهما النقطة (6) والنقطة (2). نختار إحداهما ولتكن النقطة (2) ونصل بين النقطة (3) والنقطة (2). انظر الشكل رقم (4)



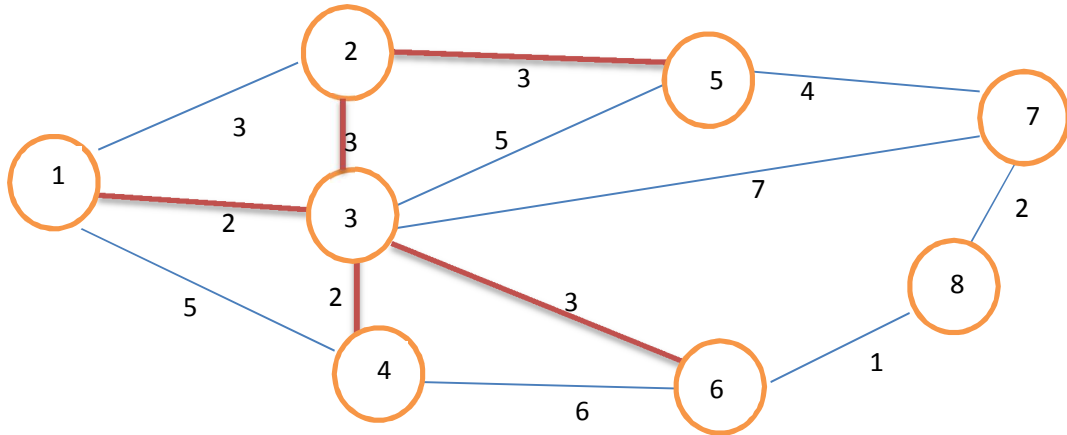
الشكل رقم (4)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (2) أو النقطة (3) أو النقطة (4)). نجد أن هناك نقطتين تبعدان بنفس المسافة وهما النقطة (6) والنقطة (5). نختار إحداهما ولتكن النقطة (5). انظر الشكل رقم (5)



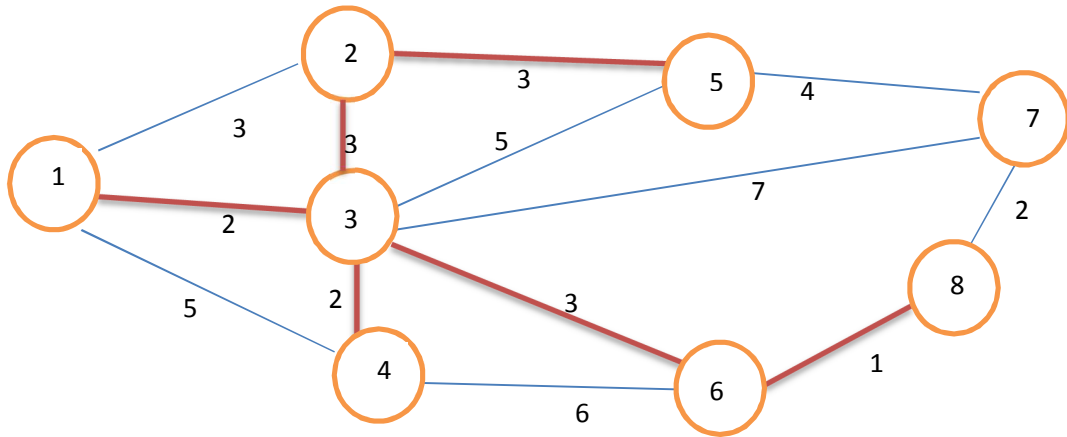
الشكل رقم (5)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (3) أو النقطة (4) أو النقطة (5)). نجد أن النقطة (6) هي الأقرب فنصلها مع النقطة (3). انظر الشكل رقم (6)



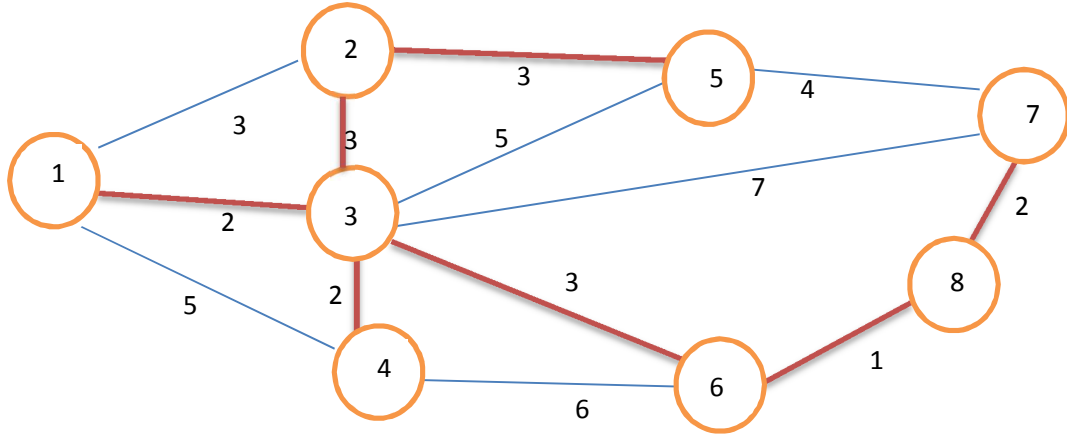
الشكل رقم (6)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (3) أو النقطة (5) أو النقطة (6)). نجد أن النقطة (8) هي الأقرب
فصلها مع النقطة (6). انظر الشكل رقم (7)



