

• هل يجوز، في لغة C ، إعطاء هذه الأسماء لمناطق في الذاكرة:

Maximum –

M11123 –

Maxi_mum –

~~Maxi-mum –~~

~~Maxi mum –~~

~~\$max –~~

~~Max%1 –~~

Max_1 –

~~Max-1 –~~

M_ax_im_um_1 –

- `int A = 5;`
- `int B = 7;`

- `int C;`
- `int D;`

- `int A = 5, B = 7;`

- `int C, D;`

- `int A = 5;`
- `int B;`
- `int C;`
- `int D = 10;`

- `int A = 5, B, C, D = 10;`

- `int A = 5;`
- `int B;`
- `int C;`
- `int D = 10;`

- `int A = 5, B, C, D = 10;`

- يجب تعريف المتغير قبل استعماله ----- صح
- يجب تحديد نوع المتغير عند تعريفه ----- صح
- في لغة س المتغيرات number و NuMbEr متطابقان -- خطأ
- عملية باقي القسمة (%) تستعمل فقط مع الأعداد الصحيحة. صح
- العمليات الحسابية +, %, /, * لديها نفس الأولوية عند التنفيذ.
- ----- خطأ %, /, * لها نفس الأولوية. + أقل أولوية من %, /, *
- أسماء جميع المتغيرات التالية غير صحيحة, 1h26, -h22, _h2
- أسماء المتغيرات h22, 1h26 - غير صحيحة

- أكتب الأمر أو الأوامر التي يمكن من خلالها القيام بالتالي:
 - تعريف متغيرين A و B من نوع عدد صحيح:
 - `int A, B;`
 - `int A; int B;`
 - تعريف متغير C من نوع عدد صحيح مع قيمة أولية = 5:
 - `int C = 5;`
 - اسناد القيمة 7 إلى المتغير B:
 - `B = 7;`
 - زيادة قيمة المتغير B بـ 3.
 - `B = B + 3;`
 - `B += 3;`
 - زيادة قيمة المتغير C بواحد
 - `C = C + 1;`
 - `C += 1;`
 - `C++;`

• أكتب الأمر أو الأوامر التي يمكن من خلالها القيام بالتالي:

– انقاص 5 من المتغير B

$$B = B - 5; \bullet$$

$$B -= 5; \bullet$$

– مضاعفة قيمة المتغير B بـ3.

$$B = B * 3; \bullet$$

$$B *= 3; \bullet$$

– جمع قيمة المتغيرين A و B وتخزين النتيجة في المتغير C

$$C = A + B; \bullet$$