الشكل رقم (7)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (3) أو النقطة (5) أو النقطة (8)). نجد أن النقطة (7) هي الأقرب
وهي الوحيدة غير موصولة. فصلها مع النقطة (8). انظر الشكل رقم (8)



الشكل رقم (8)

وبهذا نكون وصلنا إلى الحل النهائي وأصبحت كل النقاط متصلة والمسافة الكلية هي:

$$16 = 2 + 1 + 3 + 3 + 3 + 2 + 2$$

أو إذا كانت كل واحدة تمثل 100 متر تصبح المسافة الكلية هي:

$$1600 = 200 + 100 + 300 + 300 + 300 + 200 + 200$$

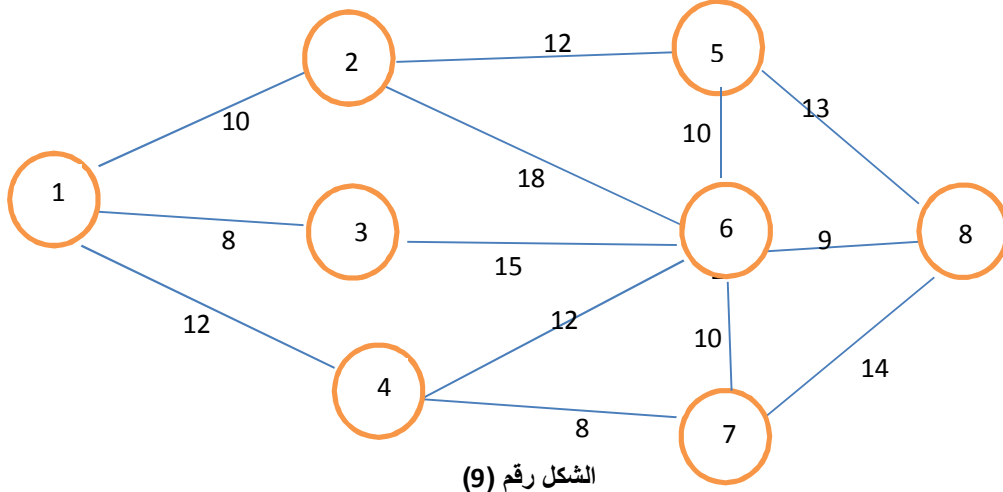
الجدول التالي يلخص العمليات التي قمنا بها:

الخطوة	النقط المتصلة	النقط غير المتصلة	أقرب النقط غير المتصلة	القوس المختار	طول القوس	المسافة الكلية
1	1,	2,3,4,5,6,7,8	3	1 - 3	2	2
2	1,3	2,4,5,6,7,8	4	3 - 4	2	4
3	1,3,4	2,5,6,7,8	2 - 6	2 - 3	3	7
4	1,2,3,4	5,6,7,8	5 - 6	2 - 5	3	10
5	1,2,3,4,5	6,7,8	6	3 - 6	3	13
6	1,2,3,4,5,6	7,8	8	6 - 8	1	14
7	1,2,3,4,5,6,8	7,	7	7 - 8	2	16

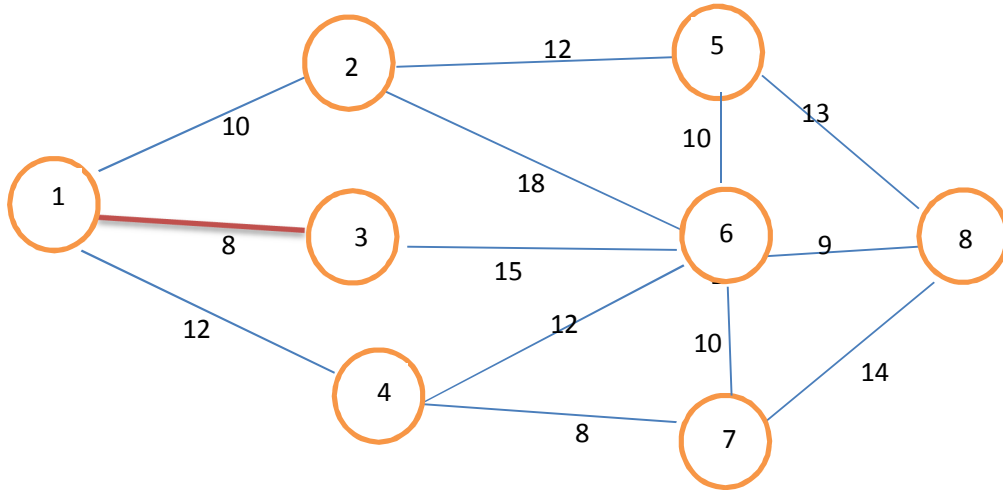
مسألة:

تريد شركة توصيل شبكة مياه بأقل مسافة ممكنة لمجموعة من المنازل متباعدة عن بعضها بمسافات مختلفة كما في الشكل الشبكي التالي:

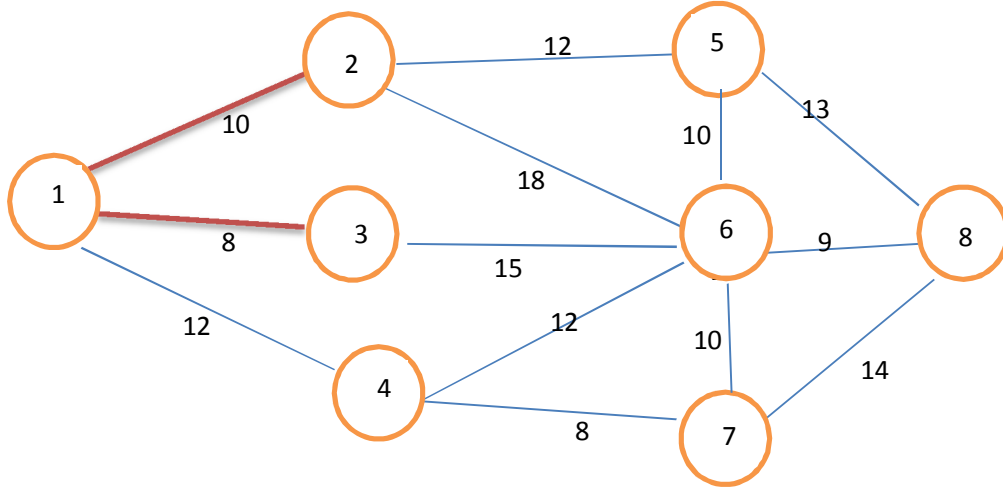
ملاحظة: كل دائرة تمثل منزل وداخل الدائرة رقم المنزل.



الآن نبدأ بالتوصيل: نختار أي نقطة ولنكن النقطة رقم (1). بما أن أقرب نقطة من النقطة رقم (1) هي النقطة رقم (3) نصل بين النقطة (1) والنقطة (3). انظر الشكل رقم (10)

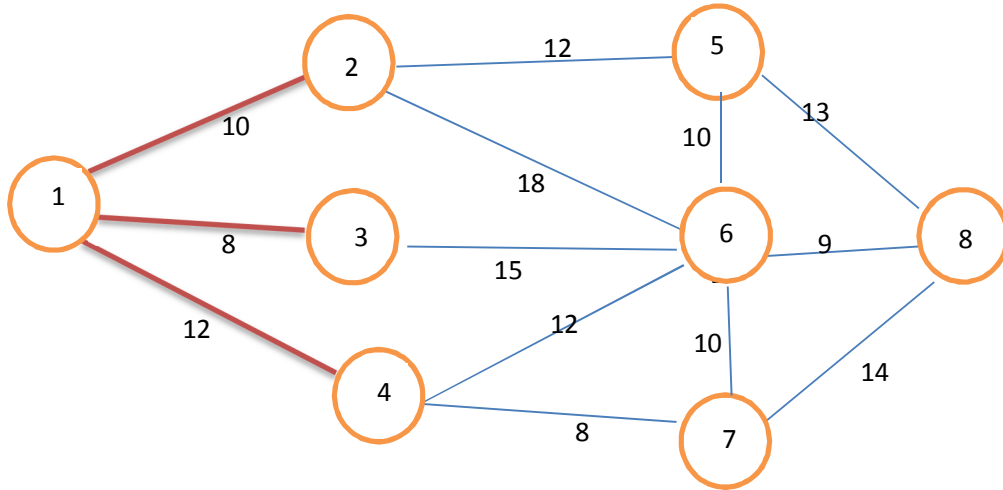


بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (1) أو النقطة (3)) وهي النقطة (2) نصل بين النقطة (1) والنقطة (2). انظر الشكل رقم (11)



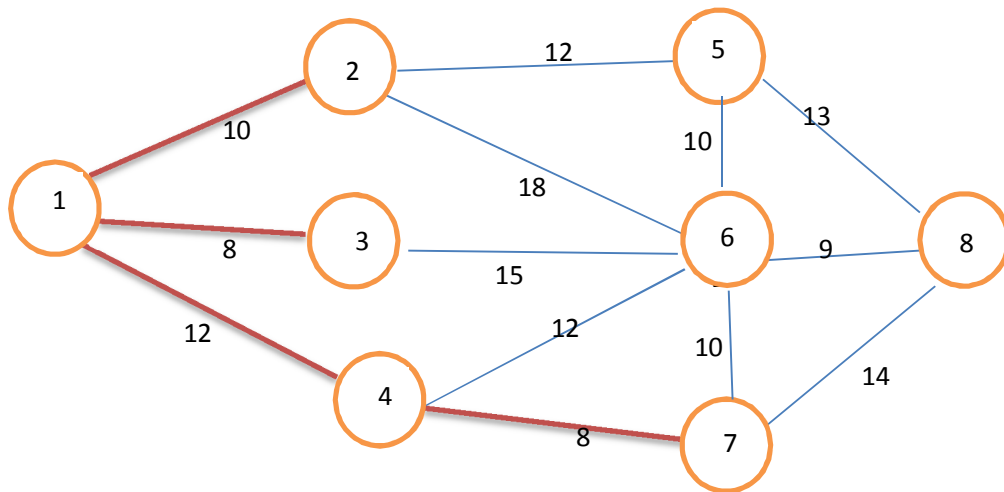
الشكل رقم (11)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (1) أو النقطة (2) أو النقطة (3)). نجد أن هناك نقطتين هما الأقرب وتبعدان بنفس المسافة وهما النقطة (4) والنقطة (5). نختار إحداهما ولتكن النقطة (4) ونصل بين النقطة (1) والنقطة (4). انظر الشكل رقم (12)



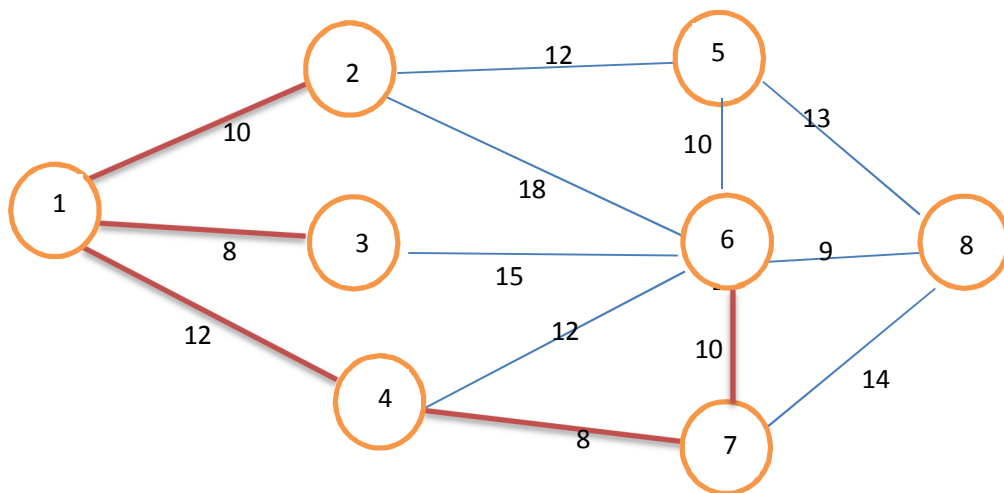
الشكل رقم (12)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (2) أو النقطة (3) أو النقطة (4)). نجد أن النقطة (7) هي الأقرب فنصلها مع النقطة (4). انظر الشكل رقم (13)



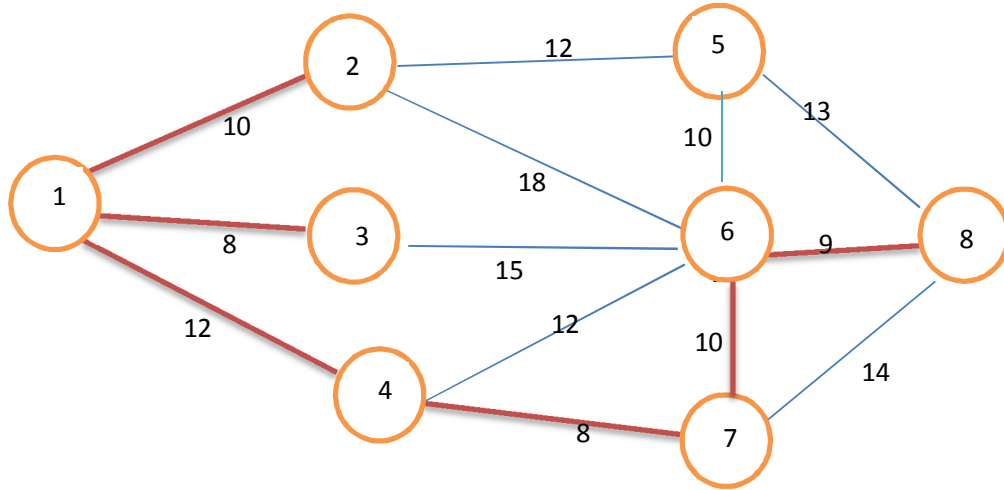
الشكل رقم (13)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير موصولة مع (النقطة (2) أو النقطة (3) أو النقطة (4) أو النقطة (7)). نجد أن النقطة (6) هي الأقرب فنصلها مع النقطة (7). انظر الشكل رقم (14)



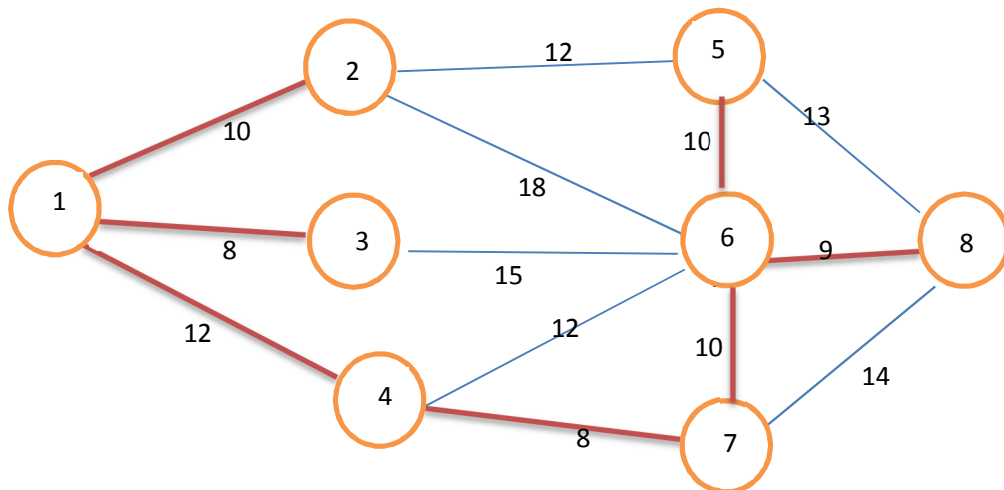
الشكل رقم (14)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير متصلة مع (النقطة (2) أو النقطة (6) أو النقطة (7)). نجد أن النقطة (8) هي الأقرب
فصلها مع النقطة (6). انظر الشكل رقم (15)



الشكل رقم (15)

بعد ذلك نبحث عن أقرب نقطة غير متصلة مع (النقطة (2) أو النقطة (6)). نجد أن النقطة (5) هي الأقرب وهي الوحيدة
غير متصلة مع النقطة (6). انظر الشكل رقم (16)



الشكل رقم (16)

الجدول التالي يلخص العمليات السابقة:

الخطوة	النقط المتصلة	النقط غير المتصلة	أقرب النقط غير المتصلة	القوس المختار	طول القوس	المسافة الكلية
1	1,	2,3,4,5,6,7,8	3	1 - 3	8	8
2	1,3	2,4,5,6,7,8	2	1 - 2	10	18
3	1,2,3	4,5,6,7,8	5 - 4	1 - 4	12	30
4	1,2,3,4	5,6,7,8	7	4 - 7	8	38
5	1,2,3,4,7	5,6,8	6	7 - 6	10	48
6	1,2,3,4,6,7	5,8	8	6 - 8	9	57
7	1,2,3,4,6,7,8	5,	5	6 - 5	10	67

وبهذا نكون وصلنا إلى الحل النهائي وأصبحت كل النقاط متصلة والمسافة الكلية هي:

$$67 = 9 + 10 + 10 + 8 + 12 + 10 + 8$$

أو إذا كانت كل واحدة تمثل 100 متر تصبح المسافة الكلية هي:

$$6700 = 900 + 1000 + 1000 + 800 + 1200 + 1000 + 800$$

مسألة الطريق الأقصر:

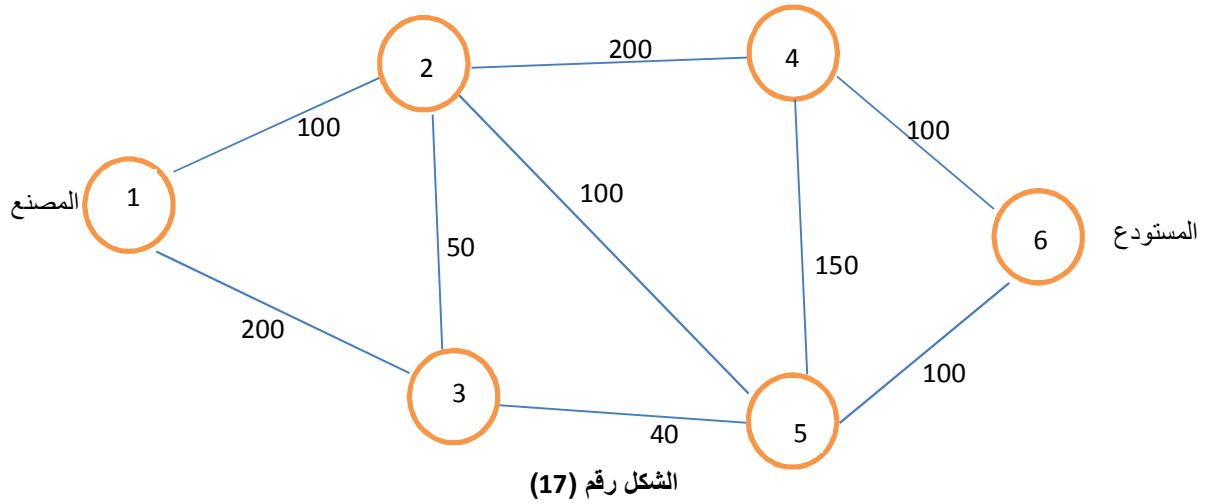
إن الهدف من هذه التقنية إيجاد الطريق الأقصر من موقع إلى آخر. يمكن حل هذه المسألة عن طريق تقنية الطريق الأقصر أو عن طريق برنامج خطي باستخدام متغيرات 0 – 1.

تقنية الطريق الأقصر

تنتقل إحدى الشركات الأثاث يومياً من المصنع إلى المستودع. يمر الطريق عبر عدة مدن. نريد إيجاد المسافة الأقصر. الشكل (17) يظهر شبكة الطرق التي يمكن المرور بها من المصنع إلى المستودع.

مسألة:

ملاحظة: كل دائرة مدينة وداخل الدائرة رقم المدينة.



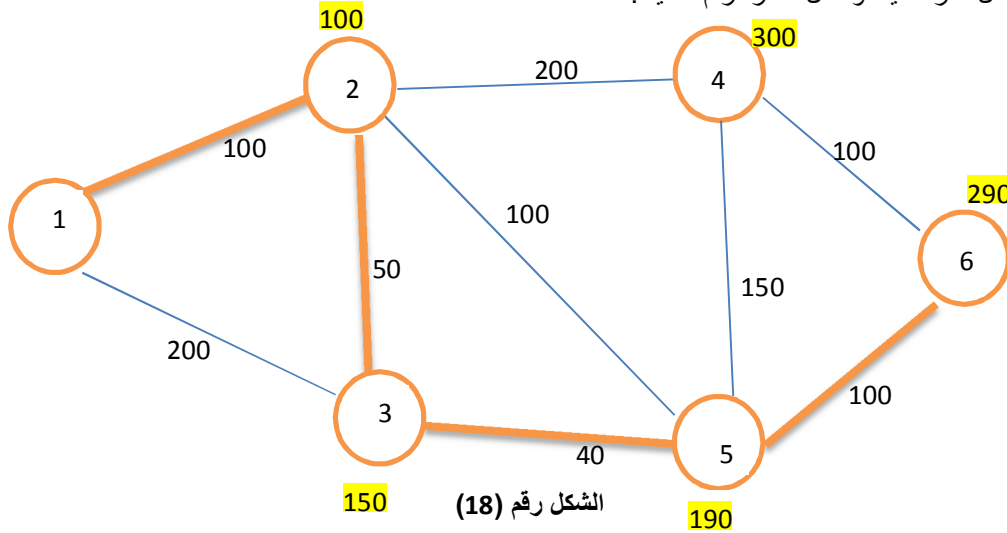
يمكن تلخيص خطوات هذه التقنية كما يلي:

1. أوجد أقرب نقطة من المبدأ (المصنع). ضع المسافة في صندوق إلى جانب تلك النقطة.
2. أوجد النقطة الأقرب التالية من المبدأ، و ضع المسافة في صندوق إلى جانب تلك النقطة. في بعض الحالات، يجب أن نتحقق من عدة مسارات لإيجاد النقطة الأقرب.
3. كرر هذه الإجراء حتى تعبر الشبكة من المبدأ إلى نقطة النهاية (المستودع) بأقرب الطرق. يجب أن تلاحظ أن المسافة الموضوعه في الصندوق عند كل نقطة هي الأقرب من المبدأ.

سنضع مربعات إلى جانب النقاط نكتب فيها أقصر مسافة يمكن الوصول بها إلى النقطة اعتباراً من المبدأ.

أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 2 عبر المسار 1-2 بطول 100 ميلاً. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 3 عبر المسار 1-2-1 بطول 150 ميلاً. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 4 عبر المسار 1-2-4 بطول 300 ميلاً. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 5 عبر المسار 1-2-3-5 بطول 190 ميلاً. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 6 عبر المسار 1-2-3-5-6 بطول 290 ميلاً.

ملاحظة: كل دائرة مدينة وداخل الدائرة رقم المدينة.



$$(1,2,4,6)100+200+100=400$$

$$(1,2,5,4,6)100+100+150+100=450$$

$$(1,2,5,6)100+100+100=300$$

$$(1,2,3,5,6)100+50+40+100=290$$

تابع الهدف، المسافة أقل ما يمكن =

$$100X_{12} + 200X_{13} + 50X_{23} + 50X_{32} + 200X_{24} + 200X_{42} + 100X_{25} + 100X_{52} + 40X_{35} + 40X_{53} + 150X_{54} + 150X_{45} + 100X_{46} + 100X_{56}$$

هذا الهدف مقيد بالشروط التالية:

$$X_{12} + X_{13} = 1$$

$$X_{12} + X_{32} = X_{23} + X_{24} + X_{25}$$

أو

$$X_{12} + X_{32} - X_{23} - X_{24} - X_{25} = 0$$

$$X_{13} + X_{23} = X_{32} + X_{35}$$

أو

$$X_{13} + X_{23} - X_{32} - X_{35} = 0$$

$$X_{24} + X_{54} = X_{42} + X_{45} + X_{46}$$

أو

$$X_{24} + X_{54} - X_{42} - X_{45} - X_{46} = 0$$

$$X_{25} + X_{35} + X_{45} = X_{52} + X_{53} + X_{54} + X_{56}$$

أو

$$X_{25} + X_{35} + X_{45} - X_{52} - X_{53} - X_{54} - X_{56} = 0$$

$$X_{46} + X_{56} = 1$$

الحل عن طريق SOLVER برنامج إكسل:

قبل الحل

100	200	50	50	200	200	100	100	40	40	150	150	100	100	تابع الهدف	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1580	
X12	X13	X23	X32	X24	X42	X25	X52	X35	X53	X54	X45	X46	X56		
1	1													2	1
1		1	1	1		1								-1	0
	1	1	1					1						0	0
				1	1					1	1	1		-1	0
						1	1	1	1	1	1		1	-1	0
												1	1	2	1

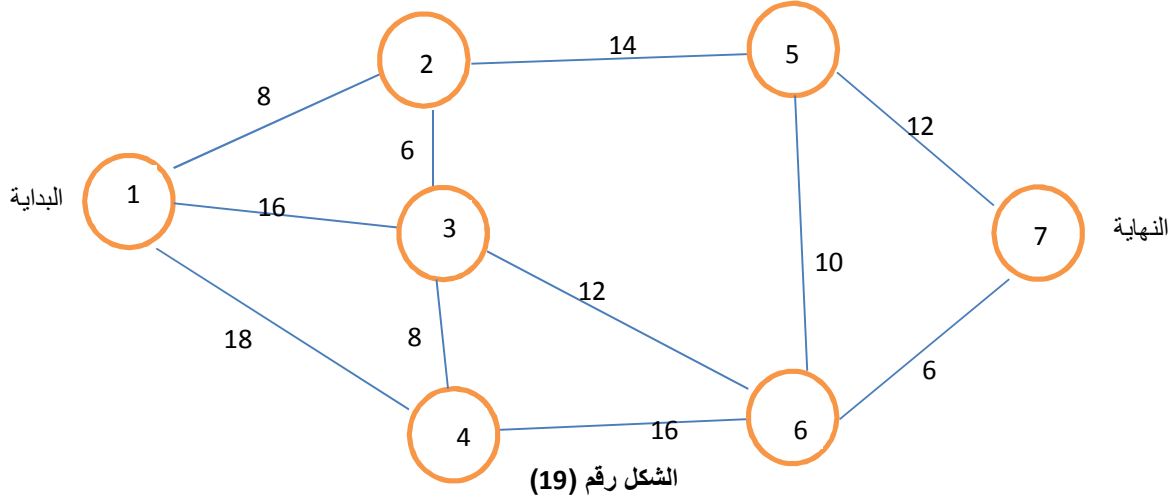
بعد الحل

100	200	50	50	200	200	100	100	40	40	150	150	100	100	تابع الهدف	
1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	290	
X12	X13	X23	X32	X24	X42	X25	X52	X35	X53	X54	X45	X46	X56		
1	0													1	1
1		1	0	0		0								0	0
	0	1	0					1						0	0
				0	0					0	0	0		0	0
						0	0	1	0	0	0		1	0	0
												0	1	1	1

مسألة

تتقل إحدى الشركات الأثاث يومياً من المصنع إلى المستودع. يمر الطريق عبر عدة مدن. نريد إيجاد المسافة الأقصر. الشكل (19) يظهر شبكة الطرق التي يمكن المرور بها من المصنع إلى المستودع.

ملاحظة: كل دائرة مدينة وداخل الدائرة رقم المدينة.

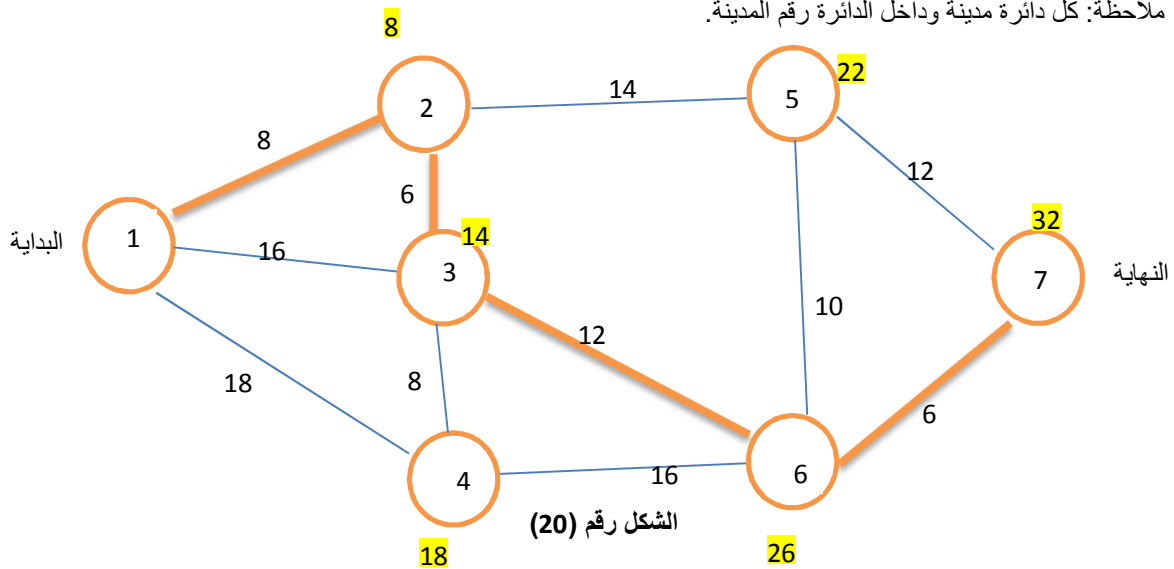


الحل

سنضع مربعات إلى جانب النقاط نكتب فيها أقصر مسافة يمكن الوصول بها إلى النقطة اعتباراً من المبدأ.

- أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 2 عبر المسار 1-2 بطول 8. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 3 عبر المسار 1-3-2 بطول 14.
- أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 4 عبر المسار 1-4 بطول 18. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 5 عبر المسار 1-2-5 بطول 22.
- أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 6 عبر المسار 1-3-2-6 بطول 26. أقرب مسافة للوصول إلى النقطة 7 عبر المسار 1-3-2-6-7 بطول 32.

ملاحظة: كل دائرة مدينة وداخل الدائرة رقم المدينة.



تابع الهدف، المسافة أقل ما يمكن =

$$8X_{12} + 16X_{13} + 18X_{14} + 6X_{23} + 6X_{32} + 8X_{34} + 8X_{43} + 14X_{25} + 14X_{52} + 12X_{36} + 12X_{63} + 16X_{46} + 16X_{64} + 10X_{56} + 10X_{65} + 12X_{57} + 6X_{67}$$

هذا الهدف مقيد بالشروط التالية:

$$X_{12} + X_{13} + X_{14} = 1$$

$$X_{12} + X_{32} = X_{23} + X_{25}$$

أو

$$X_{12} + X_{32} - X_{23} - X_{24} - X_{25} = 0$$

$$X_{13} + X_{23} + X_{43} = X_{32} + X_{34} + X_{36}$$

أو

$$X_{13} + X_{23} + X_{43} - X_{32} - X_{34} - X_{36} = 0$$

$$X_{14} + X_{34} = X_{43} + X_{46}$$

أو

$$X_{14} + X_{34} - X_{43} - X_{46} = 0$$

$$X_{25} + X_{65} = X_{52} + X_{56} + X_{57}$$

أو

$$X_{25} + X_{65} - X_{52} - X_{56} - X_{57} = 0$$

$$X_{36} + X_{46} + X_{56} = X_{65} + X_{67}$$

أو

$$X_{36} + X_{46} + X_{56} - X_{65} - X_{67} = 0$$

$$X_{57} + X_{67} = 1$$

الحل عن طريق SOLVER برنامج إكسل

قبل الحل

8	16	18	6	6	8	8	14	14	12	12	16	16	10	10	12	6	تابع الهدف	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	192	
X12	X13	X14	X23	X32	X34	X43	X25	X52	X36	X63	X46	X64	X56	X65	X57	X67		
1	1	1															3	1
1			1	1			1										0	0
	1		1	1	1	1			1								0	0
		1			1	1					1						0	0
							1	1					1	1	1		-1	0
									1	1	1	1	1	1		1	-1	0
															1	1	-2	1

بعد الحل

8	16	18	6	6	8	8	14	14	12	12	16	16	10	10	12	6	تابع الهدف	
1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	32	
X12	X13	X14	X23	X32	X34	X43	X25	X52	X36	X63	X46	X64	X56	X65	X57	X67		
1	0	0															1	1
1			1	0			0										0	0
	0		1	0	0	0			1								0	0
		0			0	0					0						0	0
							0	0					0	0	0		0	0
									1	0	0	0	0	0		1	0	0
															0	1	1	1